

## Thema war DNA pattern matching.

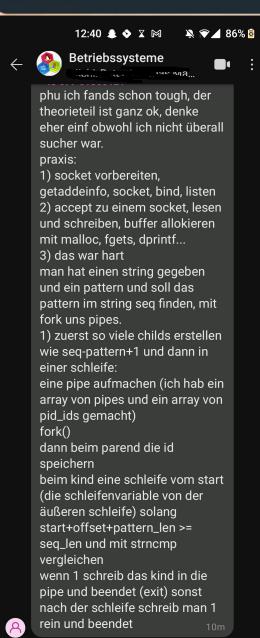
## Socket tei:

- Server erstellen
- Man musste vom client ein pattern lesen und dieses in eine einer pattern match funktion übergeben.

## Fork / pipe:

Sequenze aufsplitten und jeweils "rekursiv" mit fork berechne. Ergebnis musste man von child in parent schreiben.

Ergebnis von patternmatch dem client schicken



Anscheinend kommt heute:

- server socket erstellen
- lesen und schreiben zwischen server und client (ein pattern vom client lesen und einer pattern match function übergeben)
- fork / pipe (Sequenz aufsplitten und "rekursiv" mit fork berechnen. Ergebnis anschließend vom child zum parent schreiben) das Ergebnis vom pattern match vom server schicken wir dann dem client zurück

Theorieteil waren basic fragen (zB break, continuie, makefile, struct vs union)



Ist schon wer fertig mit der Prüfung und will schreiben was gekommen is ? 🛗





- 1. Server socket öffnen
- 2. Server client accepten und Input lesen dann an Methode von 3. Übergeben und Ergebnis zum client schreiben
- 3. Mit kindprozessen eine subsequenz in einem String suchen und wenn eins gefunden wir an den parent schreiben

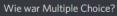




danke



Musste man mit getaddrinfo arbeiten?





Nichts überraschendes Pointer, Makefiles, Variablen, Casts,...