Erlang热更新相关

在Erlang中每个Module可以保存2个version，如果再有第三个version加入，那么首先要通过code:purge/1清理先前的版本，随后才可以load新的module。

当有新的代码加入时，如果使用MFA的方式调用的函数将使用新代码的函数。

这也是gen\_server的优势。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 操作 | 旧代码 | 新代码 | 备注 |
| 初始状况 | 无 | fun () | 成功 |
| load新代码 | fun() | fun’() | 成功 |
| load新代码 | fun() | fun’() | 失败，提示未purge |
| purge命令 | 无 | fun’() | 成功 |
| load新代码 | fun’() | fun’’() | 成功 |

注：单引号表示函数的新版本。

## purge指令

把所有标记为旧代码的代码去掉，同时杀死所有的和旧代码相关联的的进程

## soft\_purge指令

将会把所有标记为旧代码的代码去掉，但前提条件是没有其他代码与之相关联，否则将返回false且不替换代码

## c指令

事实上是做了两件事，即purge和load。这就导致了一个很不安全的情况，因为purge很可能会杀死正在本应该留下的进程，而导致系统崩溃，应该是用soft\_purge再load