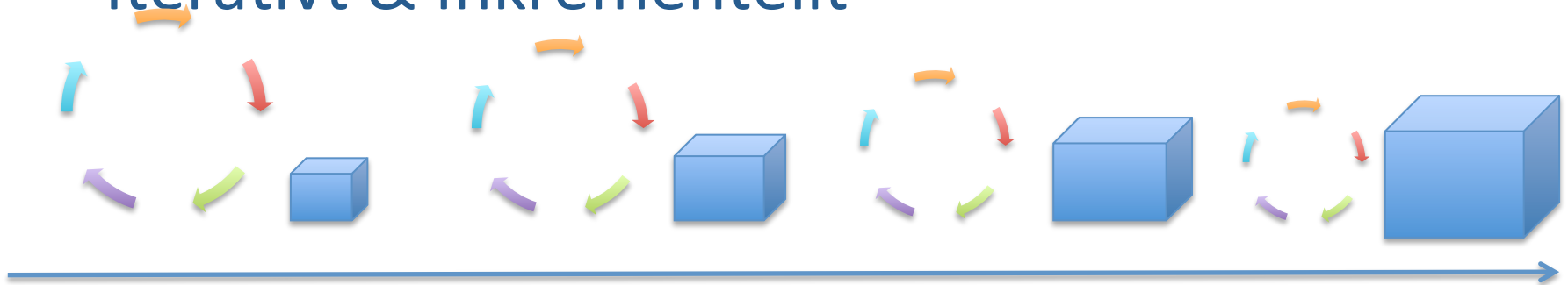


Systemutvecklingsprojekt med Scrum och eXtreme programming

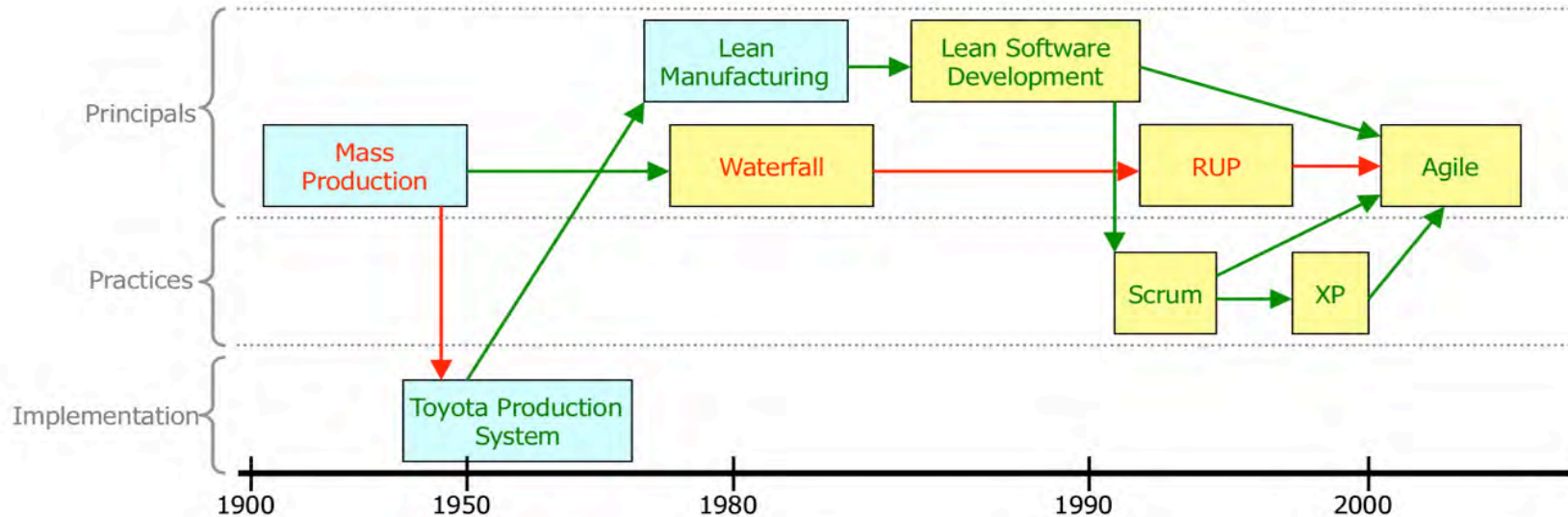
Kursträff 1 – Agil metodik

Tillbakablick

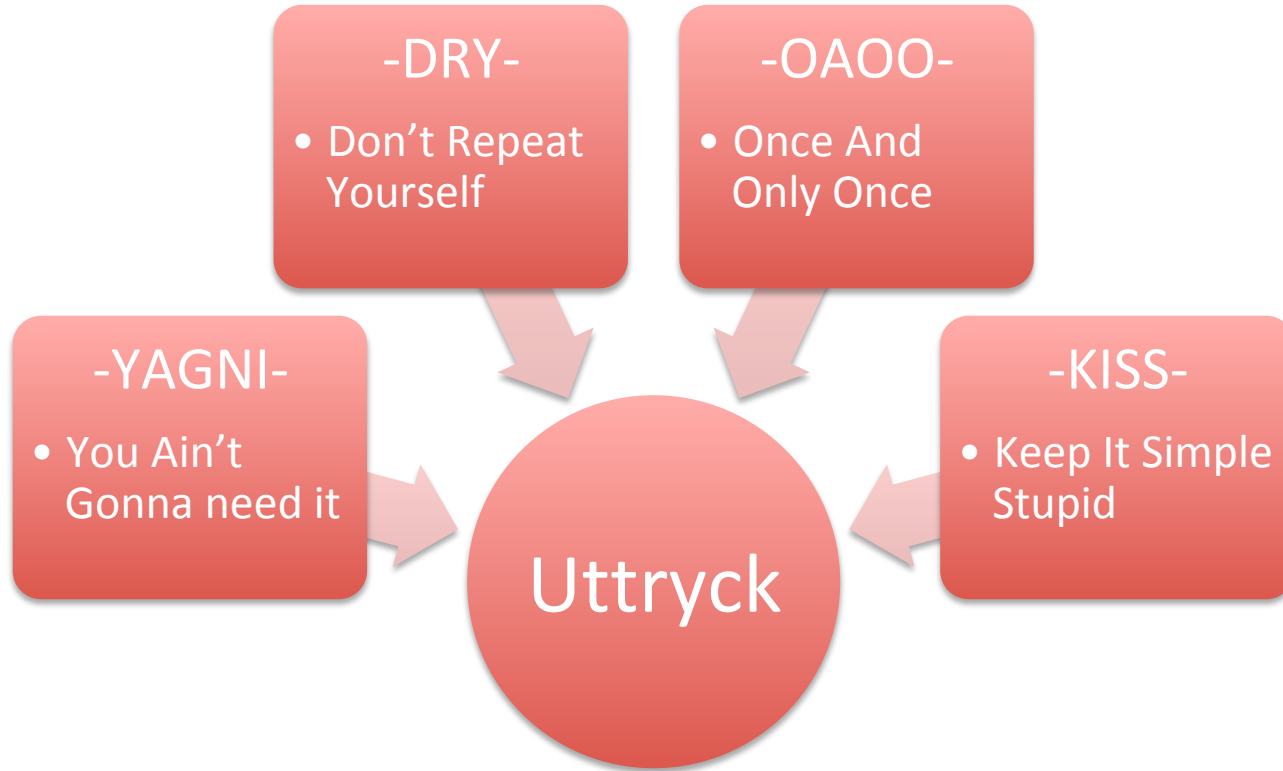
- Traditionell "Plan-driven" utveckling vs. Agil "lätttrörlig" utveckling
- Scrum, XP, Lean, Kanban etc.
- Scrum → Projektstyrningsmodell
- Iterativt & Inkrementellt



Historik och metodöversikt

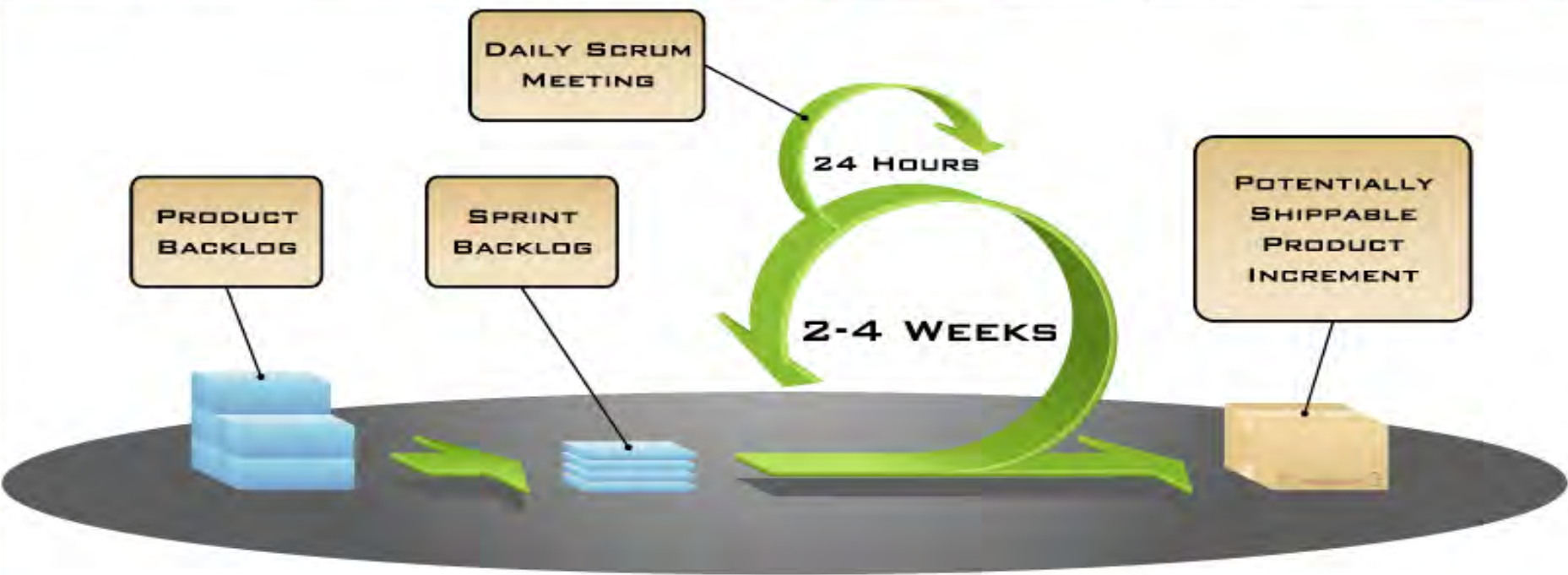


- 1986: The New, New Product development Game
- 1993: First Scrum team created by Jeff Sutherland
- 1995: Scrum formalized by Jeff Sutherland & Ken Schwaber
- 1999: First XP book
- 2001: Agile Manifesto
- 2001: First Scrum book by Ken Schwaber & Mike Beedle
- 2003: Scrum alliance formed, certification program started



Utmaningar

- Gr.8
 - Oerfarna
 - Olika uppfattningar om Scrum
 - Olika mycket arbetsbörda
 - Att arbeta i team och komma överens
- Att alla har olika kompetens i teamet



Product owner

- Hanterar product backlog
 - *Om justeringar eller ändringar behöver göras, skall dessa gå via produkt ägaren!*

Scrum Master

Ansvarar för:

- ✓ att Scrum reglerna efterlevs
- ✓ att forma Scrum teamet
- ✓ de dagliga Scrum mötena
- ✓ att Scrum teamet kommer vidare
- ✓ att arbetet i en Product Backlog implementeras
- ✓ att planera varje sprint
- ✓ att ta beslut (oftast direkt)
- ✓ att ta bort "problem"



*The Scrum master is
responsible for the success of
Scrum*

Er Scrum master kommer inte enbart att agera som scrum master – denne ska vara en del av teamet och utvecklingsarbetet

Scrum Team

A team commits to achieving a Sprint goal. The team is accorded full authority to do whatever is decided is necessary to achieve the goals

- Ett Scrum Team åtar sig att genomföra ett mål och listar själva ut hur dom bäst uppnår målet.
- Ett Scrum Team väljer vad som skall implementeras i en Sprint från Product Backloggen (tillsammans med Scrum Master)
- Ett Scrum Team har full auktoritet att genomföra det som de åtagit sig!
- Storlek 7 (+ - 2) Personer ***idealt enl. SCRUM***

Sprintplanning meetings

- Sprintplanning
 - Planerar nästkommande sprint
 - Bestämmer vilken funktionalitet som skall implementeras i nästa sprint
 - Scrum teamet möts efter detta för att diskutera hur detta ska implementeras

Sprint review

*The Sprint Review meeting is a **four-hour** informational meeting, the team presents to management, customers, users and the Product Owner the product increment that it has build during the Sprint.*

- Arbetsmöte "Informellt"
- Grund för nästkommande sprint

I ert fall kommer "Sprintplanning meeting 1-3" innehålla både Sprint meeting + Sprint review

Artefakter

- Product backlog
- Release backlog
- Sprint backlog
- Burndownchart

Microsoft Excel - Backlog.xls

Task	Priority
1. Develop the interface	1
2. CSS for both modules and UI	1
3. Database modeling for administration module	1
4. Database modeling for error handling module	1
5. Design of statistic module	1
6. Design of administration module	1
7. Design of error handling module	1
8. Implement system for loading	1
9. Implementation of administration module	1
10. Implementation of error handling module	1
11. Design the interface	1
12. CSS for both modules and UI	1
13. Database modeling for administration module	1
14. Database modeling for error handling module	1
15. Design of statistic module	1
16. Design of administration module	1
17. Design of error handling module	1
18. Implement system for loading	1
19. Implementation of administration module	1
20. Implementation of error handling module	1
21. Design of statistic module	1
22. Implementation of statistic module	1
23. Implement system for loading	1
24. Design and layout module	1
25. Project report	1
26. Drawings for the statistic system	1
27. An entry in database for the statistic system	1
28. Implementation of statistic module	1
29. Implementation of administration module	1
30. Usability test of statistic module	1
31. Usability test of administration module	1
32. Unit test of statistic module	1
33. Unit test of administration module	1
34. Unit test of error handling module	1
35. Implement module for loading resources	1
36. Design system for loading resources	1

Product backlog

- En kravlista som representerar allt som kan tänkas implementeras i systemet
- Allt som representerar jobb!
- Till en början ofullständig (baserad på en vision, en brainstorming session, dokumentation osv.)
- Dynamisk
- Prioriterad
- Innehåller *issues* som senare kan bli inkluderad i backlogen (ska även dessa prioriteras)
- Best-guesses och uppskattningar

Sprint backlog

- Funktionalitet som behövs för att uppfylla Sprint målet
- Detaljerad specifikation
- Varje uppgift skall ta 4-16 timmar att slutföra
- Sprint Backlog → är dynamisk och uppdateras genom hela Sprinten
(vad som är gjort, hur mycket tid saker tar, ny funktionalitet osv.)
- Endast Scrum Teamet får ändra i Sprint Backlog!