

トランプゲームフレームワークを前提として、七並べプログラムとして作成しなければならないクラスとメソッドを洗い出す

「クラス」

プレイヤー、ルール、テーブルのサブクラス

「メソッド」

パスを宣言する()

パス回数を数える()

テーブルに置けるカードを探す()

カードを配る()

順番に指名する()

カードを置く()

カードを見る()