org から IFTEX や HTML へのエクスポート自分用メモ

sugayu

2025年3月7日

1 org-mode における LTFX 文章の書き方

org-export を使うことで org 文章を LATeX 文章へ変換することができる。パッケージ名は ox-latex 。 Emacs 上における LATeX クラスは init.el に自分で調整して指定済み。状況に応じて以下の LATeX クラスを使いわける。デフォルトのクラスは 1 段組みの jsarticle になっている。

#+LATEX_CLASS: jsarticle2 # 2段組み。長い文章のとき。 #+LATEX_CLASS: jsarticle # 短い文章や 1 行が長いとき。

#+LATEX_CLASS: plain-article # 英文1段組み

クラスのオプションを指定したい場合は以下のようにしてオプションを変更できる。

#+LATEX_CLASS_OPTIONS: [oneside,twocolumn]

#+LATEX_CLASS_OPTIONS: [a4paper, 9pt, notitlepage, uplatex, dvipdfmx]

デフォルトのコンパイラは ptex2pdf - u - 1 を使って uplatex を起動させている (はず)。英文のクラスに する際にはコンパイラを変更する。

#+LATEX_COMPILER: pdflatex

ヘッダーキーワードは以下のように追加できる。ここでコマンドを定義すれば \NaID のようにコマンドを 打ったときに \NaID だと \Cite{Late} が認識できる。ただし \Cite{HTML} は認識できないので別の方策を考える必要が ある。

#+LATEX_HEADER: \input{template_sub}

#+LATEX_HEADER: \subtitle{2024/09/02--2024/09/08}

これらのヘッダー情報は、他の書類にも共通する内容であれば init.el に書きこんだり \input{} で挿入したりして共通化するのが良い。

他にも org 文書を他の形式へ出力する際の細かな設定は org#Export Settings に書かれてある。例えば、目次 (Table of Contents) を表示したくない場合やアンダーバーを下小文字にしたくない場合には以下を打つ。

#+OPTIONS: toc:nil
#+OPTIONS: ^:nil

2 要素の挿入

2.1 数式

org-mode は LATEX の数式の仕様を導入してくれているので、そのまま使うことができる。文章中に数式を 挿入すると $\Sigma_{n=0}^{\infty}(1/x)^n < 1$ (x=2) のようになる。数式環境で挿入すると

$$F = \int_{-\infty}^{\infty} f_{\nu} d\nu \tag{1}$$

のようになる。式番号も式 1 のように参照することができる。このとき #+NAME を使ってラベルをつける必要があることに注意する。

2.2 表

org-table が使える。

| Name | [OIII] | [NII] | [CII] |
|------|---------------------|---------------------|---------------------|
| M82 | 1×10^{-22} | 3×10^{-23} | 1×10^{-23} |
| M101 | 1×10^{-22} | 4×10^{-23} | 1×10^{-23} |

2.3 画像

画像は org-mode と同じ要領で入れる。#+ATTR_HTML: :width 30% を使えば HTML 上で各画像のサイズを変更できる。#+ATTR_LATEX: :width 0.38\textwidth を使えば LATEX 上でサイズを変更できる。

- org#Images in \LaTeX export



図 1 ここにキャプションが入る。M83 は南の回転花火銀河とも呼ばれているらしい (Credit: CTIO/NOIRLab/DOE/NSF/AURA)。

ただし IATeX では挿入した位置にのまま画像が入るとは限らない。また、画像と本文の間に 1 行空けないと IATeX 変換時に画像をうまく認識してくれないので、画像の次の行は別段落として扱われる。引用は「画像 1」のようにやる。

2.4 コード

org-babel を使って Python コードが挿入できる。デフォルトでは LATeX に出力したときソースコードは全て verbatim で囲まれている。そのためソースコードに装飾を施すためには工夫が必要になる。

- Exporting Code Blocks (The Org Manual)
- Results of Evaluation (The Org Manual)

ソースコードをハイライトするパッケージとして minted が使える。以下のコマンドで minted を使うことができる。

```
(setq org-latex-listings 'minted)
```

org-latex-minted-options で minted 用の設定を記述することができる。また \usepackage{minted} を設定する必要がある。

• emacs の org-latex-export-to-pdf 設定手順 #Python - Qiita

コードを書いたときのアウトプットは:exports 設定に依る。デフォルトの:exports は code なので、Python コードは python 環境のときはコードがそのまま表示される。

```
import numpy as np
a = np.arange(10)
print(a)
```

ob-ipython でも同様で、結果を実行していたとしても:exports code の場合は実行されない。

```
import numpy as np
np.arange(10)
```

このとき ob-ipython を使って計算結果を走らせていたとしても、:results に drawer が入っていると表示されないので注意する。

```
import numpy as np
np.arange(10)
```

```
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

出力パラメータが:exports results の場合にはコードが走った結果のみが表示される。:exports both の場合にはコードと出力が表示される。:results raw で org 上で出力していると、出力先には2重で表示されるので注意する。

また、あたりまえだが、LATEX や HTML に出力するたびにコードが走るので動作が非常に遅くなって効率が悪い。度々走らせる必要があるコード以外は先に出力しておいてそれを表示するだけの方が良い。:eval never-export を設定するとエクスポート時に実行されなくなる。