

```
#pragma once
```

```
//-----
```

```
// 定数定義
```

```
//-----
```

```
const int TITLE_SIZE_WID = 800;
```

```
// タイトル画像の幅
```

```
const int TITLE_SIZE_HIG = 475;
```

```
// タイトル画像の高さ
```

```
//-----
```

```
// プロトタイプ宣言
```

```
//-----
```

```
bool SceneTitleInit(void);
```

```
void SceneTitleMainProc(void);
```

```
void SceneTitleUpdate(void);
```

```
void SceneTitleDraw(void);
```

```
bool SceneTitleRelease(void);
```