## 履歴書

令和3年 年 10 月 20 日現在 ふりがな すがわら つかさ 氏 名 管原 司 歳) **勇**·女 20 平成13年 3 月 日 生 満( 29



ふりがな	ほっか	いどう さっぽろし しろいしく ほんどおり ちょうめ みなみ ばん ごう	(自宅電話)
現住所	₹	003-0026	011-861-3730
北海道札幌市	(携帯電話)		
E-mail	stjbi	99956@gmail.com	080-6094-7128
ふりがな			(連絡先電話)
連絡先	₹	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
左	1 -	<b>尚田、</b> 晚田、 名計、 次枚	
年	学歴・職歴・免許・資格		
		学歴	
平成31年	3月	北海道北広島西高等学校卒業	
平成31年	4月	吉田学園情報ビジネス専門学校入学	
A T- 1 -		大四类国体和"""人。古四类社会类目为 3.	

平	Л	子歴・恥歴・兄計・貝恰	
		学歴	
平成31年	3月	北海道北広島西高等学校卒業	
平成31年	4月	吉田学園情報ビジネス専門学校入学	
令和4年	3月	吉田学園情報ビジネス専門学校卒業見込み	
		以上	

年	月	学歴・職歴・免許・資格

## 自己紹介

自分の長所

物の事に粘り強く取り組むことができる。

自分の好きな分野・学科

プログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

全道eスポーツ学校リーグ戦 Valorant部門に参加し優勝

趣味 (特技等)

ゲーム、ガンプラ

志望動機

(希望職種)ゲームプログラマー

私は貴社のゲームの面白さを追求し続ける姿勢に魅力を感じ、

志望させていただきました。私は個人、チーム制作でパーティクルエフェクトに力をいれており、プレイヤーに驚きや、楽しさを与えられるようなエフェクトを作るために自作ツールなどを用いて試行錯誤をしながら制作をしています。

貴社では受託の業務やオリジナルコンテンツの開発を行っており、

様々なタイトルに携わることができる印象があります。私もその様な

環境で技術や経験を積み、面白さを追求し続けて遊ぶ人たちが夢中で

楽しめるゲームを作りたいと思っています。入社したあかつきには、

貴社で学んだ技術と経験を活かして「たくさんの"面白い"を

エンターテインメントとして"世界"へ向けて発信」に貢献したいと思っています。