

MUHAMAD SUGENG CAHYONO

+6285812455631 | muhamadsugengcahyono@gmail.com | www.linkedin.com/in/muhamad-sugeng-cahyono | <https://github.com/sugengcahyono> | Kediri, ID

TENTANG SAYA

Saya Seorang mahasiswa Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember, bergabung pada 2022, saya memiliki pengalaman dalam memimpin atau berperan sebagai koordinator dalam proyek kelompok. Saya sangat berkomitmen untuk terus membangun kemampuan kepemimpinan saya melalui pengembangan diri dan pengalaman praktis yang saya dapatkan. Terampil dalam berbagai aspek ilmu komputer termasuk Microsoft Office, maintenance komputer dan printer, pengembangan aplikasi mobile Android, serta desain UI/UX. Saya telah memperoleh sertifikasi dari pelatihan dan menyelesaikan beberapa proyek, seperti Dicoding, Aplikasi Unjuk untuk Pendataan UMKM di Kabupaten Nganjuk.

PENDIDIKAN

POLITEKNIK NEGERI JEMBER

Jember, ID

Sarjana Teknik Informatika

Perkiraan kelulusan Oktober 2026

- IPK Kumulatif : 3.90/4.00.
- Materi Relevan : Algoritma, Interaksi Manusia dan Komputer, Struktur Data, Workshop Mobile Applications, Workshop Mobile Applications Framework.

SMKN 1 GROGOL KEDIRI

Kediri, ID

2019 - 2022

- Jurusan : Teknik Komputer dan Jaringan

KETERAMPILAN

- Memiliki pengalaman yang solid dalam memimpin dan mengkoordinasi proyek kelompok
- Terampil dalam membagi tugas, mengatur jadwal, dan memastikan kemajuan proyek sesuai dengan target waktu.
- Memiliki kemampuan dalam merancang, mengimplementasikan, dan mengelola database untuk aplikasi mobile
- Berpengalaman dalam menggunakan MySQL sebagai sistem manajemen basis data (DBMS) utama.
- Mampu dalam menggunakan phpMyAdmin untuk administrasi dan pengelolaan database, serta MariaDB sebagai alternatif pengganti MySQL
- Memiliki keterampilan dalam menggunakan GitHub sebagai platform kolaborasi pengembangan perangkat lunak.
- Mampu dalam menggunakan perangkat lunak desain grafis seperti Figma untuk merancang tampilan antarmuka aplikasi mobile.

PROYEK

KaRe (Kartoharjo Recycle) – Mengelola TPST Kartoharjo Nganjuk

Januari 2024 – Sekarang

- Berperan sebagai Mobile Development
- Menentukan dan menganalisis permasalahan yang ada serta kebutuhan pengguna dengan melakukan survey.
- Merancang dan membuat desain antarmuka aplikasi seluler untuk memonitoring berdasarkan kebutuhan pengguna.
- Mengimplementasikan front end dan back end dari Aplikasi Seluler KaRe yaitu mengelola pendataan seperti tabungan, anggota, kegiatan dan kunjungan.
- **Teknologi yang digunakan** : UI/UX Desain (Figma), Python, C++, Flutter, Dart, GitHub

Unjuk – Aplikasi Mobile dan Website Pendataan UMKM se-Kab. Nganjuk

Agustus – Desember 2023

- Berperan sebagai Project Manager, Mobile Developer dan Sistem Analist
- Menentukan permasalahan dan melakukan survey untuk menentukan solusi dan kebutuhan pengguna.
- Merancang dan membuat desain antarmuka aplikasi seluler berdasarkan kebutuhan pengguna.
- Mengimplementasikan front end dan back end dari aplikasi Unjuk yang memberikan solusi dengan mudahnya untuk pendataan UMKM di kab. Nganjuk

- **Teknologi yang digunakan** : UI/UX Desain (Figma), Android Studio, Java, Rest Api PHP, MySQL, GitHub

MbahSirr – Aplikasi Kasir dan Laporan berbasis Desktop

Desember 2022 – Mei 2023

- Berperan sebagai Project Manager, Programmer dan Sistem Analist
- Menentukan permasalahan dan melakukan survey untuk menentukan solusi dan kebutuhan pengguna.
- Merancang dan membuat desain antarmuka aplikasi desktop berdasarkan kebutuhan pengguna.
- Mengimplementasikan front end dan back end dari aplikasi MbahSirr yang memberikan solusi dengan mudahnya untuk melayani pembeli dan mencatat laporan
- **Teknologi yang digunakan** : UI/UX Desain (Figma), netbeans, Java, MySQL, GitHub

PELATIHAN & SERTIFIKAT

Sertifikasi:

- **Belajar Dasar Structured Query Language (SQL)**

Dicoding – Maret 2024

Materi yang dipelajari: Pengenalan Data dan Basis Data, Database Management System, Pengenalan Structured Query Language, Basic Query.

- **Belajar Dasar Data Science**

Dicoding – Maret 2024

Materi yang dipelajari: Fundamental Data Science, Menjelajahi Analisis Data, Teknologi dan Perangkat Pendukung Data Science, Machine Learning Untuk Data Science.

- **Memulai Pemrograman dengan Python**

Dicoding – Maret 2024

Materi yang dipelajari: Berkenalan dengan Python, Berinteraksi dengan Data, Ekspresi, Aksi Sekuensial, Control Flow, Array dan Pemrosesannya, Matriks, Subprogram, Object Oriented Programming(OOP), Style Guide pada Python, Unit Testing, Library Populer pada Python

KETERAMPILAN TEKNIS

- | | |
|----------------|--------------------|
| ● Dart | ● Trello |
| ● Java | ● SQL (MySQL) |
| ● Python | ● PHP |
| ● UI/UX Design | ● Microsoft Office |
| ● Figma | |
| ● Canva | |

BAHASA

- Indonesia
- Inggris (Basic)