手鼓面积阈值

1

1

1

2

2

2

2

3

4

4

4

4

4

4

4

4

5

e

e

e

e

注：竖直虚线表示图像帧。

关于手长时间占位问题的检测方法， 早上产品、游戏、识别联席会议得出一致性方案，如下：

1. 识别只做击中和手型判断，不考虑前后帧的解读问题，即逻辑问题；
2. 我们需提供类似图中的返回值，击中的序号和结束标志位。

检测下降沿，在整个下降沿期间内，用同一个标号表示某次拍击的全过程中的各帧；

手抬起来后，给出此次拍击的结束标志位。