

ばば抜きと七並べの各クラスにある操作を検討し、フレームワークに含めるべきものと、そうでないものを分類する。(トランプゲームフレームワーク)

プレイヤークラス

- ①カードを配る()
- ②順番を指名する()

進行役クラス

- ①ゲームの準備をする()
- ②ゲームを開始する()
- ③上がりを宣言する()

テーブルクラス

- ①カードを見る()

手札クラス

- ①カードを加える()
- ②カードを引く()
- ③枚数を数える()
- ④シャッフルする()

カードクラス

- ①数を見る()