中期汇报文档

1. 需求分析

1.1 系统角色

• 用户: 与大模型进行对话的主体,能够输入文字、查看历史对话、继续历史对话。

• 系统: 提供与大模型交互的功能,包括记录对话历史、加载历史对话等。

1.2 用户故事

- 1. 作为用户,我希望能够输入文字并发送给大模型,以便获得即时的答复。
- 2. 作为用户,我希望能够查看我的对话历史,以便回顾之前的对话内容。
- 3. 作为用户,我希望能够从历史对话中选择一个对话继续与大模型交互,以便延续之前的讨论。
- 4. 作为用户: 我希望能够发送任意格式的数据给大模型,从而减少了我自己转成文本的步骤。
- 5. 作为用户: 我希望能输入尽可能少的字来获取更好结果。
- 6. 作为用户: 我希望大模型返回的结果能直接使用,而不需要自己调整格式。

1.3 功能点清单

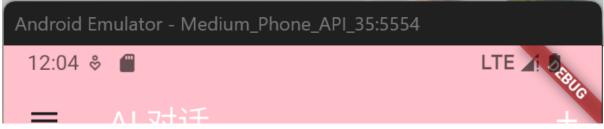
- 支持用户输入文字并发送给大模型。
- 提供对话历史的查看功能。
- 支持从历史对话中选择并继续对话。
- 可以传入图片、视频、PPT等格式 (可选)
- 可以帮助生成提示符来使得对话效果更好 (可选)
- 自主选择大模型来对话(可选)
- 可选输出格式为doc、md、pdf等(可选)
- 可以添加用户自定义的知识库(可选)

2. 项目主要界面设计

2.1 原型设计

1. 模型选择页面

- 界面元素:
 - 模型的名字以及拟人化头像
- 界面示例:



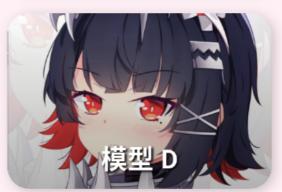
八八八

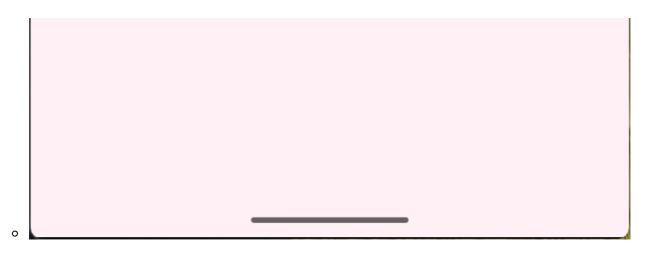
选择模型











2. 主界面

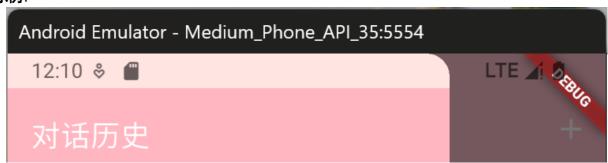
- 界面元素:
 - 。 动态生成的标题
 - 输入框和添加附件按钮
 - 对话气泡
- 界面示例:

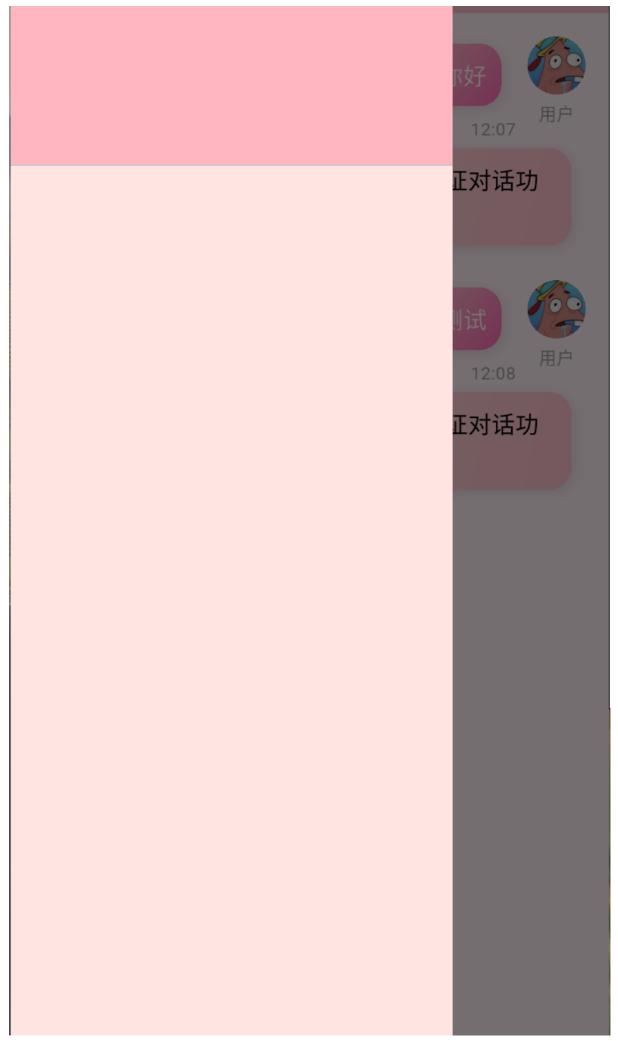


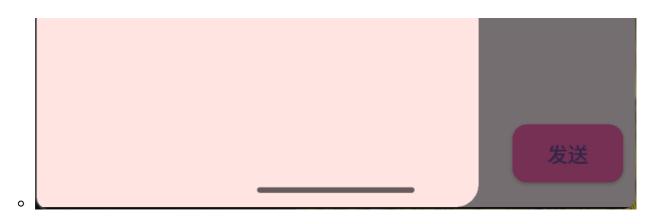


3. 历史对话界面

- 界面元素:
 - 对话历史的标题
- 界面示例:







3. 项目关键的 Activity 和实现方式

- 3.1 关键 Activity
- 1. 模型选择页面
- 2. 聊天界面
- 3. 历史对话界面

3.2 实现方式

• 前端: 使用 Flutter 框架实现界面交互。

• **后端**: 使用python+fastapi+mongodb,提供API接口给前端实现对话以及对话历史的保存。

4. 项目主要模块设计

4.1 前端模块

1. 模型选择模块

- 功能描述:
 - 。 根据用户选择来使用不同的大模型。

2. 对话模块

- 功能描述:
 - 。 实现用户与大模型的实时交互, 大模型进行流式输出, 或者实时进度的显示。
 - 。 提供输入框供用户输入对话内容, 用户可以选择上传的文件, 回复消息的格式等。
 - 。 支持扩展功能按钮, 便于用户使用额外功能(如生成提示符)。

3. 历史对话模块

- 功能描述:
 - 。 展示用户的历史对话列表。
 - 。 支持用户选择某条历史对话并加载其内容。
 - 。 提供搜索或者分类功能,便于用户快速查找特定对话。

4.2 后端模块

1. 对话管理模块

• 功能描述:

- 。 管理用户的对话记录,包括创建新对话、查询历史对话、删除对话等。
- 。 为每条对话提供详细的信息,如对话的标题、创建时间、更新时间、使用的模型ID以及上下文信息。

2. AI交互模块

• 功能描述:

- 。 封装与大模型API的交互逻辑,将用户的输入发送给大模型,并接收模型的返回结果。
- 。 提供多种大模型的接入方式, 用户可以根据需要选择不同的模型进行对话。

3. 文件处理模块

• 功能描述:

- 。 封装与大模型API的交互逻辑,将用户的输入发送给大模型,并接收模型的返回结果。
- 。 提供多种大模型的接入方式, 用户可以根据需要选择不同的模型进行对话。

3. 导出模块

• 功能描述:

- 。 将对话内容或其他数据导出为不同的格式,如Markdown、PDF、Docx等。
- 。 支持导出文件的下载和预览。