

Orientación a Objetos 2

Práctica 2 - parte 2 - entregable

En esta práctica se debe refactorizar una implementación parcial **provista por la cátedra** de un modelo de CuOOra, con algunas diferencias en el dominio en comparación con el del TP1.

Este Trabajo Práctico **es entregable**.

Fecha límite de entrega de este trabajo: **Viernes 7 de Mayo - 23:59hs**

Junto a este enunciado encontrará 1 archivo, *TP-Refactoring.st* que implementa una solución del modelo de dominio de CuOOra, con una variante al momento de buscar preguntas relevantes para un usuario. Este archivo también incluye los test correspondientes. Modelo y tests se encuentran en *tags* dentro del mismo paquete.

Tareas:

1. Analizar el código buscando bad smells.
2. Refactorizar el código. Tenga en cuenta que al refactorizar puede ser necesario alterar o refactorizar los tests, hágalo y justifique.
3. Realizar un nuevo diagrama de clases UML que describa la implementación refactorizada.

Entregables:

- Un archivo .st con el código refactorizado y los tests de unidad.
- Un documento PDF que incluya:
 - El diagrama de clases UML resultante.
 - El paso a paso del refactoring. Por cada badsmell: su nombre, un snippet de código que muestre dónde lo encontró y el refactoring que aplicó junto al código resultante. Si el refactoring afectó los tests, indique además qué cambios se realizaron en éstos.