matplotlib で 3 次元図の作成

sugayu

2025年1月1日

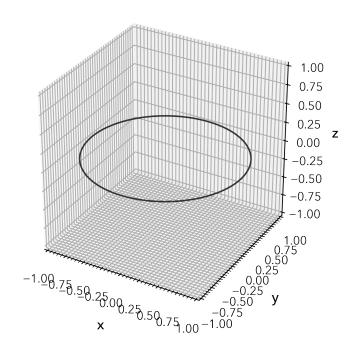
□ / ~		26	<pre>def savefig(fig, fsave) -> str:</pre>
目次		27	fig.savefig(fsave)
1	基準の図	28	fig.clear()
		1 29	plt.close()
2	軸の設定	1 30	return f'[[file:{fsave}]]'
2.1	ズーム	$1_{_{32}}^{^{31}}$	
2.2	視点の角度	$2_{_{33}}^{^{32}}$	<pre>fig, _ = plot_fiducial()</pre>
2.3	軸を消す	$2_{_{34}}$	savefig(fig,
2.4	軸を完全に消す・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		<pre></pre>
3	プロットの工士	3	

1 基準の図

25

fig.add_subplot() に **projection='3d'** を渡して 3 次元図を作成する。このとき返ってくるのは 3 次元専用の軸オブジェクト **Axes3D** である。

```
from mpl_toolkits.mplot3d.axes3d import Axes3D
   from sugayutils import colors
   theta = np.pi / 2.0
   phi = np.linspace(0.0, 2.0 * np.pi, 91)
   x = np.sin(theta) * np.cos(phi)
   y = np.sin(theta) * np.sin(phi)
   z = np.cos(theta) * np.ones_like(phi)
   def plot_fiducial(left=-0.1) -> Axes3D:
       fig = plt.figure(figsize=(3.5, 3.5))
12
       fig.subplots_adjust(left, 0.1, 0.98, 0.99,
13
        \rightarrow 0.0, 0.0)
       ax = fig.add_subplot(1, 1, 1,
        → projection='3d')
       ax.plot(x, y, z, c=colors.black)
       ax.set_xlim3d(-1.0, 1.0)
       ax.set_ylim3d(-1.0, 1.0)
       ax.set_zlim3d(-1.0, 1.0)
18
       ax.set_xlabel('x')
19
       ax.set_ylabel('y')
20
       ax.set_zlabel('z')
       ax.set_aspect('equal')
       return fig, ax
```



なお、おそらく "Jupyter notebook" の仕様で図の余白が自動的に調整されてしまうので、 ここでは "ob-ipython" のファイル保存形式ではなく、保存方法と表示方法を指定している。 ただし出力のたび、いちいち手作業が必要になる。

2 軸の設定

2.1 ズーム

ズームをする関数は用意されていない。軸の表示範囲を調整して似た機能を実現する。

```
fig, ax = plot_fiducial()
zoom = 1.3
ax.set_xlim3d(np.array(ax.get_xlim3d()) / zoom)
ax.set_ylim3d(np.array(ax.get_ylim3d()) / zoom)
ax.set_zlim3d(np.array(ax.get_zlim3d()) / zoom)
savefig(fig, './obipy-resources/zoom_3d.png')
ax.set_zlim3d(np.array(ax.get_zlim3d()) / zoom)
ax.set_zlimad(np.array(ax.get_zlim3d()) / zoom)
ax.set_zlimad(np.array(ax.get_zlimad()) / zoom)
ax.set_zlimad(np.array(ax.get_zlimad()
```

```
29
                                                                             30
                                                                             31
                                                                             32
                                                                  0.6
                                                                             33
                                                                  0.4
                                                                              34
                                                                 0.2
                                                                             35
                                                                 0.0
                                                                -0.2
                                                                             37
                                                                -0.4
                                                                              38
                                                                -0.6
                                                                              39
                                                                              40
                                                                              41
^{-0.6}_{0.4}_{0.2}_{0.0}_{0.2}_{0.4}_{0.6}
                                               -0.4
                                            -0.6
```

```
[0.0, np.sin(np.pi / 6)],
    [0.0, 0.0],
    c=colors.orange,
)
ax.text(
    np.cos(np.pi / 6),
    0.0,
    np.sin(np.pi / 6) / 2.0,
    'elev = 15',
    ha='right',
    color=colors.blue,
ax.text(
    np.cos(np.pi / 6),
    np.sin(np.pi / 6) / 2.0,
    -0.05,
    'azim = 15',
    va='top',
    ha='center',
    color=colors.orange,
)
```

27

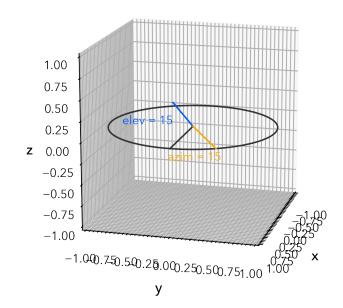
28

savefig(fig, './obipy-resources/view_3d.png')

2.2 視点の角度

Axes3D.view_init() で変更する。パラメータの azim は x軸正の向き (y = 0 の方向) から時計まわりの方位角、elev は z = 0 の方向からの z軸正の向きに上がる仰角。全ての角度は単位は度で入力する。

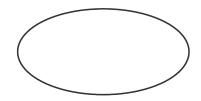
```
fig, ax = plot_fiducial(left=0.1)
   ax.view_init(elev=15.0, azim=15.0)
   # ax.view_init(elev=30.0, azim=-60.0)
        default
   ax.plot(
        [1.0, 0.0],
        [0.0, 0.0],
        [0.0, 0.0],
        c=colors.black,
   )
11
   ax.plot(
12
        [0.0, np.cos(np.pi / 6)],
13
        [0.0, 0.0],
14
        [0.0, np.sin(np.pi / 6)],
15
        c=colors.blue,
16
   )
17
   ax.plot(
18
        [0.0, np.cos(np.pi / 6)],
```

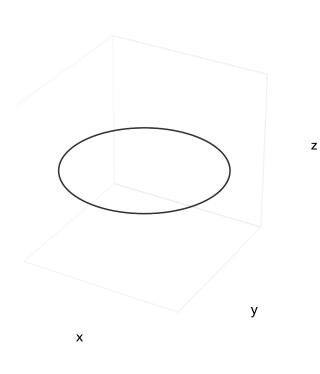


2.3 軸を消す

```
fig, ax = plot_fiducial()
ax.grid(False) # gridを消す
ax.xaxis.pane.fill = False # 壁を白くする
ax.yaxis.pane.fill = False
ax.zaxis.pane.fill = False
ax.zaxis.pane.fill = False
ax.set_xticks([]) # メモリを消す
ax.set_yticks([])
ax.set_zticks([])
```

```
ax.xaxis.line.set_color((1.0, 1.0, 1.0, 0.0)) #
    → 軸を消す
   ax.yaxis.line.set_color((1.0, 1.0, 1.0, 0.0))
   ax.zaxis.line.set_color((1.0, 1.0, 1.0, 0.0))
11
   ax.tick_params( # ラベルを消す? 消せない
12
       which='both',
13
       labelcolor='none',
14
       top=False,
       bottom=False,
       left=False,
       right=False,
   )
19
   savefig(fig, './obipy-resources/axis_3d.png')
20
```





2.4 軸を完全に消す

3 プロットの工夫

一斉に同じ種類の線をプロットするには art3d.Line3DCollection を使って、返り値を ax.add_collection() で加えると良い。(2D のときは mcoll.LineCollection)

```
from mpl_toolkits.mplot3d import art3d
   fig, ax = plot_fiducial()
   ax.axis('off')
   lim = 1.3
   segments = (
       ((-lim, 0.0, 0.0), (lim, 0.0, 0.0)),
       ((0.0, -lim, 0.0), (0.0, lim, 0.0)),
       ((0.0, 0.0, -lim), (0.0, 0.0, lim)),
10
11
   linecollection =

→ art3d.Line3DCollection(segments,

    colors=colors.black, lw=0.5, ls='--')

   ax.add_collection(linecollection)
   ax.text(lim + 0.1, 0.0, 0.0, 'x', ha='center',

    va='center')

   ax.text(0.0, lim + 0.1, 0.0, 'y', ha='center',

    va='center')

   ax.text(0.0, 0.0, lim + 0.1, 'z', ha='center',

    va='center')

   savefig(fig, './obipy-resources/lines_3d.png')
```

