

TU Wien:Software-Qualitätssicherung VU (Biffi)/Prüfung 2013-03-22

< [TU Wien:Software-Qualitätssicherung VU \(Biffi\)](#)

Hinweis: ich habe mir die Fragen nicht speziell gemerkt, sondern schreibe hier nur, was mir eben noch einfällt. Die Fragen könnten auch anders gelautet haben.

Contents

[Punkteaufteilung](#)

[Theorie](#)

[Praxis](#)

[Kreativ](#)

Punkteaufteilung

- Theorie 24pkt
- Praxis 24pkt
- Kreativ 12pkt

Theorie

- Was ist Software-Qualität? Welche Möglichkeiten gibt es, Software-Qualität sicherzustellen?
- Was bedeutet Refactoring? Ziele? Wie wird es durchgeführt?
- ...
- ...
- ...
- ...

Praxis

- Finden sie die 5 Fehler in folgenden JUnit4 Tests:
 - zweimal wurde nur Exception abgefangen, anstatt den genauen Fehler zu spezifizieren
 - Die Klasse heißt StackTest, testet aber die Klasse Queue
 - ...
 - ...
 - ...

- Gegebener Code:

```
public interface Dice {
    public int roll();
}

public class DiceGame {
    private Dice dice;

    public DiceGame(Dice dice) {
        this.dice = dice;
    }

    public int play(int muenzen) {
        int augenzahl = dice.roll();
        if(augenzahl == 6) {
            return muenzen * 4;
        } else if(augenzahl == 5) {
            return muenzen * 2;
        } else {
            return 0;
        }
    }
}
```

Aufgabe: schreiben Sie folgende zwei Tests für die Klasse DiceGame: A: gewuerfelt: 6, muenzen: 4, gewinn: 16 B: gewuerfelt: 2, muenzen: 5, gewinn: 0

Hinweis: entwerfen Sie hierzu ein Mock oder ein Stub der Klasse Dice. Sie können hierzu entweder die Syntax von mockbird[oder mockito, was auch immer, ich habs in Java gecoded] verwenden, oder die Klasse vollkommen selbst schreiben.

Kreativ

[habe ich nicht gelesen/gemacht]

