Projektkarte

|  |  |
| --- | --- |
| Projekttitel[[1]](#footnote-1): Scythe Calculator | |
| Userstory: | Qualitätssicherung/ Tests[[2]](#footnote-2): |
| Der Kunde „Brettspiel-Kult“ möchte eine Browseranwendung, die als Rechner für das Brettspiel „Scythe“ fungiert. Verfügbar soll eine der 7 Fraktionen sein, bei welcher die nötigen Werte eingetragen und ausgerechnet werden. Die Werte werden dann in einer Datei oder einer Datenbank abgespeichert, um entsprechende Highscores anzeigen zu lassen. | * Code Conventions (leicht leserlicher Code * Eingabe Tests/-Beschränkungen |
| Use-Case:  Folgt… | Design-Pattern:  MVC |
| Entwicklungsmodell:[[3]](#footnote-3)  Wasserfallmodell | |
| Zeitplanung als Gantt-Diagramm[[4]](#footnote-4)  Folgt… | |
| Dieses Projekt habe ich noch nicht durchgeführt.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Datum, Unterschrift | |

1. Finden Sie einen aussagekräftigen Projekttitel [↑](#footnote-ref-1)
2. Wie können Sie die Qualität Ihres Projektes sicherstellen? Was können Sie überprüfen, damit Ihr Projekt erfolgreich ist? Funktions-, Hard- und Softwaretests z.B. [↑](#footnote-ref-2)
3. Z.B. Wasserfall, Scrum, V-Modell [↑](#footnote-ref-3)
4. Jedem Arbeitspaket soll in der Zeitplanung (hier in einem Gantt-Diagramm) ein Zeitslot eingeräumt werden. [↑](#footnote-ref-4)