タッチ de おせわだい 取扱説明書



お世話カードを使って楽しく"おせわ"体験ができる"台"の形を したおもちゃです。

ご使用前に必ず本書をお読みいただき、安全にお使いください。

【目次】

セット内容······p.2
各部の名称と役割······p.3
遊び方······p.4
● 電源を入れる
● お世話カードでお世話してみよう
● ステータスの変化
● おせわレベル
お世話カードの種類とセリフ p.6
各部のお取り扱い・・・・・・ p.7
● モバイルバッテリー
● NFC リーダー
● スピーカー
● ぬいぐるみ
お手入れ・保管方法 p.7
充電方法······ p.9
安全上の注意······p.9
故障かな?と思った····································

【セット内容】

No.	品名	数量
1	本体	1
2	給電・充電ケーブル(USB-micro ⇔ USB-A)	1
3	モバイルバッテリー	1
4	お世話カード	
5	ぬいぐるみ	
6	取扱説明書(本書)	1

①本体 ②給電・充電ケーブル③モバイルバッテリー(→p.7)







④お世話カード(→p.6)



⑤ぬいぐるみ (→p.8)

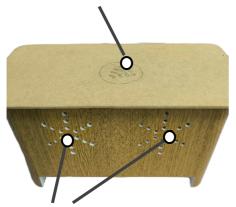


【各部の名称と役割】

ラズパイ:制御用コンピュータです

モバイルバッテリー:取り外して充電が可能です

お世話カード読み取り部:お世話カードをタッチして読み取ります



スピーカー: セリフや効果音が流れます



スピーカー 用プラグ



NFC リーダー

【遊び方】

電源を入れる



背面の穴から指を入れて手前に引き、マジックテープで留められている、背面のカバーを外します。



「モバイルバッテリー出力ポート」と「ラズパイ」を給電・充電ケーブルで接続します。

※機器を検知すると、自動で給電されます。

電源が入ると「まってたよ! 今日もたくさん遊ぼうね」というセリフが流れたら、準備完了です。

注意! セリフが流れるまで約 10 秒かかります。

お世界切一ドでお世界してみよう



「お世話カード」を「お世話カード読み取り部」にタッチ!してお世話してみよう!同じお世話でも、セリフが変わることがあるよ。



同じ「お世話カード」を何回も連続して タッチすると、お世話に飽きちゃうこと も。様子を見ながらお世話してみよう!



時間が経ったり、お世話カードでお世話したりすると、「満腹度」と「ふれ あい度」のステータスが変化するよ!

満腹度を上げるには「食べ物」を、ふれあい度を上げるには「食べ物以外」 をあげよう!

お世話をサボると、おなかを空いたり、さびしがったりしちゃうよ。



お世話が上手にできると、「おせわレベル」があがるよ!

上手にお世話するには、バランスよく満腹度とふれあい度をあげて、たくさんお世話してあげてね。

「おせわレベル」は5段階あるよ。「おせわマスター」を目指してがんばろう!

【お世話カードの種類とセリフ】

お世話カードは全部で 12 種類あるよ!お世話カードは「食べ物」と「食べ物 以外」の 2 種類があるよ。 $(\rightarrow p.5: ステータス)$

それぞれ数パターン、セリフがあるよ!全部のセリフが聞けるかな?

・食べ物(満腹度が上がるよ!)













・食べ物以外(ふれあい度が上がるよ!)













【各種の取り扱いについて】

●モバイルバッテリー

ウィルコム製 タフモバイルバッテリー10000mAh

入力端子(充電)	Micro USB Type-B (2.0)
出力端子(給電)	USB Type-A ×2
入力	DC5V 2A
出力	DC5V 3.4A
容量	10000mAh
満充電時間	3~4 時間
バッテリー	リチウムポリマー電池
本体質量	228g

●NFC リーダー

SONY 製 非接触 IC カードリーダー/ライター PaSoRi (パソリ) RC-S380

入力端子	USB Type-A オス
通信距離(対カード・デバ	約 20 mm
イス)	
動作電圧	5V
搬送波周波数	13.56 MHz
本体質量(ケーブル除く)	36g

●スピーカー

BUFFALO 製 パソコン用ステレオスピーカー

入力端子	3.5mm ステレオミニプラグ	
電源端子	USB Type-A オス	
動作電圧	5V	
機能	音量調節	
周波数帯域	90Hz~18,000Hz	
本体質量	210g	

●ぬいぐるみ

りぶはあと製 プレミアムねむねむ 座り抱きまくら M くるり



側地:ポリエステル95% ポリウレタン5%

中材:ポリエステル 100%

【お手入れ・保管方法】

●本体

使用後はモバイルバッテリーとスピーカーを取り外し、平らな場所で保管してください。接続したまま保管すると、放電する恐れがあります。

お手入れの際は、外装部分を菌シート等で拭いてください。**本体内部には絶対に除菌シート等を使用しないでください。故障の原因となります。**

●お世話カード

お手入れの際は、除菌シート等で軽く拭いてください。

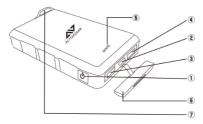
●ぬいぐるみ

洗濯機やタンブラー乾燥機の使用はぬいぐるみを傷つける可能性がありますのでお避け下さい。

染色の性質上、多少色落ちする場合がございます。他のものと分けて洗ってください。

お洗濯後は速やかに形を整えて直射日光は避けて陰干ししてください。

【充電方法】



- 電源ボタン (ON/OFF)
 *電源 ON の際は③の LED インジケーターが青く点灯します。
 *電源 OFF にするときは約2秒間長押しします。
 LED インジケーターが解灯します。
- ② microUSB 充電入力ポート (最大 DC5V/2A)
- ③ USB 出力ポート 1(最大 DC5V/2.4A スマートIC)
- (4) USB 出力ポート 2(最大 DC5V/2.4A スマートIC)※2ポート合計最大 3.4A
- (5) 残容量 LED インジケーター (4 段階)
- (6) 端子カバー (端子カバーを外した状態での仕様は防水防塵ではありません。)
- 7) カラビナホール ※カラビナは本体に装着されておりません。
- ●モバイルバッテリー本体への充電

付属の給電・充電ケーブルを microUSB 充電入力ポートに差し込んでから、AC-USB コンセント またはパソコンなどの USB ポートに接続して充電してください。LED インジケーターが点灯し充 電が始まります。充電が完了すると消灯します。※満充電の目安 3~4 時間

●バッテリー残容量インジケーターの確認方法

残容量インジケーター (4 段階) (◎: LED 点滅/○: LED 消灯/●: LED 点灯)

 $\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\leftarrow0 \sim 25\,\% \quad\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bullet\leftarrow26 \sim 50\,\% \quad\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bullet\bullet\leftarrow51 \sim 75\,\% \quad\bigcirc\bigcirc\bullet\bullet\leftarrow76 \sim 99\,\%\bullet\bullet\bullet\bullet\leftarrow100\,\%$

【安全上の注意】

- ●保護者の方と一緒に遊んでください。
- ●倒したり、落としたり、強い衝撃を与えないでください。
- ●お世話カードで指を切らないよう注意してください。
- ●本製品には磁石を使用しています。ペースメーカーなどの医療機器には近づけないでください。医療機器の正常な動作を損なう恐れがあります。
- ●濡れた手で触らないでください。感電の恐れがあります。
- ●必ず縦向きに設置してください。横向きには置かないでください。
- ●直射日光の当たる場所、湿気やほこりの多い場所、火気の近くには置かないでください。
- ●誤動作した場合は電源を抜いてください。
- ●プラグは奥までしっかり差し込んでください。

【故障かな?と思ったら】

●お世話カードが突然読み込まなくなった!

→現在、この現象は未対処のバグです。発生した際は、電源は入れたまま NFC リーダーを一度抜き差ししてみてください。それでも改善しない場合は、電源を切ってから再起動してください。



抜き差し

- ●レベルアップしない!
 - →レベルアップは満腹度、ふれあい度、お世話回数によって上がります。
 - →満腹度とふれあい度が最大のときは、お世話回数がこれ以上増えない仕様になっています。
 - →また、電源をオフにすると、お世話回数はリセットされます。
- ●セリフが「おなかいっぱい」「つかれた」などのままで新たにカードを読み込ませても変化しない!
 - →時間経過で回復しますので、1~2分ほどお待ちください。
- ●音が出ない、または音が小さい!
 - →電源ケーブルとイヤホンジャックの両方がしっかり差し込まれているか確認して ください。
 - →スピーカーのボリュームつまみを調整してみてください。
- ●バッテリー残量があるのに電源が入らない!
 - →給電ケーブルが奥までしっかり差し込まれているか確認してください。
- ●その他の不具合
 - →給電・充電ケーブルを一度抜き、再度差し込んで再起動してください。