履歴書 令和3年 年 10 月 22 日現在 ふりがな すがわら つかさ 氏 名 管原 司 平成13年 3 日 20 29 日生 潇(



	-队13平	ა	Я	29		工	冲(20	灰	J	• 女	
ふりがな	ほっかいどう	う さっ	ぽろし	しろいしく	ほん	んどおり	ちょうめ	みなみ	ばん	ごう		(自宅電話)
現住所	〒 003	-0026	;									011-861-3730
北海道札幌	帮市白石区本	通13	丁目南	9番13号	1 7							(携帯電話)
E-mail	stjbi9995	6@gı	mail.c	om								080-6094-7128
ふりがな												(連絡先電話)
連絡先	₸		· — — — — — —	(現住所	以外に	連絡を	希望する場	合のみ記り	()			

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28年	4月	北海道北広島西高等学校入学
平成31年	3月	北海道北広島西高等学校卒業
平成31年	4月	吉田学園情報ビジネス専門学校入学
令和4年	3月	吉田学園情報ビジネス専門学校卒業見込み
		以上
	1 1 1 1 1	
	i I I I	
	! ! ! !	
	į	

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

物の事に粘り強く取り組むことができる。

自分の好きな分野・学科

プログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

全道eスポーツ学校リーグ戦 Valorant部門に参加し優勝

趣味 (特技等)

ゲーム、ガンプラ

志望動機

(希望職種)プログラマー

私は個人、チーム制作でパーティクルエフェクトに力を入れおり、プレイヤーに感動や楽しさを 与えれるようなエフェクトを作るために、自作ツールなどを用いて試行錯誤しながら エフェクトを作っています。チーム制作ではメンバーとのコミュニケーションを行う事を意識し、

進捗状況の確認や情報共有を積極的に行い、制作が円滑に進む様にしています。

学んだ技術と経験を活かしてゲーム開発に貢献したいと思っています。

私の長所は物事に粘り強く取り組むことができる事です。

私は1年生の頃周りに比べてプログラミングが苦手な方でしたが、諦めずに先生や友人に 教えてもらいながら取り組み、現在では自身で実装したい処理などを書籍やウェブサイトなど を参考にし、実装できる程になりました。もし業務で壁に当たった際には、諦める事なく壁を 乗り越え、どんな困難な物事も必ず成し遂げます。入社したあかつきには、貴社で