

Machine Learning: Theory and Implementation using Python

Keishi Okudera

2018 年 7 月 1 日

目次

| | | |
|-------|---|----|
| 第 1 章 | 線形代数 | 4 |
| 1.1 | 行列の定義 | 4 |
| 1.2 | 基礎演算 | 4 |
| 1.3 | 正方行列, ベクトル | 6 |
| 1.4 | 内積, ノルム, 角度 | 7 |
| 1.5 | 分割ベクトル | 8 |
| 1.6 | 線形形式, 二次形式 | 8 |
| 1.7 | 行列の特殊な積 | 9 |
| 第 2 章 | Python | 10 |
| 2.1 | 標準モジュール | 10 |
| 2.1.1 | print 関数 | 10 |
| 2.1.2 | type 関数 | 10 |
| 2.1.3 | format メソッド | 11 |
| 2.2 | 関数の作成 | 11 |
| 2.3 | numpy | 12 |
| 2.3.1 | 任意の ndarray オブジェクトの作成 | 12 |
| 2.3.2 | <ndarray>の一部分の取り出し | 13 |
| 2.3.3 | <1d_ndarray>と列ベクトル・行ベクトルとしての<2d_ndarray> | 13 |
| 2.3.4 | スカラーと 1 要素の<1d_ndarray>と 1 要素の<2d_ndarray> | 15 |
| 2.3.5 | 規則的な<1d_ndarray>の作成 | 16 |
| 2.4 | 線形代数計算 | 16 |
| 2.5 | pandas | 17 |
| 2.5.1 | カンマ区切りテキストを DataFrame オブジェクトに格納 (read_csv 関数) | 17 |
| 2.5.2 | 列の追加 | 18 |
| 2.5.3 | <DataFrame>の一部分の取り出し | 19 |
| 2.5.4 | <Series>と 1 列しか持たない<DataFrame>の違い | 21 |
| 2.5.5 | values メソッド | 22 |
| 2.6 | matplotlib | 23 |
| 2.6.1 | figure オブジェクトと axes オブジェクトの作成 | 23 |
| 2.6.2 | 2 次元の散布図を描画する (scatter 関数) | 24 |
| 第 3 章 | 機械学習の概念 | 26 |

| | | |
|-------|--------------------------|----|
| 3.1 | 機械学習の定義 | 26 |
| 3.2 | 教師あり学習と教師なし学習 | 27 |
| 第 4 章 | 教師あり学習 | 28 |
| 4.1 | トレーニングセットと仮説関数 | 28 |
| 4.2 | 線形回帰 | 29 |
| 4.2.1 | 目的関数 | 29 |
| 4.2.2 | 最急降下法 | 31 |
| 4.2.3 | デザイン行列 | 33 |
| 4.2.4 | デバッグ | 36 |
| 4.2.5 | 正規方程式 | 36 |
| 4.3 | 多項式回帰 | 37 |
| 参考文献 | | 39 |

第 1 章

線形代数

数学的に厳密ではない箇所があるが、ご容赦いただきたい。後で追記する予定。

1.1 行列の定義

まずは行列を定義する。

定義 1.1 (行列). 実数の長方形配列を行列 (**matrix**) と呼ぶ. すなわち, 行列は一般的な形として以下のように配列された実数 $a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n}, \dots, a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn} \in \mathbb{R}$ の集まりである.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

なお, 上記のように m 個の行と n 個の列からなる行列を $m \times n$ 行列と呼び, m と n をこの行列の次元 (**dimension**) と呼ぶ. 行列の第 i 行と第 j 列にある a_{ij} をその行列の第 ij 要素 (**element**) または成分 (**entry**) と呼ぶ. たびたび, 行列はその成分 a_{ij} として $A = \{a_{ij}\}$ と表記する. なお, 行列に対して, 単なる数のことを, スカラー (**scalar**) と呼ぶ.

注意 1.1. 断りのない限り, 行列の成分は実数に限定する.

1.2 基礎演算

定義した行列に対して, 相等, 和・差, 積 (スカラー積と行列の積), そして転置という行列特有の操作を導入する.

定義 1.2 (行列の相等). 同じ次元を持つ 2 つの行列 A, B について, もし A の全ての要素が B のその対応する各要素に等しいならば, 行列は等しい (**equal**) といい, $A = B$ と書く.

定義 1.3 (スカラー乗法). 任意のスカラー k と任意の $m \times n$ 行列 $A = \{a_{ij}\}$ に対して, k と A のスカラー積 (**scalar product**) を, その第 ij 要素が ka_{ij} である $m \times n$ 行列と定義し, kA と書く. 特に, -1 と A のスカラー積 $(-1)A$ を, A の負 (**negative**) と呼び, $-A$ と略記する.

定理 1.1. 任意のスカラー c, k , 任意の行列 A に対して次式が成り立つ.

$$c(kA) = (ck)A = (kc)A = k(cA) \quad (1.1)$$

証明. 省略 (任意の ij 成分に対して成り立つことを示せばよい). \square

定義 1.4 (行列の加法と減法). 同じ行の数 m と同じ列の数 n をもつ任意の行列 $A = \{a_{ij}\}, B = \{b_{ij}\}$ に対して, A と B の和 (**sum**) を, その第 ij 要素が $a_{ij} + b_{ij}$ である $m \times n$ 行列と定義し, $A + B$ と書く. また, 和 $A + (-B)$, すなわちその第 ij 要素が $a_{ij} - b_{ij}$ である $m \times n$ 行列を $A - B$ と書くこととし, この行列を A と B の差 (**difference**) と呼ぶ. 同じ数の行と列をもつ行列は加法あるいは減法に対して共形的 (**conformal**) であるという.

定理 1.2. 任意のスカラー c, k , 任意の共形的である行列 A, B, C に対して次式が成り立つ.

$$A + B = B + A \quad (1.2)$$

$$A + (B + C) = (A + B) + C \quad (1.3)$$

$$c(A + B) = cA + cB \quad (1.4)$$

$$(c + k)A = cA + kA \quad (1.5)$$

証明. 略 (任意の ij 成分に対して成り立つことを示せばよい). \square

定義 1.5 (行列の積). $m \times n$ 行列 A と $p \times q$ 行列 B について, $p = n$, すなわち A の列と B の行の数が等しいとき, 行列の積 (**matrix product**) AB は, $AB = \{c_{ij}\}$ としたとき, その第 ij 要素 c_{ij} が次式で表される $m \times q$ 行列と定義する.

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \quad (1.6)$$

なお, AB は, A による B への前からの乗法 (**premultiplication**) または B の A による後ろからの乗法 (**postmultiplication**) と呼ぶ.

定理 1.3. 任意のスカラー c , 任意の $m \times n$ 行列 A , $n \times q$ 行列 B , $q \times t$ 行列 C に対して次式が成り立つ.

$$A(BC) = (AB)C \quad (1.7)$$

$$A(B + C) = AB + AC \quad (1.8)$$

$$(A + B)C = AC + BC \quad (1.9)$$

$$cAB = (cA)B = A(cB) \quad (1.10)$$

証明. 略 (任意の ij 成分に対して成り立つことを示せばよい). \square

問題 1.1. 任意の $m \times n$ 行列 A, B , $n \times q$ 行列 C, D に対して次式が成り立つことを示せ.

$$(A + B)(C + D) = AC + AD + BC + BD \quad (1.11)$$

解答. 式 (1.8) において $(A + B)$ を A だとして適用し, その後に式 (1.9) を順に適用して展開したあと, 式 (1.2) で交換操作をすることで示せる.

$$\begin{aligned} (A + B)(C + D) &= (A + B)C + (A + B)D \\ &= AC + BC + AD + BD \\ &= AC + AD + BC + BD \end{aligned}$$

\square

定義 1.6 (転置). $m \times n$ 行列 A の転置 (**transposition**) は記号 A^T で表し, 各 ij 要素が A の第 ji 要素である $n \times m$ 行列を意味する. すなわち, 行列の転置は行を列として, 列を行として書き直すことで作る.

定理 1.4. 任意の行列 A に対して, 次式が成り立つ.

$$(A^T)^T = A \quad (1.12)$$

また, 加法に関して共形的である任意の行列 A, B に対して, 次式が成り立つ.

$$(A + B)^T = A^T + B^T \quad (1.13)$$

また, 積が定義される任意の行列 A, B に対して, 次式が成り立つ.

$$(AB)^T = B^T A^T \quad (1.14)$$

証明. 任意の ij 成分に対して成り立つことを示せばよいので省略するが, 式 (1.14) のみ示す. $m \times n$ 行列 $A = \{a_{ij}\}$, $n \times q$ 行列 $B = \{b_{ij}\}$ とする. $q \times m$ 行列 $(AB)^T = \{d_{ij}\}$ の第 ij 成分は, $m \times q$ 行列 $AB = \{c_{ij}\}$ の第 ji 成分であるため, 式 (1.6) より

$$d_{ij} = c_{ji} = \sum_{k=1}^n a_{jk} b_{ki}$$

となる. 一方, $q \times n$ 行列 $B^T = \{b'_{ij}\}$, $n \times m$ 行列 $A^T = \{a'_{ij}\}$ としたとき, $q \times m$ 行列 $B^T A^T = \{d'_{ij}\}$ の第 ij 成分は, 式 (1.6) より

$$d'_{ij} = \sum_{k=1}^n b'_{ik} a'_{kj}$$

となるが, $b'_{ik} = b_{ki}$, $a'_{kj} = a_{jk}$ であるため, 結局,

$$d'_{ij} = \sum_{k=1}^n b'_{ik} a'_{kj} = \sum_{k=1}^n b_{ki} a_{jk} = \sum_{k=1}^n a_{jk} b_{ki} = d_{ij}$$

□

1.3 正方行列, ベクトル

行列の中でも, 特別な名前がつけられているものがある. ここでは正方行列と対称行列, ベクトルを定義する.

定義 1.7 (正方行列). 行の数と列の数が同じ行列を正方行列 (**square matrix**) と呼び, $n \times n$ 正方行列における n を次数 (**order**) という. また, $n \times n$ 正方行列において $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ を (第 1, 第 2, 等の) 対角要素 (**diagonal element**) と呼び, 対角要素以外の要素を非対角要素 (**off-diagonal element**) と呼ぶ.

定義 1.8 (対称行列). $A^T = A$ である行列 A , すなわち第 ij 要素が第 ji 要素と等しい行列を対称行列 (**symmetric matrix**) という.

定理 1.5. 任意の行列 X に対して, $X^T X$ は対称行列である.

証明. 式 (1.14), 式 (1.12) より, $(X^T X)^T = X^T (X^T)^T = X^T X$. \square

定義 1.9 (ベクトル). ただ 1 個の列をもつ行列, すなわち以下の行列を列ベクトル (**column vector**) と呼ぶ.

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$$

同様に, ただ 1 個の行をもつ行列を行ベクトル (**row vector**) と呼ぶ. なお, 上記のように m 個の要素からなるベクトルを m 次元ベクトルと呼ぶ. たびたび, ベクトルはその第 i 成分 a_i として $\mathbf{a} = \{a_i\}$ と表記する. また, 上記の列ベクトルを文章中で書く場合, 行ベクトルと転置を用いて $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_m)^T$ とすることが多い.

1.4 内積, ノルム, 角度

ここでは, 内積, (通常の) ノルム, 角度を定義する.

定義 1.10 (内積). 2 個の n 次元列ベクトル $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T$, $\mathbf{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)^T$ に対して, 内積 (**inner product**) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ は次式で定義される.

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \mathbf{a}^T \mathbf{b} \quad (1.15)$$

注意 1.2. 本書では $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ という表記はあまり使用せず, $\mathbf{a}^T \mathbf{b}$ を使用する.

定理 1.6. 内積について次式が成り立つ.

$$\mathbf{a}^T \mathbf{b} = \mathbf{b}^T \mathbf{a} \quad (1.16)$$

$$\mathbf{a}^T \mathbf{a} \geq 0 \quad (\text{等号成立は } \mathbf{a} = \mathbf{0} \text{ のとき}) \quad (1.17)$$

$$(k\mathbf{a})^T \mathbf{b} = k\mathbf{a}^T \mathbf{b} \quad (1.18)$$

$$(\mathbf{a} + \mathbf{b})^T (\mathbf{c} + \mathbf{d}) = \mathbf{a}^T \mathbf{c} + \mathbf{b}^T \mathbf{c} + \mathbf{a}^T \mathbf{d} + \mathbf{b}^T \mathbf{d} \quad (1.19)$$

証明. 略. \square

定義 1.11 ((通常の) ノルム). n 次元列ベクトル $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ に対して, (通常の) ノルム ((**usual norm**)) $\|\mathbf{a}\|$ は次式で定義される.

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{\mathbf{a}^T \mathbf{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2} \quad (1.20)$$

定理 1.7. 通常のノルムについて次式が成り立つ.

$$\|\mathbf{a}\| \geq 0 \quad (\text{等号成立は } \mathbf{a} = \mathbf{0} \text{ のとき}) \quad (1.21)$$

$$\|k\mathbf{a}\| = |k| \|\mathbf{a}\| \quad (1.22)$$

証明. 略. \square

定義 1.12 (角度). 2 つの $\mathbf{0}$ でない n 次元列ベクトル \mathbf{x}, \mathbf{y} に対して, そのなす角度 θ ($0 \leq \theta \leq \pi$) を, その余弦を用いて次式で定義する.

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{x}^T \mathbf{y}}{\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|} \quad (1.23)$$

1.5 分割ベクトル

行列はベクトルを横だったり縦だったりにくっつけたものともいえる．行列においてその要素をベクトルに分割したものを分割ベクトルという．

定義 1.13 (分割ベクトル)．任意の $m \times n$ 行列 $A = \{a_{ij}\}$ を行方向に分割した場合，すなわち m 個の列ベクトル $\mathbf{a}_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})^T$ ($i = 1, 2, \dots, m$) で分割したとき，その列ベクトル $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_m$ を分割行ベクトル (**partitioned row vector**) という．また，列方向に分割した場合，すなわち n 個の列ベクトル $\mathbf{a}'_j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})^T$ ($j = 1, 2, \dots, n$) で分割した時，その列ベクトル $\mathbf{a}'_1, \mathbf{a}'_2, \dots, \mathbf{a}'_n$ を分割列ベクトル (**partitioned column vector**) という．これらを用いて， A は次式で表記される．

$$A = \begin{bmatrix} \text{---} & \mathbf{a}_1^T & \text{---} \\ \text{---} & \mathbf{a}_2^T & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{a}_m^T & \text{---} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & \cdots & | \\ \mathbf{a}'_1 & \mathbf{a}'_2 & \cdots & \mathbf{a}'_n \\ | & | & \cdots & | \end{bmatrix} \quad (1.24)$$

定理 1.8. $m \times n$ 行列 $A = \{a_{ij}\}$ と n 次元ベクトル $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ との積 $A\mathbf{x}$ は，分割行ベクトル $\mathbf{a} = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})^T$ ($i = 1, 2, \dots, m$) または分割列ベクトル $\mathbf{a}'_j = (a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})^T$ ($j = 1, 2, \dots, n$) を用いてそれぞれ以下で表すことができる．

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \text{---} & \mathbf{a}_1^T & \text{---} \\ \text{---} & \mathbf{a}_2^T & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{a}_m^T & \text{---} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} | \\ | \\ \vdots \\ | \end{bmatrix} \mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \mathbf{x} \\ \mathbf{a}_2^T \mathbf{x} \\ \vdots \\ \mathbf{a}_m^T \mathbf{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^T \mathbf{a}_1 \\ \mathbf{x}^T \mathbf{a}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{x}^T \mathbf{a}_m \end{bmatrix} \quad (1.25)$$

$$= \begin{bmatrix} | & | & \cdots & | \\ \mathbf{a}'_1 & \mathbf{a}'_2 & \cdots & \mathbf{a}'_n \\ | & | & \cdots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} | \\ | \\ \vdots \\ | \end{bmatrix} \mathbf{x} = \mathbf{a}'_1 x_1 + \mathbf{a}'_2 x_2 + \cdots + \mathbf{a}'_n x_n \quad (1.26)$$

証明. $A\mathbf{x}$ を書き下すことで容易に示すことができる．式 (1.25) は内積の定義，性質よりすぐ分かる．式 (1.26) は和を分解していく操作をすると示される．

$$\begin{aligned} A\mathbf{x} &= \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \mathbf{x} \\ \mathbf{a}_2^T \mathbf{x} \\ \vdots \\ \mathbf{a}_m^T \mathbf{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^T \mathbf{a}_1 \\ \mathbf{x}^T \mathbf{a}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{x}^T \mathbf{a}_m \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix} x_2 + \cdots + \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix} x_n = \mathbf{a}'_1 x_1 + \mathbf{a}'_2 x_2 + \cdots + \mathbf{a}'_n x_n \end{aligned}$$

□

1.6 線形形式，二次形式

行列やベクトルを演算した結果としてスカラー値を返す関数はいくらかでもあるが，その中に重要な関数がある．代表的なものとして線形形式，二次形式がある．

定義 1.14 (線形形式). $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T$ を任意の n 次元列ベクトルとする. このとき, 任意の n 次元列ベクトル $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ に対してスカラー値 $\mathbf{a}^T \mathbf{x}$ を返す関数を, \mathbf{x} に関する線形形式 (linear form) と呼ぶ. ここで, 習慣的に \mathbf{a} を係数ベクトル (coefficient vector) と呼ぶ.

定義 1.15 (二次形式). $A = \{a_{ij}\}$ を任意の $n \times n$ 行列とする. このとき, 任意の n 次元列ベクトル $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ に対してスカラー値 $\mathbf{x}^T A \mathbf{x}$ を返す関数を, \mathbf{x} に関する二次形式 (quadratic form) と呼ぶ. ここで, 習慣的に A を二次形式の行列 (matrix of quadratic form) と呼ぶ. $\mathbf{x}^T A \mathbf{x}$ は次式で展開される. 2 つ目の式は, a_{ii} を起点にそれ自身の項, 行方向に見た項, 列方向に見た項, それ以外の項に分けた形で, x_i での微分をする場合等に役立つ.

$$\mathbf{x}^T A \mathbf{x} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j \quad (1.27)$$

$$= a_{ii} x_i^2 + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_i x_j + \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n a_{ki} x_k x_i + \sum_{\substack{j,k \\ j \neq i \\ k \neq i}} a_{kj} x_k x_j \quad (1.28)$$

1.7 行列の特殊な積

式 (1.6) とは別に, 要素同士の積をとった演算も存在する. それをアダマール積という.

定義 1.16 (アダマール積). 2 つの $m \times n$ 行列 $A = \{a_{ij}\}, B = \{b_{ij}\}$ について, アダマール積 (hadamard product) $A * B$ は, $A * B = \{c_{ij}\}$ としたとき, その第 ij 要素が次式で表される $m \times n$ 行列と定義する.

$$c_{ij} = a_{ij} b_{ij} \quad (1.29)$$

第 2 章

Python

2.1 標準モジュール

2.1.1 print 関数

Python にはあらかじめ入っている関数がいくつかある。最も基本的な関数が `print` 関数である。

Grammar 2.1.

- `print(<object>)`: `<object>` の表示結果を返す。 `print` 関数は少々特殊で、表示結果を変数に代入するということとはできない (代入文を書いても表示結果が出るだけで、その変数には `None` が格納される)。 `<str>` の場合、 `<str>` の中に `\n` を書くと、そこで改行されて表示される (`<str>` 自身から `\n` がなくなるわけではないので注意)。

Code 2.1 (py1.py).

```
print('~~~Hello world!~~~')
print('---Hello\nworld!---')
```

```
~~~Hello world!~~~
---Hello
world!---
```

Code 2.2 (py2.py).

```
x = 10
print('---')
p = print(x)
print('---')
print(p)
```

```
---
10
---
None
```

2.1.2 type 関数

Python は多種多様な型を持つため、最初のうちは型をいろいろ確認しながらやるのが良い。

Grammar 2.2.

- `type(<object>)`: `<object>`の型を返す. `type(<object>)` の返り値自体も `type` 型を持つ.

Code 2.3 (py3.py).

```
x = 'Hello_world!'
type_x = type(x)
print(type_x)
print(type(type_x))
```

```
<class 'str'>
<class 'type'>
```

2.1.3 format メソッド

特に `print` 文を使うときに便利な `format` メソッドを紹介する. これは`<str>`に作用し, 文字列中に任意の変数等の中身を文字列として挿入できるものである.

Grammar 2.3.

- `<str>.format(<object>,<object>,...)`: `<str>`の中に記入した `{}` に, `<object>`の中身を文字列として代入する. なお, `{}` は何個あってもよく, `{}` には`<object>,<object>,...`の順にそれぞれ代入されていく.

Code 2.4 (py4.py).

```
p = {'x':3, 'y':5}
string = 'p={}, type={}'.format(p, type(p))
print(string)
```

```
p={'x': 3, 'y': 5}, type=<class 'dict'>
```

2.2 関数の作成

Python は型の定義や渡し方等を意識して記述することなく, 非常にシンプルな書き方で関数を作成できる. また, 返り値は複数でもよく, 出力先の変数が1つならタプル, 複数ならそれぞれの要素をそれぞれの変数に格納する.

Grammar 2.4.

```
def <func_name>(<object>,<object>,...):
    <expr>
    <expr>
    ...
    return <object>, <object>,....
```

Code 2.5 (py5.py).

```
def four_arithmetic(a, b):
    c = a + b
```

```

d = a - b
e = a * b
f = a / b
return c, d, e, f

add, sub, mul, div = four_arithmetic(10, -1)
tpl = four_arithmetic(5, -5)

print('add={},sub={},mul={},div={}'.format(add, sub, mul, div))
print('tpl={}'.format(tpl))

```

```

add=9,sub=11,mul=-10,div=-10.0
tpl=(0, 10, -25, -1.0)

```

2.3 numpy

2.3.1 任意の ndarray オブジェクトの作成

<ndarray>は<list>から作成できる。普通の<list>の場合は1次元の<ndarray>(以下<1d.ndarray>と書く), 入れ子の<list>の場合は2次元の<ndarray>(以下<2d.ndarray>と書く)となる。ここで, <1d.ndarray>の<shape>は, 要素が1つのタプルで返ってくるので注意。

Grammar 2.5.

- `np.array(<list>)`: <list>から<ndarray>を作成する。
- `<ndarray>.shape`: <ndarray>の行数と列数を(行数, 列数)の形のタプルで出力する。ここで, <1d.ndarray>の場合は要素が1つのタプルで出力され, 行や列という概念がそもそもないことに注意。

Code 2.6 (num1.py).

```

import numpy as np

lst_1d = [1,3,5,9]
array_1d = np.array(lst_1d)
print('array_1d=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_1d, array_1d.shape, type(array_1d)))

lst_2d = [[1,3,5],[2,4,6],[3,6,9],[5,10,15]]
array_2d = np.array(lst_2d)
print('array_2d=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_2d, array_2d.shape, type(array_1d)))

```

```

array_1d=
[1 3 5 9]
shape=(4,)
type=<class 'numpy.ndarray'>

```

```

array_2d=
[[ 1 3 5]
 [ 2 4 6]
 [ 3 6 9]

```

```
[ 5 10 15]]
shape=(4, 3)
type=<class 'numpy.ndarray'>
```

2.3.2 <ndarray>の一部分の取り出し

<ndarray>はスライスで要素の一部取り出しができる。ここで、<2d_ndarray>から1行または1列だけ抜き出したときは、<2d_ndarray>ではなく<1d_ndarray>になってしまうので注意する(例えば、<2d_ndarray>のある行に代入するような場合、<1d_ndarray>を代入する必要がある)。また、要素1つだけ取り出した場合は<ndarray>ではなく普通の数値になることも注意する。

Grammar 2.6.

- <1d_ndarray>[a:b:c]: <1d_ndarray>からスライス a:b:c で抜き出す。抜き出した結果は、要素が1つの場合は数値、複数ある場合は<1d_ndarray>となる。
- <2d_ndarray>[a:b:c, d:e:f]: <2d_ndarray>から行方向についてスライス a:b:c, 列方向についてスライス d:e:f で抜き出す。抜き出した結果は、要素が1つの場合は数値、1列または1行だけの場合は<1d_ndarray>, それ以外の場合は<2d_ndarray>となる。なお、d:e:f を省略して行だけの指定で抜き出しをすることが可能だが、d:e:f を省略することはできない。列だけの指定で抜き出したい場合は<2d_ndarray>[:, d:e:f] という指定とする必要がある。

Code 2.7 (num5.py).

```
import numpy as np

array_1d = np.array([1,2,3,4,5])
array_2d = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]])

print('array_1d[1::2]={}'.format(array_1d[1::2]))
print('array_2d[:,2,::2]={}'.format(array_2d[:,2,::2]))
print('array_2d[3]={},shape={}'.format(array_2d[3],array_2d[3].shape))
print('array_2d[:,1]={},shape={}'.format(array_2d[:,1],array_2d[:,1].shape))
```

```
array_1d[1::2]=[2 4]
array_2d[:,2,::2]=[[1 3]
 [7 9]]
array_2d[3]=[10 11 12],shape=(3,)
array_2d[:,1]=[ 2 5 8 11],shape=(4,)
```

2.3.3 <1d_ndarray>と列ベクトル・行ベクトルとしての<2d_ndarray>

<1d_ndarray>には列や行といった概念はないため、<1d_ndarray>をそのまま列ベクトルや行ベクトルとして線形代数計算に使うことはできない(うまく動くときもあるが、そうではない場合のほうが多い)。よって、列ベクトルや行ベクトルは必ず<2d_ndarray>で定義する必要がある(普通のリストではなく入れ子リストを与える必要がある)。

なお、<1d_ndarray>を列ベクトルとしての<2d_ndarray>に変換するには、np.c_[<1d_ndarray>]を使用する。また、<1d_ndarray>を行ベクトルとしての<2d_ndarray>に変換するには、一

且 `np.c_[<1d.ndarray>]` で列ベクトルを作った上で、`<2d.ndarray>`を転置させるメソッド`<2d.ndarray>.T`を使用する。

Grammar 2.7.

- `np.c_[<1d.ndarray>]`: `<1d.ndarray>`から列ベクトルとしての`<2d.ndarray>`を作成する。
- `<2d.ndarray>.T`: `<2d.ndarray>`を転置する (`<1d.ndarray>`に使用しても何も起こらないので注意。また、列ベクトルとしての`<2d.ndarray>`を転置しても`<1d.ndarray>`にはならず単に行ベクトルとしての`<2d.ndarray>`になることに注意)。

Code 2.8 (num3.py).

```
import numpy as np

lst_1d = [1,3,5,9]
array_1d = np.array(lst_1d)
print('array_1d=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_1d, array_1d.shape, type(array_1d)))

lst_cv = [[1],[3],[5],[9]]
array_cv = np.array(lst_cv)
print('array_cv=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_cv, array_cv.shape, type(array_cv)))

lst_rv = [[1,3,5,9]]
array_rv = np.array(lst_rv)
print('array_cv=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_rv, array_rv.shape, type(array_rv)))

array_1d_modc = np.c_[array_1d]
print('array_1d_modc=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_1d_modc,
                                                         array_1d_modc.shape, type(array_1d_modc)))

array_1d_modr = np.c_[array_1d].T
print('array_1d_modr=\n{}\nshape={}\nntype={}\n'.format(array_1d_modr,
                                                         array_1d_modr.shape, type(array_1d_modr)))
```

```
array_1d=
[1 3 5 9]
shape=(4,)
type=<class 'numpy.ndarray'>

array_cv=
[[1]
 [3]
 [5]
 [9]]
shape=(4, 1)
type=<class 'numpy.ndarray'>

array_rv=
[[1 3 5 9]]
shape=(1, 4)
```

```

type=<class 'numpy.ndarray'>

array_1d_modc=
[[1]
 [3]
 [5]
 [9]]
shape=(4, 1)
type=<class 'numpy.ndarray'>

array_1d_modr=
[[1 3 5 9]]
shape=(1, 4)
type=<class 'numpy.ndarray'>

```

2.3.4 スカラーと 1 要素の<1d_ndarray>と 1 要素の<2d_ndarray>

numpy では、1 要素しかない<1d_ndarray>や<2d_ndarray>の概念がスカラーとは別に存在するため、これらは区別される。numpy で計算を行うとき、結果がスカラーだと思いきや 1 要素の<2d_ndarray>だったりして、その後の計算エラーになってしまう場合等があるため注意する。

Code 2.9 (num4.py).

```

import numpy as np

scl = 3
array_1d_scl = np.array([3])
array_2d_scl = np.array([[3]])

print('scalar={}, type={}'.format(scl, type(scl)))
print('array_1d_scl={}, type={}, shape={}'.format(array_1d_scl, type(array_1d_scl),
                                                    array_1d_scl.shape))
print('array_2d_scl={}, type={}, shape={}'.format(array_2d_scl, type(array_2d_scl),
                                                    array_2d_scl.shape))

print('array_1d_scl[0]={}, type={}'.format(array_1d_scl[0], type(array_1d_scl[0])))
print('array_2d_scl[0]={}, type={}, shape={}'.format(array_2d_scl[0],
                                                        type(array_2d_scl[0]), array_2d_scl[0].shape))
print('array_2d_scl[0,0]={}, type={}'.format(array_2d_scl[0,0], type(array_2d_scl[0,0])))

```

```

scalar=3, type=<class 'int'>
array_1d_scl=[3], type=<class 'numpy.ndarray'>, shape=(1,)
array_2d_scl=[[3]], type=<class 'numpy.ndarray'>, shape=(1, 1)
array_1d_scl[0]=3, type=<class 'numpy.int64'>
array_2d_scl[0]=[3], type=<class 'numpy.ndarray'>, shape=(1,)
array_2d_scl[0,0]=3, type=<class 'numpy.int64'>

```

2.3.5 規則的な<1d_ndarray>の作成

<1d_ndarray>をリスト直打ちで作成するのは、大きい配列を作ろうとする場合は不便であるが、規則的な配列であれば、別のプログラムで書くことができる。

Grammar 2.8.

- `np.zeros(a)`: 要素が全て 0 である `a` 個の要素を持つ<1d_ndarray>を作成する。
- `np.arange(a,b,c)`: `a` から `b` の手前まで、`c` ずつ増加していく<1d_ndarray>を作成する。
- `np.arange(a)`: 0 から `a` の手前まで、1 ずつ増加していく<1d_ndarray>を作成する。
- `np.arange(a,b)`: `a` から `b` の手前まで、1 ずつ増加していく<1d_ndarray>を作成する。
- `np.random.randn(a)`: 標準正規分布に従う乱数から発生する `a` 個の要素の<1d_ndarray>を作成する。

Code 2.10 (num2.py).

```
import numpy as np

v = np.zeros(5)
w = np.arange(0,30,2)
x = np.arange(10)
y = np.arange(-10,1)
z = np.random.randn(10)

print('v={}'.format(v))
print('w={}'.format(w))
print('x={}'.format(x))
print('y={}'.format(y))
print('z={}'.format(z))

v=[0. 0. 0. 0. 0.]
w=[ 0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28]
x=[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
y=[-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0]
z=[-0.38558831 1.20391439 1.18496279 1.50358118 0.93103295 -0.02233168
 0.04894498 0.20757944 -2.67874618 -1.90888007]
```

2.4 線形代数計算

基本的には数値と<2d_ndarray>で計算する。四則演算等について、その計算が定義されるのであれば通常の数値のように式を書けば問題ないが、掛け算記号は、線形代数計算においてはアダマール積であるため、行列積を行うときは<2d_ndarray>.dot(<2d_ndarray>)で行う必要がある。なお、線形代数計算の結果スカラーになる場合でも、数値ではなく 1 要素しかない<2d_ndarray>で結果が保持されることに注意する。

Grammar 2.9.

- `<A_2d_ndarray>.dot(<B_2d_ndarray>)`: 行列積 AB を計算する。

- `<A_2d_ndarray>*<B_2d_ndarray>`: アダマール積 $A * B$ を計算する.

Code 2.11 (num6.py).

```
import numpy as np

A = np.array([[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9],[10,11,12]])
B = np.array([[1,2],[3,4],[5,6]])
C1 = np.array([[1],[2]])
C2 = np.array([[3],[4]])
D = np.array([[1,2,3,4]])
E = np.array([[-6,5],[4,-3],[-2,1]])

F = A.dot(B).dot(C1).dot(D)
G = D.dot(A.dot(B).dot(C1 + C2))
H = B * E

print('F=\n{}'.format(F))
print('G=\n{}'.format(G))
print('H=\n{}'.format(H))
```

```
F=
[[ 78 156 234 312]
 [ 177 354 531 708]
 [ 276 552 828 1104]
 [ 375 750 1125 1500]]
G=
[[9040]]
H=
[[ -6 10]
 [ 12 -12]
 [-10 6]]
```

2.5 pandas

2.5.1 カンマ区切りテキストを DataFrame オブジェクトに格納 (read_csv 関数)

機械学習の元となるデータは基本的に表形式データであるため、まずそれを読み込むところから始まる。pandas の `<DataFrame>` は、表形式データを格納できる。カンマ区切りのテキストファイル (txt, csv) は、`pd.read_csv()` で読み込める。また、読み込んだ表の行数と列数は、`<DataFrame>.shape` で取り出せる。

Grammar 2.10.

- `pd.read_csv(<str>, names=<list>)`: `<str>` で指定したファイルパスのデータ (カンマ区切り) を読み込み `<DataFrame>` に格納する。 `names` は、列名をつけるときに指定する。
- `<DataFrame>.shape`: `<DataFrame>` の行数と列数を (行数, 列数) の形のタプルで出力する。ここで、列数には index 列はカウントされないことに注意する。

Code 2.12 (pd1.py). ここで読み込む `ex1data1_test.txt` は、以下のようなデータである (5 行 2

列, カンマ区切り, 列名ヘッダーなし). データは, 左は population of city in 10,000s, 右は profit in \$10,000s を表している. ヘッダーがないので, 読み込む際は列名をつけている.

```
6.1101,17.592
5.5277,9.1302
8.5186,13.662
7.0032,11.854
5.8598,6.8233
```

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv('../data/ex1data1_test.txt', names=['population', 'profit'])
m, n = df.shape
print('df=\n{}\nntype={}\nlow_num={}, col_num={}'.format(df, type(df), m, n))

df=
  population profit
0  6.1101  17.5920
1  5.5277   9.1302
2  8.5186  13.6620
3  7.0032  11.8540
4  5.8598   6.8233
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
low_num=5, col_num=2
```

2.5.2 列の追加

機械学習では, 新たに特徴量をデータに追加することが頻繁に行われる. 全ての行の数値が同じ列を追加するには, 新しい列を指定して数値を代入する文を書く. また, 行数と要素数が等しい場合は, 新しい列を指定して<1d_ndarray>や<list>を代入する文を書くことでその配列を追加することができる.

Grammar 2.11.

- <DataFrame>[<str>] = a: <DataFrame>の新しい列<str>の全要素に a を代入する.
- <DataFrame>[<str>] = <1d_ndarray or list>: <DataFrame>の新しい列<str>に<1d_ndarray or list>を代入する (列ベクトルとしての<2d_ndarray>でも問題ないが, 行ベクトルとしての<2d_ndarray>はエラーとなるので注意).

Code 2.13 (pd3.py).

```
import pandas as pd
import numpy as np

df = pd.read_csv('../data/ex1data1_test.txt', names=['population', 'profit'])
m, n = df.shape

df['all_1'] = 1
df['ndarray'] = np.arange(m)
df['list'] = range(m)

print('df=\n{}'.format(df))
```

```
df=
  population profit all_1 ndarray list
0 6.1101 17.5920 1 0 0
1 5.5277 9.1302 1 1 1
2 8.5186 13.6620 1 2 2
3 7.0032 11.8540 1 3 3
4 5.8598 6.8233 1 4 4
```

2.5.3 <DataFrame>の一部分の取り出し

トレーニングデータとテストデータに分ける、あるいは特徴量と目的変数に分ける等、機械学習では<DataFrame>から一部分を取り出す操作を頻繁に行う。取り出したものの列が1つしかない場合、<DataFrame>ではなく<Series>で取り出されるので注意。

注意 2.1. 取り出したものの列が1つしかない場合、<DataFrame>ではなく<Series>で取り出される。

Grammar 2.12.

- <DataFrame>[<str>]: <DataFrame>の列<str>を<Series>で抜き出す。
- <DataFrame>[<list>]: <DataFrame>の<list>で指定した複数列を<DataFrame>で抜き出す。
- <DataFrame>[a:b:c]: <DataFrame>のスライス a:b:c で指定した行を<DataFrame>で抜き出す。(1行だけの抜き出しでも<Series>ではなく<DataFrame>となる。)
- <DataFrame>.loc[a:b:c,<str or list>]: <DataFrame>のスライス a:b:c で指定した行かつ<str or list>で指定した列で選ばれる表データを<DataFrame>で抜き出す。

Code 2.14 (pd4.py).

```
import pandas as pd
import numpy as np

df = pd.read_csv('../data/ex1data1_test.txt', names=['population', 'profit'])
m, n = df.shape

df['all_1'] = 1
df['ndarray'] = np.arange(m)
df['list'] = range(m)

df_sub1 = df['profit']
df_sub2 = df[['list', 'population']]

df_sub3 = df[0:1]
df_sub4 = df[2:4]

df_sub5 = df.loc[3:6, 'list']
df_sub6 = df.loc[:, 2, ['profit', 'ndarray']]

print('df_sub1=\n{}\nntype={}\n'.format(df_sub1, type(df_sub1)))
print('df_sub2=\n{}\nntype={}\n'.format(df_sub2, type(df_sub2)))
print('df_sub3=\n{}\nntype={}\n'.format(df_sub3, type(df_sub3)))
```

```
print('df_sub4=\n{}\n'.format(df_sub4,type(df_sub4)))
print('df_sub5=\n{}\n'.format(df_sub5,type(df_sub5)))
print('df_sub6=\n{}\n'.format(df_sub6,type(df_sub6)))
```

```
df_sub1=
0 17.5920
1 9.1302
2 13.6620
3 11.8540
4 6.8233
Name: profit, dtype: float64
type=<class 'pandas.core.series.Series'>

df_sub2=
      list population
0 0 6.1101
1 1 5.5277

2 2 8.5186
3 3 7.0032
4 4 5.8598
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

df_sub3=
      population profit all_1 ndarray list
0 6.1101 17.592 1 0 0
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

df_sub4=
      population profit all_1 ndarray list
2 8.5186 13.662 1 2 2
3 7.0032 11.854 1 3 3
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>

df_sub5=
3 3
4 4
Name: list, dtype: int64
type=<class 'pandas.core.series.Series'>

df_sub6=
      profit ndarray
0 17.5920 0
2 13.6620 2
4 6.8233 4
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
```

2.5.4 <Series>と1列しか持たない<DataFrame>の違い

<Series>と<DataFrame>の関係は、<1d_ndarray>と<2d_ndarray>と同じである。すなわち、1列しか持たない<DataFrame>と<Series>は shape が異なる。なお、<Series>を<DataFrame>に変換する場合は、`pd.DataFrame(<Series>)` とすればよい。

Grammar 2.13.

- `pd.DataFrame(<Series>)`: <Series>を<DataFrame>に変換する。

Code 2.15 (pd5.py).

```
import pandas as pd
import numpy as np

df = pd.read_csv('../data/ex1data1_test.txt', names=['population', 'profit'])

df_sub1 = df['profit']
df_sub2 = df[2:3]

print('df_sub1=\n{}\nntype={}\nshape={}\n'.format(df_sub1, type(df_sub1), df_sub1.shape))
print('df_sub2=\n{}\nntype={}\nshape={}\n'.format(df_sub2, type(df_sub2), df_sub2.shape))

df_sub3 = pd.DataFrame(df_sub1)

print('df_sub3=\n{}\nntype={}\nshape={}\n'.format(df_sub3, type(df_sub3), df_sub3.shape))

df_sub1=
0 17.5920
1 9.1302
2 13.6620
3 11.8540
4 6.8233
Name: profit, dtype: float64
type=<class 'pandas.core.series.Series'>
shape=(5,)

df_sub2=
   population  profit
2  8.5186  13.662
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
shape=(1, 2)

df_sub3=
   profit
0 17.5920
1 9.1302
2 13.6620
3 11.8540
4 6.8233
type=<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
```

```
shape=(5, 1)
```

2.5.5 values メソッド

<DataFrame or Series>から、index や列名を除いた値のみを取り出したいときは<DataFrame or Series>.values メソッドを使う。<DataFrame>の場合は<2d ndarray>、<Series>の場合は<1d ndarray>となる。

Grammar 2.14.

- <DataFrame or Series>.values: <DataFrame or Series>から、index や列名を除いた値のみを取り出して<ndarray>として格納する。ここで、<DataFrame>の場合は<2d ndarray>、<Series>の場合は<1d ndarray>である。特に、1行しかない<DataFrame>は行ベクトル、1列しかない<DataFrame>は列ベクトルとなることに注意。

Code 2.16 (pd2.py).

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv('../data/ex1data1_test.txt', names=['population', 'profit'])

array_1 = df.values
array_2 = df['population'].values
array_3 = df[0:1].values
array_4 = pd.DataFrame(df['profit']).values

print('array_1=\n{}\ntype={}\nshape={}\n'.format(array_1, type(array_1), array_1.shape))
print('array_2=\n{}\ntype={}\nshape={}\n'.format(array_2, type(array_2), array_2.shape))
print('array_3=\n{}\ntype={}\nshape={}\n'.format(array_3, type(array_3), array_3.shape))
print('array_4=\n{}\ntype={}\nshape={}\n'.format(array_4, type(array_4), array_4.shape))

array_1=
[[ 6.1101 17.592 ]
 [ 5.5277 9.1302]
 [ 8.5186 13.662 ]
 [ 7.0032 11.854 ]
 [ 5.8598 6.8233]]
type=<class 'numpy.ndarray'>
shape=(5, 2)

array_2=
[6.1101 5.5277 8.5186 7.0032 5.8598]
type=<class 'numpy.ndarray'>
shape=(5,)

array_3=
[[ 6.1101 17.592 ]]
type=<class 'numpy.ndarray'>
shape=(1, 2)
```

```
array_4=
[[17.592 ]
 [ 9.1302]
 [13.662 ]
 [11.854 ]
 [ 6.8233]]
type=<class 'numpy.ndarray'>
shape=(5, 1)
```

2.6 matplotlib

2.6.1 figure オブジェクトと axes オブジェクトの作成

一つ一つのグラフの本体は、matplotlib では<axes>として表され、<axes>は、<figure>の中で管理される。イメージとしては、<figure>は白のキャンバスであり、そこにグラフの素である<axes>を置いていく。空の<axes>は、デフォルトの軸だけがセットされている。

Grammar 2.15.

- `plt.figure()`: 空の<figure>を作成する。
- `<figure>.add_subplot(a,b,c)`: <figure>を a 行 b 列に分割した上で、c 番目の部分に空の<axes>を作成する。
- `<figure>.savefig('XXXX.XXX')`: <figure>を XXXX.XXX として保存する。

Code 2.17 (fig1.py).

```
import matplotlib.pyplot as plt

fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(2,2,1)
ax2 = fig.add_subplot(2,2,2)
ax3 = fig.add_subplot(2,2,3)

fig.savefig('fig1.eps')
```

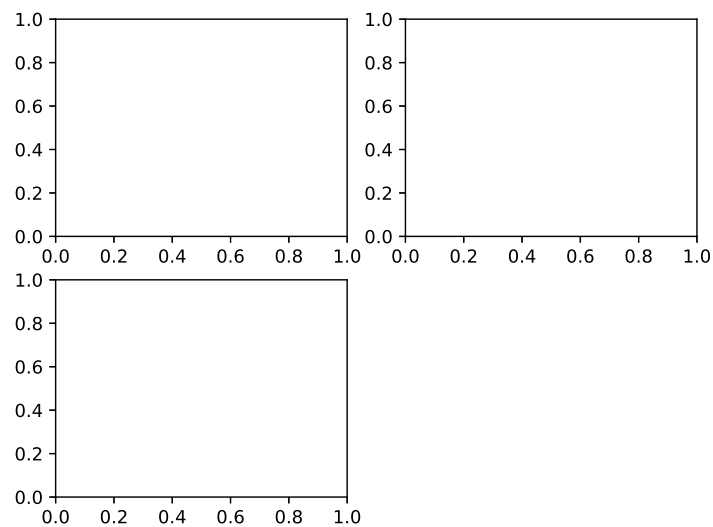


図 2.1 fig1.eps

2.6.2 2次元の散布図を描画する (scatter 関数)

2次元の散布図は、`<axes>.scatter()` で描画することができる。散布図の場合は一つ一つの点がどれくらいの数値なのかがわかりにくいので、`<axes>.grid()` でグリッド補助線を追加する。また、各点についてどっちが x でどっちが y かわからないので横軸と縦軸に `<axes>.set_xlabel(<str>)`, `<axes>.set_ylabel(<str>)` でラベルをつける。

Grammar 2.16.

- `<axes>.scatter(x,y)`: 2次元データ (x,y) の散布図を描画する。ここで、 x,y は `<ndarray>` であり、左のデータが横軸、右のデータが縦軸である。
- `<axes>.grid()`: `<axes>` にグリッド補助線を追加する。
- `<axes>.set_xlabel(<str>)`: `<axes>` の横軸にラベルをつける。
- `<axes>.set_ylabel(<str>)`: `<axes>` の縦軸にラベルをつける。

注意 2.2. 基本的に matplotlib に渡すデータは、`<ndarray>` であることが必要なので、以降はその前提とする。

Code 2.18 (fig2.py).

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(1,1,1)

x = np.arange(30)
y = np.arange(30) + 3 * np.random.randn(30)

ax.scatter(x, y)
```



```
ax.grid()
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')

fig.savefig('fig2.eps')
```

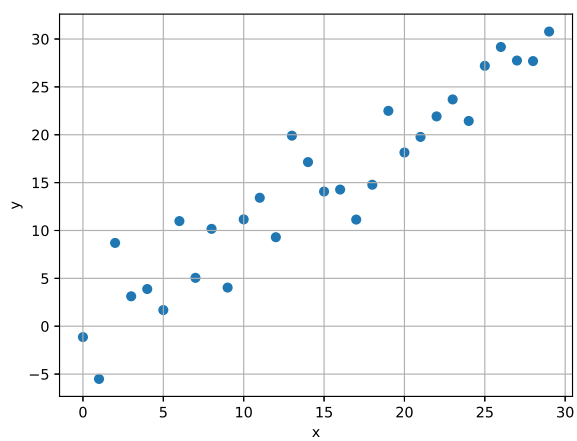


图 2.2 fig2.eps

第 3 章

機械学習の概念

3.1 機械学習の定義

Arthur Samuel は、機械学習を以下のとおり定義している。

定義 3.1 (機械学習 (Arthur Samuel(1959))). 機械学習 (**machine learning**) とは、明示的にプログラミングしなくてもコンピュータに学習能力を与える研究分野のことである。

では、学習とは何か。Tom Mitchell は、学習を、タスク T 、経験 E 、性能指標 P を用いて、以下の通り定義している。

定義 3.2 (学習, タスク T , 経験 E , 性能指標 P (Tom Mitchell(1998))). 性能指標 (**performance measure**) P で測定される、タスク (**task**) T における性能が経験 (**experience**) E により改善されることを、そのタスク T のクラスおよび性能指標 P に関して経験 E から学習 (**learn**) するという。

問題 3.1. 以下の機械学習の各事例においてタスク T 、経験 E 、性能指標 P を答えなさい。

1. 将棋プログラムが、自身を相手に数万回もの対局を行い、どのような棋譜が勝つまたは負ける傾向になるかを学習していき、人間よりも将棋が強くなった。
2. 電子メールクライアントが、どの電子メールをスパムとしてフラグを立てるかどうかを判断しようとしている。人間がどの電子メールがスパムかを電子メールクライアントに逐一報告していくことにより、より正確にスパムであるかどうかの判断を行えるようになっていった。
3. 過去の天気データから、将来の天気を予測する。

解答.

1. T は「将棋をさすこと」、 E は「自身を相手に数万回もの対局を行なった経験」、 P は「次の対戦で勝利する確率」。
2. T は「電子メールをスパムかどうか判断すること」、 E は「各電子メールがスパムかどうかの報告内容」、 P は「正しくスパムと判断できる確率」。
3. T は「将来の天気を予測すること」、 E は「過去の天気データ」、 P は「正しく天気を当てられる確率」。

□

3.2 教師あり学習と教師なし学習

機械学習には、教師あり学習と教師なし学習がある。それぞれ以下の通り定義される。

定義 3.3 (教師あり学習). 教師あり学習 (**supervised learning**) とは、入力に対して正しい出力がわかるデータを用いた機械学習のことである。

定義 3.4 (教師なし学習). 教師なし学習 (**unsupervised learning**) とは、単にデータが与えられ、そのデータから何らかの構造関係を導出する機械学習のことである。

教師あり学習は、回帰問題と分類問題に分けられる。

定義 3.5 (回帰問題). 回帰問題 (**regression problem**) とは、出力が連続値である教師あり学習のことである。

定義 3.6 (分類問題). 分類問題 (**classification problem**) とは、出力が離散値である教師あり学習のことである。

問題 3.2. 以下の機械学習の各事例において教師あり学習か教師なし学習か答えなさい。また、教師あり学習の場合、それが回帰問題であるか分類問題であるかを答えなさい。

1. 大量に在庫がある商品を抱えている。それが3ヶ月以内に何個売れるか予測する。
2. あるソフトウェアに使われている各ライセンスについて、それが正規ライセンスか不正ライセンスかを予測する。
3. 毎日何万ものニュースを集めてきて、関連する記事にグループ分けする。
4. ある人物の絵を見て、その人物の年齢を予測する。
5. 電子メールのやりとり履歴から、自動的にどれが密接な友人のグループかを特定する。
6. 2つのマイクで拾った2人の声を解析して分離する (Cocktail Party Problem)。

解答.

1. 教師あり学習の回帰問題。
2. 教師あり学習の分類問題。
3. 教師なし学習。
4. 教師あり学習の回帰問題。
5. 教師なし学習。
6. 教師なし学習。

□

第4章

教師あり学習

4.1 トレーニングセットと仮説関数

教師あり学習は、特徴量と目的変数の組のデータを用いて学習する。学習に使用するデータをトレーニングセットという。

定義 4.1 (トレーニングセット). $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m \subset ((\mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n) \times \mathcal{Y})^m$ をトレーニングセット (training set) という。ここで、 m はトレーニングサンプル数 (number of training examples), $\mathbf{x}^{(i)} \in \mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n$ は i 番目の n 個の入力変数 (input variables) または特徴量 (features) で、 $\mathbf{x}^{(i)} = (x_1^{(i)}, x_2^{(i)}, \dots, x_n^{(i)})^T$ と表す。また、 $y^{(i)} \in \mathcal{Y}$ は i 番目の出力変数 (output variable) または目的変数 (target variable) である。また、トレーニングセットの i 番目の要素 $(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)}) \in (\mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n) \times \mathcal{Y}$ をトレーニングサンプル (training example) という。また、入力変数のとる空間 $\mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n$ を入力変数空間 (space of input values), 出力変数のとる空間 \mathcal{Y} を出力変数空間 (space of output values) という。

問題 4.1. 次のトレーニングセットにおいて、 $x_3^{(4)}, y^{(2)}$ を答えよ。

| i | $x_1^{(i)}$ | $x_2^{(i)}$ | $x_3^{(i)}$ | $x_4^{(i)}$ | $y^{(i)}$ |
|-----|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|
| 1 | 2104 | 5 | 1 | 45 | 460 |
| 2 | 1416 | 3 | 2 | 40 | 232 |
| 3 | 1534 | 3 | 2 | 30 | 315 |
| 4 | 852 | 2 | 1 | 36 | 178 |

解答. $x_3^{(4)} = 1, y^{(2)} = 232$. □

教師あり学習を使って解きたいタスク T は、入力変数から出力変数を予測することであるが、それは言い換えると入力変数を引数として出力変数を出力する写像を設定することである。この写像を仮説関数という。仮説関数を以下で定義する。

定義 4.2 (仮説関数). 入力変数 \mathbf{x} から出力変数 y への写像 $h: \mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n \rightarrow \mathcal{Y}$, すなわち $h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x})$ を仮説関数 (hypothesis function) という。ここで、 $\boldsymbol{\theta}$ は仮説関数のパラメータである (パラメータは複数あることがほとんどなのでベクトルとしている)。

すなわち、教師あり学習とは、仮説関数を設定し、トレーニングセットを用いて仮説関数の最適なパラメータを決定することといえる。

4.2 線形回帰

仮説関数は自らで与える必要があるが、仮説関数の形によって、教師あり学習に特別な名前がつくものがある。例えば、仮説関数を線形関数とし、出力変数空間を $\mathcal{Y} = \mathbb{R}$ としたときは線形回帰という。

定義 4.3 (線形回帰). トレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m \subset ((\mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n) \times \mathcal{Y})^m$ について、 $\mathcal{Y} = \mathbb{R}$ であり、かつ仮説関数が式 (4.1) である教師あり学習を、特に線形回帰 (**linear regression**) という。ここで、特徴量 $\mathbf{x}^{(i)}$ は、常に 1 の値をとるような特徴量 $x_0^{(i)} = 1$ を付して $\mathbf{x}^{(i)} = (x_0^{(i)}, x_1^{(i)}, x_2^{(i)}, \dots, x_n^{(i)})^T \in 1 \times \mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n$ と置き直すこととする。また、 $\boldsymbol{\theta} = (\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_n)^T \in \mathbb{R}^{n+1}$ とする。

$$\begin{aligned} h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(i)}) &= \theta_0 x_0^{(i)} + \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 x_2^{(i)} + \cdots + \theta_n x_n^{(i)} \\ &= \sum_{j=0}^n \theta_j x_j^{(i)} \\ &= \boldsymbol{\theta}^T \mathbf{x}^{(i)} \end{aligned} \tag{4.1}$$

問題 4.2. ある大学生について、1 年次の成績で優をとった個数から 2 年次にいくつ優をとるのか予測したい。そこで、何人かの大学生の 1 年次の成績の優の個数 x と 2 年次の成績の優の個数 y を集めた。その結果が次表である。このとき、次の問いに答えよ。

| x | y |
|-----|-----|
| 3 | 4 |
| 2 | 1 |
| 4 | 3 |
| 0 | 1 |

1. m はいくつか。
2. 仮説関数として $h_{\boldsymbol{\theta}}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$ を設定し、本トレーニングセットを用いて線形回帰を行なった結果、パラメータは $\theta_0 = -1$, $\theta_1 = 2$ となった。このとき、1 年次の優の個数が 6 だった大学生の 2 年次の優の個数を予測せよ。

解答.

1. $m = 4$.
2. $h_{\boldsymbol{\theta}}(x) = -1 + 2x$ なので、 $h_{\boldsymbol{\theta}}(6) = -1 + 2 \cdot 6 = 11$.

□

4.2.1 目的関数

さて、仮説関数のパラメータをどう決めるかという問題がある。パラメータをでたらめに与えても良い予測値を返さないで、経験 E のトレーニングセットを使って、性能指標 P を高めるように仮説関数のパラメータをアップデートしていくが必要になる。この手順を学習アルゴリズムといい、性能指標を測る関数を目的関数という。

定義 4.4 (学習アルゴリズム, 目的関数). 性能指標を測る関数 $J(\theta)$ を目的関数またはコスト関数 (**cost function**) といい, この目的関数で測った性能指標が良くなるように仮説関数 (のパラメータ θ) をアップデートしていく手順を学習アルゴリズム (**learning algorithm**) という.

回帰問題における性能指標としては, 各トレーニングサンプル $(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})$ での仮説関数 $h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)})$ と $y^{(i)}$ の二乗誤差平均が考えられる. この二乗誤差平均を計算する目的関数を最小二乗誤差関数という.

定義 4.5 (最小二乗誤差関数). トレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m \subset ((1 \times \mathcal{X}_1 \times \mathcal{X}_2 \times \cdots \times \mathcal{X}_n) \times \mathcal{Y})^m$ について, 式 (4.2) で表される目的関数 $J(\theta)$ を最小二乗誤差関数 (**squared error function**) という.

$$J(\theta) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)})^2 \quad (4.2)$$

注意 4.1. m ではなく $2m$ で割っているのは, 微分したときに出てくる 2 が消えるようにしているからである. m でも特段の問題はない (同じ結果が得られる).

問題 4.3. あるトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^3$ をプロットしたところ以下の散布図となった (簡単のため, 特徴量 x に $x_0 = 1$ である特徴量は追加していない). 仮説関数を $h_{\theta}(x) = \theta x$, 目的関数 $J(\theta)$ を最小二乗誤差関数としたとき, $J(0)$ を求めよ.

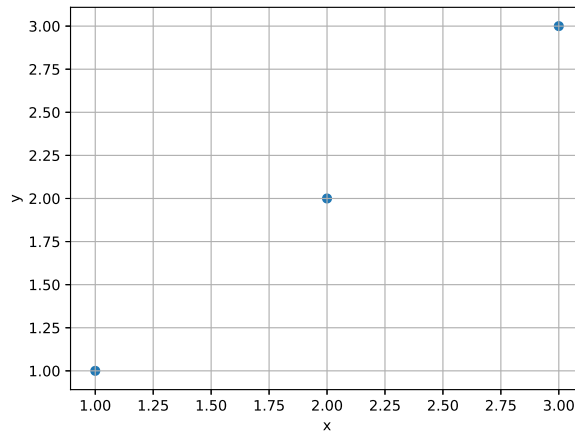


図 4.1 lrfig1.eps

解答. 目的関数 $J(\theta)$ は次式となる.

$$\begin{aligned} J(\theta) &= \frac{1}{6} \sum_{i=1}^3 (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2 \\ &= \frac{1}{6} \sum_{i=1}^3 (\theta x^{(i)} - y^{(i)})^2 \end{aligned}$$

$\theta = 0$ を代入し, 散布図から $y^{(i)}$ を読み取ると,

$$\begin{aligned} J(0) &= \frac{1}{6} \sum_{i=1}^3 (-y^{(i)})^2 \\ &= \frac{1}{6} ((-1)^2 + (-2)^2 + (-3)^2) \\ &= \frac{14}{6} \end{aligned}$$

Code 4.1 (lrfig1.eps 作成プログラム (lrfig1.py)).

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(1,1,1)

x = np.array([1,2,3])
y = x

ax.scatter(x, y)

ax.grid()
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')

fig.savefig('lrfig1.eps')
```

4.2.2 最急降下法

「性能指標が良くなるように仮説関数のパラメータ θ をアップデートしていく」とはどういうことか。目的関数が最小二乗誤差関数の場合、その最小二乗誤差がどんどん小さくなっていくことが、性能指標が良くなっていくといえる。すなわち、目的関数を最小にするパラメータ θ を見つければよい。それを見つけるための手法が学習アルゴリズムである。

学習アルゴリズムの中で一般的なものとして最急降下法がある。最急降下法とは、目的関数 $J(\theta)$ のグラフ上に適当に点を打ち (すなわちパラメータ θ として適当に初期値を決め)、その点からあたりを見渡してもっとも勾配が急な方向に一定程度進み、進んだ後の点からまたあたりを見渡してもっとも勾配が急な方向に一定程度進み...を繰り返して、どこを見渡しても勾配がないような点を探す方法である。

最急降下法を行うためには、関数上のある点について勾配が急な方向はどの方向であるかを計算しなければならない。勾配が最も急な方向を向くベクトルを勾配ベクトルといい、以下で定義される。

定義 4.6 (勾配ベクトル). k 次元ベクトル $\theta = (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k)^T$ からスカラー値に写る関数 $f(\theta)$ 、すなわち $f: \theta \in \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}$ である関数 $f(\theta)$ において、勾配ベクトル $\nabla_{\theta} f = \frac{\partial f}{\partial \theta}$ は次式で定義される。

$$\nabla_{\theta} f = \frac{\partial f}{\partial \theta} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial \theta_1} \\ \frac{\partial f}{\partial \theta_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial \theta_k} \end{bmatrix} \quad (4.3)$$

問題 4.4. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ の関数 $f(x, y)$ のある点 $P(x, y)$ における最大勾配方向が勾配ベクトルの方向と同方向であることを示せ。

解答. 勾配とは、関数 f の変化度合いであり、勾配が最大ということは、関数の変化度合いが最も大きいということである。点 $P(x, y)$ と、そこから微小量 Δx , Δy だけ動かした点 $Q(x + \Delta x, y + \Delta y)$ においてそれぞれ関数値を求めて差をとったものを変化度合い Δf とすると、 $\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP} = (\Delta x, \Delta y)$ に

注意して、以下の通り変形できる.

$$\begin{aligned}
 \Delta f &= f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x, y) \\
 &= f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x, y + \Delta y) + f(x, y + \Delta y) - f(x, y) \\
 &= \frac{f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x, y + \Delta y)}{\Delta x} \Delta x + \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y} \Delta y \\
 &\doteq \frac{\partial f}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial f}{\partial y} \Delta y \\
 &= \nabla f \cdot (\Delta x, \Delta y) \\
 &= \nabla f \cdot \overrightarrow{PQ}
 \end{aligned}$$

すなわちこれは、関数の変化度合いは勾配ベクトルと点 P から点 Q へ方向ベクトル、すなわち微小量を動かした方向のベクトルの内積となっている。ここで、角度の定義より、

$$\Delta f = \|\nabla f\| \|\overrightarrow{PQ}\| \cos \theta$$

となる。ここで、 θ は、 ∇f と \overrightarrow{PQ} のなす角である。関数の変化度合い Δf が最大となるのは、 $\cos \theta = 1$ 、すなわち $\theta = 0$ となる場合である。これはつまり ∇f と \overrightarrow{PQ} が同じ方向を向いているときに関数の変化度合い Δf が最大となるということである。以上より、点 P から関数の変化度合い Δf が最大となるように進むためには (点 Q をとるためには)、勾配ベクトルの方向に進めばよいということである。□

これで勾配が最も急な方向が勾配ベクトル方向であることがわかったので、それを用いて最急降下法を以下の通り定義する。

定義 4.7 (最急降下法). 関数 $J(\theta)$ を最小とする θ を次の手順で見つけるアルゴリズムを、**最急降下法 (gradient descent algorithm)** という。ここで、 $\alpha (> 0)$ を学習率といい、勾配が最大の方向にどの程度移動させるかの強さを表す。

Algorithm 1 最急降下法

- 1: トレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$, 仮説関数 $h_{\theta}(\mathbf{x})$, 目的関数 $J(\theta)$ を用意
 - 2: $\alpha \leftarrow$ 初期値
 - 3: $\theta \leftarrow$ 初期値
 - 4: **while** θ が収束または有限回繰り返す **do**
 - 5: $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ を代入して $J(\theta)$ を計算
 - 6: $\nabla_{\theta} J$ を計算
 - 7: $\theta \leftarrow \theta - \alpha \nabla_{\theta} J$ ▷ パラメータ $\theta_0, \theta_1 \dots$ は同タイミングで更新
 - 8: **end while**
-

問題 4.5. $x_0^{(i)} = 1$ も含め特徴量が $n + 1$ 個のトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ の線形回帰において、目的関数 $J(\theta)$ を最小二乗誤差関数としたとき、 $\nabla_{\theta} J$ を計算せよ。

解答. $\nabla_{\theta} J$ の j 番目の要素 $\frac{\partial J}{\partial \theta_j}$ を計算すると以下となる.

$$\begin{aligned}\frac{\partial J}{\partial \theta_j} &= \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m \frac{\partial}{\partial \theta_j} (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)})^2 \\ &= \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m 2(h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) \frac{\partial}{\partial \theta_j} h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}\end{aligned}$$

$j = 0$ のときは $\frac{\partial}{\partial \theta_0} h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) = 1$ であることに注意してまとめると,

$$\nabla_{\theta} J = \frac{1}{m} \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) \\ \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_1^{(i)} \\ \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_2^{(i)} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)}) x_n^{(i)} \end{bmatrix} \quad (4.4)$$

となる ($\nabla_{\theta} J$ は $n+1$ 次元ベクトルである). □

4.2.3 デザイン行列

最急降下法アルゴリズムは、式 (4.4) を用いて $\nabla_{\theta} J$ の各要素に対して逐次計算を行っていけば単純に実装できるが、各要素の和の計算を各要素に対して行い、反復してくことは少々ややこしい。行列計算を容易に行えるプログラミング言語で実装する場合には、できるだけ逐次計算をしないように、行列計算やベクトル計算を用いて工夫して実装することが簡潔かつバグも少ない。

デザイン行列を定義し、行列計算により $\nabla_{\theta} J$ を計算できることを示す。

定義 4.8 (デザイン行列). $x_0^{(i)} = 1$ も含め特徴量が $n+1$ 個のトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ において、式 (4.5) で定義する行列 $X \in \mathbb{R}^{m \times (n+1)}$ をデザイン行列 (**design matrix**) という。デザイン行列は、特徴量 $\mathbf{x}^{(i)}$ を転置してサンプル数の分縦に並べたもので表される。ここで、特徴量として $x_0 = 1$ が加わっていることに注意する。

$$X = \begin{bmatrix} \text{---} & \mathbf{x}^{(1)T} & \text{---} \\ \text{---} & \mathbf{x}^{(2)T} & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{x}^{(m)T} & \text{---} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & x_1^{(1)} & x_2^{(1)} & \cdots & x_n^{(1)} \\ 1 & x_1^{(2)} & x_2^{(2)} & \cdots & x_n^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_1^{(m)} & x_2^{(m)} & \cdots & x_n^{(m)} \end{bmatrix} \quad (4.5)$$

問題 4.6. 次のトレーニングセットにおいて、デザイン行列 X を答えよ。

解答. サンプル数が 4 つで、特徴量が $x_0 = 1$ を含めると 5 つなので、 X は 4×5 次元の行列となり、

$$X = \begin{bmatrix} 1 & 2104 & 5 & 1 & 45 \\ 1 & 1416 & 3 & 2 & 40 \\ 1 & 1534 & 3 & 2 & 30 \\ 1 & 852 & 2 & 1 & 36 \end{bmatrix}$$

| i | $x_1^{(i)}$ | $x_2^{(i)}$ | $x_3^{(i)}$ | $x_4^{(i)}$ | $y^{(i)}$ |
|-----|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|
| 1 | 2104 | 5 | 1 | 45 | 460 |
| 2 | 1416 | 3 | 2 | 40 | 232 |
| 3 | 1534 | 3 | 2 | 30 | 315 |
| 4 | 852 | 2 | 1 | 36 | 178 |

□

デザイン行列を使うと、線形回帰の仮説関数のベクトルを簡潔に表すことができる。

問題 4.7. $x_0^{(i)} = 1$ も含め特徴量が $n + 1$ 個のトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ における線形回帰問題を考える。このとき、 $(h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}), h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}), \dots, h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}))^T$ を X , $\boldsymbol{\theta}$ を用いて表せ。

解答. 式 (1.25) より、以下となる。

$$\begin{bmatrix} h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}) \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}) \\ \vdots \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\theta}^T \mathbf{x}^{(1)} \\ \boldsymbol{\theta}^T \mathbf{x}^{(2)} \\ \vdots \\ \boldsymbol{\theta}^T \mathbf{x}^{(m)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(1)T} \boldsymbol{\theta} \\ \mathbf{x}^{(2)T} \boldsymbol{\theta} \\ \vdots \\ \mathbf{x}^{(m)T} \boldsymbol{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{---} & \mathbf{x}^{(1)T} & \text{---} \\ \text{---} & \mathbf{x}^{(2)T} & \text{---} \\ & \vdots & \\ \text{---} & \mathbf{x}^{(m)T} & \text{---} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} | \\ | \\ \boldsymbol{\theta} \\ | \end{bmatrix} = X\boldsymbol{\theta} \quad (4.6)$$

□

この結果を用いることで、目的関数を最小二乗誤差関数とした線形回帰問題において、目的関数をより簡潔に表すことができる。

問題 4.8. $x_0^{(i)} = 1$ も含め特徴量が $n + 1$ 個のトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ における線形回帰問題において、目的関数 $J(\boldsymbol{\theta})$ を最小二乗誤差関数とする。このとき、 $J(\boldsymbol{\theta})$ を X , $\boldsymbol{\theta}$, \mathbf{y} を用いて表せ。ここで、 $\mathbf{y} = (y^{(1)}, y^{(2)}, \dots, y^{(m)})^T$ とする。

解答.

$$\begin{aligned} J(\boldsymbol{\theta}) &= \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)})^2 \\ &= \frac{1}{2m} [h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}) - y^{(1)} \quad h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}) - y^{(2)} \quad \dots \quad h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}) - y^{(m)}] \begin{bmatrix} h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}) - y^{(1)} \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}) - y^{(2)} \\ \vdots \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}) - y^{(m)} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

となるが、ここで、

$$\begin{bmatrix} h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}) - y^{(1)} \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}) - y^{(2)} \\ \vdots \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}) - y^{(m)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(1)}) \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(2)}) \\ \vdots \\ h_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{x}^{(m)}) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix} = X\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y}$$

より、

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \frac{1}{2m} (X\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y})^T (X\boldsymbol{\theta} - \mathbf{y}) \quad (4.7)$$

□

これで目的関数を簡潔に書けたので、最後にそれを微分して $\nabla_{\theta} J$ を求める。ここで、線形形式、二次形式の勾配ベクトルを使用するので事前に述べておく。

定理 4.1 (線形形式、二次形式の勾配ベクトル). n 次元列ベクトル \mathbf{x} , \mathbf{a} , $n \times n$ 行列 A に対して、次式が成り立つ。

$$\nabla_{\mathbf{x}}(\mathbf{a}^T \mathbf{x}) = \nabla_{\mathbf{x}}(\mathbf{x}^T \mathbf{a}) = \mathbf{a} \quad (4.8)$$

$$\nabla_{\mathbf{x}}(\mathbf{x}^T A \mathbf{x}) = (A + A^T) \mathbf{x} \quad (4.9)$$

証明. 線形形式の勾配ベクトルの証明は略。二次形式の勾配ベクトルは式 (1.28) から計算すると楽である。式 (1.28) において、 x_i における偏微分を計算すると以下となる。変形の最後は、 $A = \{a_{ij}\}$ の転置行列を $A^T = \{a'_{ij}\}$ としたとき、 $a_{ki} = a'_{ik}$ であることを使用している。

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x_i}(\mathbf{x}^T A \mathbf{x}) &= \frac{\partial}{\partial x_i} \left(a_{ii}x_i^2 + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij}x_i x_j + \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n a_{ki}x_k x_i + \sum_{\substack{j,k \\ j \neq i \\ k \neq i}} a_{kj}x_k x_j \right) \\ &= 2a_{ii}x_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij}x_j + \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n a_{ki}x_k \\ &= \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + \sum_{k=1}^n a_{ki}x_k \\ &= \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + \sum_{k=1}^n a'_{ik}x_k \end{aligned}$$

第 1 項について、 $x_1 \sim x_n$ についての結果を列ベクトルとして並べると、式 (1.26) の形が現れ、その結果は $A\mathbf{x}$ となる。第 2 項についても同様であり、その結果は $A^T\mathbf{x}$ となる。以上より、 $\nabla_{\mathbf{x}}(\mathbf{x}^T A \mathbf{x}) = A\mathbf{x} + A^T\mathbf{x} = (A + A^T)\mathbf{x}$ である。□

問題 4.9. $x_0^{(i)} = 1$ も含め特徴量が $n+1$ 個のトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ における線形回帰問題において、目的関数 $J(\theta)$ を最小二乗誤差関数とする。このとき、 $\nabla_{\theta} J$ を m , X , θ , \mathbf{y} で表せ。

解答. $X^T X$ は対称行列であることに注意すると、

$$\begin{aligned} \nabla_{\theta} J &= \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{2m} (\mathbf{X}\theta - \mathbf{y})^T (\mathbf{X}\theta - \mathbf{y}) \right) \\ &= \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{2m} ((\mathbf{X}\theta)^T (\mathbf{X}\theta) - (\mathbf{X}\theta)^T \mathbf{y} - \mathbf{y}^T (\mathbf{X}\theta) + \mathbf{y}^T \mathbf{y}) \right) \\ &= \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{2m} ((\mathbf{X}\theta)^T (\mathbf{X}\theta) - 2(\mathbf{X}\theta)^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{y}) \right) \\ &= \nabla_{\theta} \left(\frac{1}{2m} (\theta^T X^T X \theta - 2\theta^T X^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{y}) \right) \\ &= \frac{1}{2m} (\nabla_{\theta}(\theta^T X^T X \theta) - 2\nabla_{\theta}(\theta^T X^T \mathbf{y}) + \nabla_{\theta}(\mathbf{y}^T \mathbf{y})) \\ &= \frac{1}{2m} (2X^T X \theta - 2X^T \mathbf{y}) \\ &= \frac{1}{m} (X^T X \theta - X^T \mathbf{y}) \end{aligned} \quad (4.10)$$

□

4.2.4 デバッグ

最急降下法がうまく収束しているかを確認する手段としては、ループ1回ごとに $J(\boldsymbol{\theta})$ の値をプロットしていき、値が順調に減少していつているかどうかをみるという方法がある。これをデバッグという。

定義 4.9 (デバッグ).

最急降下法において、横軸に繰り返し回数 (number of iterations), 縦軸に目的関数値 $J(\boldsymbol{\theta})$ をとり図示することをデバッグ (debugging) という。

4.2.5 正規方程式

さて、最急降下法で収束して得られた $\boldsymbol{\theta}$ は、どこを見渡しても勾配がない状態となっている。これは、言い換えると目的関数 $J(\boldsymbol{\theta})$ の勾配ベクトルがゼロベクトルとなる点 $\boldsymbol{\theta}$ は、方程式 $\nabla_{\boldsymbol{\theta}} J = \mathbf{0}$ の解である。この方程式は正規方程式という。

定義 4.10 (正規方程式).

目的関数 $J(\boldsymbol{\theta})$ の回帰問題について、次式を正規方程式 (normal equation formula) という。

$$\nabla_{\boldsymbol{\theta}} J = \mathbf{0} \quad (4.11)$$

問題 4.10. 特徴量が n であるトレーニングセット $\{(\mathbf{x}^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^m$ における線形回帰問題において、目的関数 $J(\boldsymbol{\theta})$ を最小二乗誤差関数とする。このとき、 $\nabla_{\boldsymbol{\theta}} J = \mathbf{0}$ を簡単に表せ。

解答. 式 (4.10) より、

$$X^T X \boldsymbol{\theta} = X^T \mathbf{y} \quad (4.12)$$

□

これを $\boldsymbol{\theta}$ について解けば最適なパラメータ $\boldsymbol{\theta}$ を得ることができる。ここで、 $X^T X$ が正則であれば、逆行列 $(X^T X)^{-1}$ が存在するのでそれを左から掛けることによって解けるが、正則でない場合（非正則、非可逆、特異の場合ともいう）、逆行列を持たず、正規方程式は解を持たない（不能）もしくは複数または無数の解（不定）となる。不能や不定だからそれでお手上げ、というわけにはいかないので、「いい感じの」解を設定したいとする。この「いい感じ」の解は、 $X^T X$ のムーア・ペンローズ一般逆行列 $(X^T X)^+$ を用いて、次式で書ける。

$$\boldsymbol{\theta} = (X^T X)^+ X^T \mathbf{y} \quad (4.13)$$

この議論の詳細は、まだ著者が理解できていないため、今の所は割愛する。

では、どのような場合に $X^T X$ は非正則なのか。ここは著者がまだ理解できていないが、[1] によれば、以下2つの場合を念頭に置いておけばとりあえず良いとのこと。

1. 特徴量が冗長：例えば、住宅価格の予測についての特徴量で、縦の長さ、横の長さ、面積の3つを考えた場合、面積は縦の長さと横の長さですでに捉えられているので、面積という特徴量が冗長である。
2. データ数より特徴量が多い ($m \leq n$) : $n = 100$ 個の特徴量を、 $m = 10$ サンプルでフィッティングするのは、うまくいくこともあるかもしれないが良いアイデアではない。

教師あり学習の回帰問題について、パラメータを探す方法として最急降下法と正規方程式を解く方法の2種類を取り上げた。それぞれの手法のメリットやデメリットについて、[1]によれば以下の通り。

- 最急降下法は、学習率 α を適切に選択する必要があるため、良さげな数値を何度か試行することが必要となってくる場合がある。一方で、正規方程式はその手間がない。
- 最急降下法の場合は、アルゴリズムがちゃんと機能しているか、ちゃんと収束しているかなどを確認しなければならないが、正規方程式はその手間がない。
- 正規方程式の場合、特徴量スケーリングを行う必要はない。
- 正規方程式は、逆行列を求める必要があるが、逆行列を計算するコストが非常に大きい。具体的には、逆行列の計算コストは特徴量 n の3乗のオーダーとなる。一方、最急降下法は特徴量 n 本に対する計算を繰り返すだけなので、計算コストは n のオーダーと非常に少ない。つまり、最急降下法は特徴量が数百万個あるような場合でも正しく機能する。だいたい $n = 10000$ が正規方程式ではなく最急降下法を選ぶ目安。

4.3 多項式回帰

仮説関数として、線形関数を選ぶ必要はない。仮説関数として多項式を設定した場合は多項式回帰と呼ばれる。

定義 4.11 (多項式回帰)。

回帰問題において、仮説関数を多項式とした場合、特に多項式回帰 (**polynomial regression**) という。

問題 4.11. トレーニングセット $\{(x_1^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^n$ をプロットしたところ、下図となった。これについての回帰問題を解きたい。仮説関数としてどのようなものが考えられるか。

Proof. 新しく特徴量として $x_2^{(i)} = (x_1^{(i)})^2$ を設定し、仮説関数として $h_{\theta}(x^{(i)}) = \theta_0 + \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 x_2^{(i)} = \theta_0 + \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 (x_1^{(i)})^2$ とする。 \square

複数の特徴量がある場合、各特徴量のとりうる範囲がだいたい同じような範囲にあると、最急降下法の収束速度は速くなる。特徴量を変換してとりうる範囲の調整を行うことを、特徴量スケーリングという。

定義 4.12 (特徴量スケーリング)。

トレーニングセット $\{(x^{(i)}, y^{(i)})\}_{i=1}^n$ について、 $x^{(i)}$ の各特徴量のとりうる範囲を同じような範囲に変換することを特徴量スケーリング (**feature scalling**) という。特に、特徴量 x_j の平均 μ_j を用いて $\frac{x_j - \mu_j}{s_j}$ のようにスケーリングすることを、平均標準化 (**mean normalization**) という。ここで、 s_j は、特徴量 x_j の標準偏差または $\max - \min$ とする。

注意 4.2. 特徴量スケーリングの方法は何か定まった方法があるわけではない。例えば、最大値で割るとか、平均を引いて最大と最小の差で割るとか、なんとなく1000分の1するとか、やり方はなんでもよいし、特徴量ごとに異なる方法をとっても良い。大事なことは全ての特徴量をだいたい似たような範囲にもっていくことである。なお、範囲としては、Andrew Ng 曰く、各特徴量のとりうる範囲がだいたい $-3 \sim 3$ の中の範囲をとるのを目安にしているとのこと。

特に、多項式回帰の場合は特徴量のオーダーが他の特徴量と比べて極端に異なることが多いため、特徴量スケーリングがほとんど必須となってくる。

問題 4.12. 住宅の平米数から住宅価格を予測する回帰問題を解くことを考える．集めたデータの平米数はおおむね 1 から 1000 フィートの範囲となっている．平米数と価格をプロットしたところ，以下の仮説関数があてはまりがよさそうと考えた．

$$h_{\theta}(x^{(i)}) = \theta_0 + \theta_1 \text{平米数}^{(i)} + \theta_2 \sqrt{\text{平米数}^{(i)}}$$

ここで，特徴量スケーリングをしてより適切に回帰問題を解くために，新しく仮説関数を

$$h_{\theta}(x^{(i)}) = \theta_0 + \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 x_2^{(i)}$$

としたとき， $x_1^{(i)}$ と $x_2^{(i)}$ はそれぞれどのようなようにおくのがよいか．ここで， $\sqrt{1000} \doteq 32$ とする．

Proof. $x_1^{(i)} = \frac{\text{平米数}^{(i)}}{1000}$, $x_2^{(i)} = \frac{\sqrt{\text{平米数}^{(i)}}}{32}$. □

特徴量は，与えられたものをそのまま使う必要はなく，それらを組み合わせるなどして自分で新しく作っても良い．うまく特徴量を作り出して，より単純な仮説関数にするという選択肢もある．

問題 4.13. 今，手元に特徴量 $x_1^{(i)}$:間口, $x_2^{(i)}$:奥行, 出力変数 $y^{(i)}$:土地の価格がある．このとき，土地の価格を予測する問題を線形回帰で解くことを考えると，仮説関数としてまず $h_{\theta}(x^{(i)}) = \theta_0 + \theta_1 x_1^{(i)} + \theta_2 x_2^{(i)}$ が考えつくが，もっと簡単に仮説関数を定めるにはどうすれば良いか．

Proof. 新しい特徴量 $x_3^{(i)} = x_1^{(i)} x_2^{(i)}$:面積を設定し，仮説関数として $h_{\theta}(x^{(i)}) = \theta_0 + \theta_1 x_3^{(i)}$ とする. □

参考文献

- [1] Andrew Ng, “Machine Learning”, Stanford University, <https://www.coursera.org/learn/machine-learning>.
- [2] Charles Severance, “Programming for Everybody (Getting Started with Python)”, University of Michigan, <https://www.coursera.org/learn/python>.
- [3] Christopher Brooks, “Introduction to Data Science in Python”, University of Michigan, <https://www.coursera.org/learn/python-data-analysis>.
- [4] Christopher Brooks, “Applied Plotting, Charting & Data Representation in Python”, University of Michigan, <https://www.coursera.org/learn/python-plotting>.
- [5] McKinney W., “Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython”, 2nd Edition, O’Reilly Media, 2017.
- [6] Jake VanderPlas, “Python データサイエンスハンドブック”, O’Reilly Media, 2018.
- [7] 涌井良幸, “高校生からわかるベクトル解析”, ベレ出版, 2017.
- [8] David A. Harville, “統計のための行列代数 上”, 丸善出版, 2007.
- [9] C. R. Rao, “統計的推測とその応用”, 東京図書, 1977.