

Jar 파일 배포

.jar



환율 변환 프로그램

● 환율 변환 프로그램

```
♣ 환율 변환 프로그램 ♣  
== 원화를 입력한 후 통화를 선택해 주세요. ==  
원화 입력 > 10000  
=====  
1. 달러 | 2. 엔 | 3. 유로 | 4. 위안 | 5. 종료  
=====  
선택 > 1  
환전 금액 : 8.64달러  
=====  
1. 달러 | 2. 엔 | 3. 유로 | 4. 위안 | 5. 종료  
=====  
선택 > 4  
환전 금액 : 55.68위안  
=====  
1. 달러 | 2. 엔 | 3. 유로 | 4. 위안 | 5. 종료  
=====  
선택 > 22  
지원되지 않는 기능입니다. 다시 선택해 주세요  
=====  
1. 달러 | 2. 엔 | 3. 유로 | 4. 위안 | 5. 종료  
=====  
선택 > 5  
프로그램이 종료되었습니다.!!
```

```
public class ExchangeRate {  
    private static float USD_RATE = 1157.00F;  
    private static float JPY_RATE = 10.52F;  
    private static float EUR_RATE = 1373.71F;  
    private static float CNY_RATE = 179.59F;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scan = new Scanner(System.in);  
        boolean run = true;  
        float exchange = 0;  
  
        System.out.println("♣ 환율 변환 프로그램 ♣");  
        System.out.println("== 원화를 입력한 후 통화를 선택해 주세요. ==");  
        System.out.print("원화 입력 > ");  
        int won = scan.nextInt();
```



환율 변환 프로그램

```
while(run) {
    System.out.println("=====");
    System.out.println("1.달러 | 2.엔 | 3.유로 | 4.위안 | 5.종료 ");
    System.out.println("=====");

    System.out.print("선택 > ");
    int selNum = scan.nextInt();

    if(selNum == 1) {
        exchange = won / USD_RATE;
        System.out.printf("환전 금액 : %.2f달러\n", exchange);
    }else if(selNum == 2) {
        exchange = won / JPY_RATE;
        System.out.printf("환전 금액 : %.2f엔\n", exchange);
    }else if(selNum == 3) {
        exchange = won / EUR_RATE;
        System.out.printf("환전 금액 : %.2f유로\n", exchange);
    }else if(selNum == 4) {
        exchange = won / CNY_RATE;
        System.out.printf("환전 금액 : %.2f위안\n", exchange);
    }else if(selNum == 5) {
        run = false;
    }else{
        System.out.println("지원되지 않는 기능입니다. 다시 선택해 주세요");
    }
}
}

//while
System.out.println("프로그램이 종료되었습니다.!!");
scan.close();
```



exchangeRate.jar 배포

● Jar파일 만들기

프로젝트 이름 – 우측마우스 – Export – java – JAR file – 1, 2, 3 순서로 진행

JAR File Specification

Define which resources should be exported into the JAR.

Select the resources to export:

- > ☐ Chapter07
- > ☐ Chapter08
- > ☐ Chapter17
- ▼ ☒ Exchange ① 선택
 - ▼ ☒ src
 - ☒ exchange
 - > ☐ .settings
 - > ☐ Exercise

☒ ExchangeRate.java

☒ Export generated class files and resources

☐ Export all output folders for checked projects

☐ Export Java source files and resources

☐ Export refactorings for checked projects. [Select refactorings...](#)

Select the export destination:

JAR file: C:\jar_file\exchange.jar ② 클릭

Options:

☒ Compress the contents of the JAR file

☐ Add directory entries

☐ Overwrite existing files without warning

경로에 exchange.jar로 저장

JAR Manifest Specification

Customize the manifest file for the JAR file.

Specify the manifest:

☒ Generate the manifest file

☐ Save the manifest in the workspace

☐ Use the saved manifest in the generated JAR description file

Manifest file: Browse...

☐ Use existing manifest from workspace

Manifest file: Browse...

Seal contents:

☐ Seal the JAR Details...

☒ Seal some packages Nothing sealed Details...

Select the class of the application entry point: ③ 클릭

Main class: exchange.ExchangeRate



Jar 파일 명령 프롬프트에서 실행

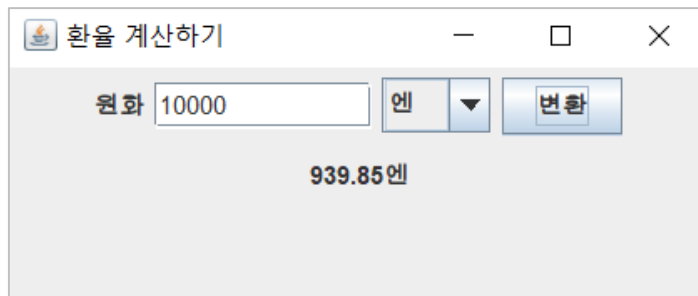
- Jar파일 실행 : `java -jar exchangeRate.jar`

```
c:\jar_file>java -jar exchangeRate.jar
♣ 환율 변환 프로그램 ♣
== 원화를 입력한 후 통화를 선택해 주세요. ==
원화 입력 > 10000
=====
1.달러 | 2.엔 | 3.유로 | 4.위안 | 5.종료
=====
선택 > 1
환전 금액 : 8.64달러
=====
1.달러 | 2.엔 | 3.유로 | 4.위안 | 5.종료
=====
선택 > 4
환전 금액 : 55.68위안
=====
1.달러 | 2.엔 | 3.유로 | 4.위안 | 5.종료
=====
선택 > 22
지원되지 않는 기능입니다. 다시 선택해 주세요
=====
1.달러 | 2.엔 | 3.유로 | 4.위안 | 5.종료
=====
선택 > 5
프로그램이 종료되었습니다.!!
```



GUI – jar 파일 배포

- swing 패키지로 제작한 gui 프로그램은 .exe처럼 바로 실행 가능하다.



```
public class Exchange extends JFrame implements ActionListener{
    private static float USD_RATE = 1099.48F;
    private static float JPY_RATE = 10.64F;
    private static float EUR_RATE = 1347.69F;
    private static float CNY_RATE = 168.19F;

    String[] money = {"달러", "엔", "유로", "위안"};
    JComboBox<String> combo;
    JPanel panel1, panel2;
    JLabel lbl;
    JTextField txt;
    JButton btn;

    public Exchange() {
        combo = new JComboBox<>(money);
        Container con = getContentPane();

        setTitle("환율 계산하기");
        panel1 = new JPanel();
        panel2 = new JPanel();
    }
}
```

