

- 1.String型の変数を作成し、名前の文字列を代入して、それを表示するようにする。
- 2.プレイヤーの人数を入力できるようにし、その人数分の変数を用意し、勝敗の組み合わせを考える。
- 3.ジャンケンの手を乱数で決めるのではなく、入力した値から判断できるようにする。