

3 Getopt hard exercises

allgemein:

- Im Falle eines fehlerhaften Aufrufs soll das Programm mit EXIT_FAILURE terminieren.

0

- `./client [-p PORT] {-g|-s VALUE} ID`
- PORT: long [1024,UINT16_MAX]
- VALUE: int [0,127]
- ID: int [0,63]
- flags setzen, je nachdem ob -g oder -s aufgerufen wurde
- struct vorher definiert, um die Werte darin zu setzen

1

- `./client [-a optargA] [-e] -c [optargC] [-b optargB [-d]]`
- all optarg are ints
- hardest test-cases:
 - -d specified, although -b not specified (FAIL)
 - -d not specified, -b specified (PASS)

2

- `./client [-a optargA | {-b optargB | -o}] -c [optargC] file...`

- optargA ... int [-50,300]
- optargB ... char [69,71]
- optargC ... char[8] (exactly!)
- maximum of 8 pos-args

3

- ./client {-a optargA | -b | -c [optargC] } file... (exactly 4 files)
 - alle optargs sind ints
- set flag, if -b occurred
- add all four files in reversed mentioned-order to totalString