

# 第2回 フロントエンド入門 Vue.js編

2017年5月24日

オトナのプログラミング勉強会  
協力 未来会議室

# 自己紹介

- 村上 卓
- 29歳
- フリーランス
- Angular/Ruby On Rails

# この勉強会について

オトナのプログラミング勉強会

<http://otona.pro>

- 2016年8月から開始
- 月2回（第1水曜、第3水曜）
- ジャンル（？）
  - プログラム言語、機械学習、Web系...

5月はGWのためずらしました

# 前回の復習

前回の資料はこちら

<http://otona.pro/post/20170315vuejs/>

# Vue.jsの特徴

- ビューに特化
- 軽量
- Virtual DOM (仮想DOM)
- コンポーネントシステム
- 日本語ドキュメント

# Hello (html)

テンプレートの書き方 `{{}}` でプロパティ名を囲む

```
<div id="app">  
  {{ message }}  
</div>
```

# Hello (js)

Vueインスタンスを生成

```
new Vue({  
  el: '#app',  
  data: {  
    message: 'Hello Vue!'  
  }  
});
```

# 実行

Hello Vue!が表示される

- elオプションにDOMを指定
- dataオプションにリアクティブにするオブジェクト



コンポーネント

# コンポーネントとは

部品化(DOMの抽象化)

- 再利用可能
- カプセル化
- 疎結合

# Webコンポーネント

4つの仕様の総称

- Templates
  - クライアントサイドのテンプレート (template タグ)
- HTML Imports
  - HTML/CSS/JSをまとめてロードする仕様
- Custom Elements
  - 独自要素の登録/利用
- Shadow DOM
  - DOMツリーのカプセル化

# Vue.jsのコンポーネント

- Webコンポーネントではない
- HTMLを拡張
- Custom Elementsの仕様で設計

# コンポーネントを作ってみよう

ひな形 <https://jsfiddle.net/sugumura/gcg9xpro/>

# 単純なコンポーネント

```
<div id="main">  
  <my-component></my-component>  
</div>
```

```
Vue.component('my-component', {  
  template: '<h1>カスタムタグ</h1>'  
})
```

# コンポーネントの展開

タグが下記のように展開されている

```
<div id="main">  
  <h1>カスタムタグ</h1>  
</div>
```

# カスタムタグの命名

小文字のハイフン区切りがカスタムタグの仕様



# データの受渡し

```
<my-component message="Hello!"></my-component>
```

```
Vue.component('my-component', {  
  props: ['message'],  
  template: '<h1>{{ message }}</h1>'  
})
```

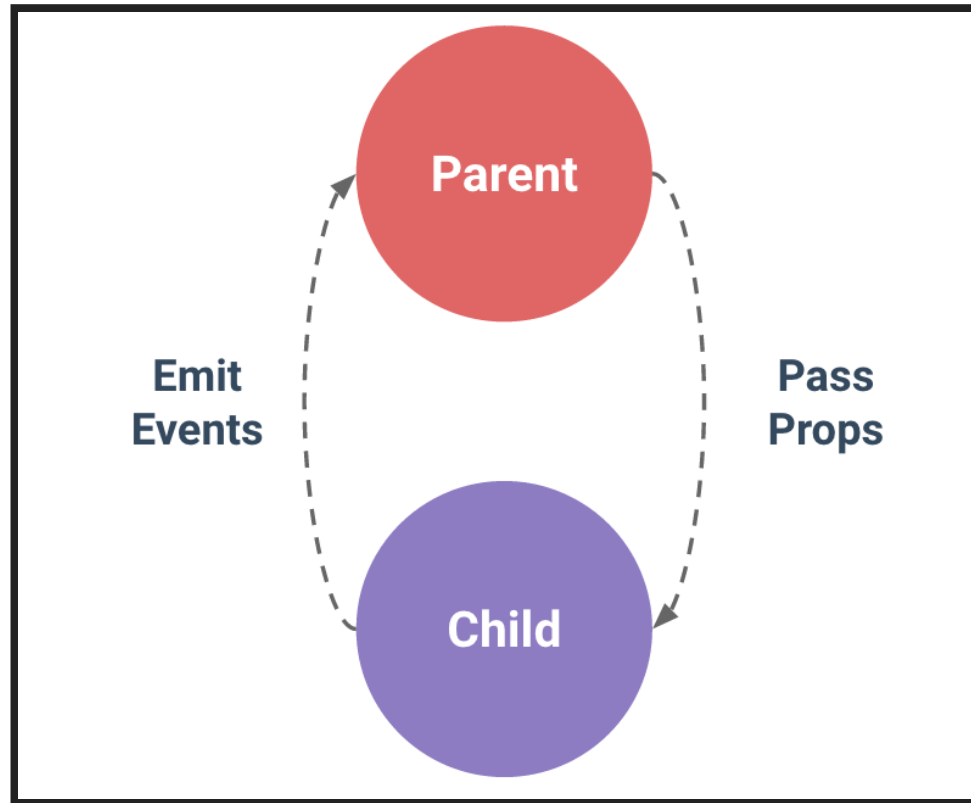
# バインディング

バインディングしたプロパティを渡す場合

```
<input v-model="modelMessage">  
<my-component v-bind:message="modelMessage"></my-component>
```

```
new Vue({  
  el: '#main',  
  data: {  
    modelMessage: ''  
  }  
})
```

# コンポーネントの構成



ref:

<https://vuejs.org/v2/guide/components.html#Composition>

# Components

# 単方向データフロー

- one-way-down
- 親から子にデータが流れるだけ
- 子から親へはイベントを經由

# カスタムイベント(子)

```
Vue.component('my-button', {
  props: {
    label: { // バリデーション
      type: String, // 文字列
      required: true // 必須
    }
  },
  template: '<button v-on:click="clickLabel">{{ label }}</button>',
  methods: {
    clickLabel: function () {
      // イベント発火
      this.$emit('click', this.label);
    }
  },
})
```

# カスタムイベント(親)

```
<div id="main">
  <my-component v-bind:message="message"></my-component>
  <my-button label="a" v-on:click="labelClick"></my-button>
  <my-button label="b" v-on:click="labelClick"></my-button>
</div>
```

```
new Vue({
  el: '#main',
  data: {
    message: 'click my buttons',
  },
  methods: {
    labelClick: function (label) {
      this.message = label + ' button click!';
    }
  }
});
```

コンポーネントを作る練習  
をしよう



# スピナー

ローディング中にぐるぐる回るやつ

# ひな形

<https://jsfiddle.net/sugumura/xvt2Lh46/>

# スピナー(js)

```
Vue.component('my-spinner', {  
  template: `<div class="my-spinner rotate"></div>`  
});
```

# スピナーのCSS

四角を表示し、下線を透過

```
.my-spinner {  
  display: inline-block;  
  width: 16px;    // 横幅  
  height: 16px;   // 縦幅  
  border: 2px;    // 線の太さ  
  border-style: solid; // 線の種類  
  border-color: black black transparent; // 色  
  border-radius: 100%; // 角を丸める半径  
}  
  
.my-spinner.rotate {  
  animation: rotate-anim 1s 0s infinite linear;  
  animation-fill-mode: both;  
}
```

# アニメーション

## 360度回転

```
@keyframes rotate-anim
{
  0%    { transform: rotate(0deg) scale(1); }
  50%   { transform: rotate(180deg) scale(0.8); }
  100%  { transform: rotate(360deg) scale(1); }
}
```

# パラメータ化をしよう

サイズや色が固定でしか扱えないのでパラメータ化しましょう

# プロパティ

```
Vue.component('my-spinner', {  
  // ...  
  props: {  
    loading: { // 表示・非表示のフラグ  
      type: Boolean,  
      default: true  
    },  
    color: { // スピナーの色  
      type: String,  
      default: '#000000'  
    },  
    size: { // スピナーのサイズ  
      type: Number,  
      default: 16,  
    }  
  }  
})
```

# 算出プロパティ

style要素として表示に反映させる

```
Vue.component('my-spinner', {  
  // ...  
  computed: {  
    style: function () {  
      return {  
        height: this.size + 'px',  
        width: this.size + 'px',  
        borderColor: this.color + ' ' + this.color + ' ' + 'tr  
      };  
    }  
  }  
  // ...  
}
```



# テンプレート

```
Vue.component('my-spinner', {  
  template: `<div class="my-spinner rotate"  
    v-bind:style="style"  
    v-show="loading"></div>`,  
  // ...
```

```
<div id="main">  
  <my-spinner color="#11FF11" v-bind:size="30"></my-spinner>  
</div>
```

# スピナー完成

スピナーを他のコンポーネントに組み込もう

# SpinnerImage

画像読み込み中にスピナーを  
表示するようなコンポーネント

長いので完成品

<https://jsfiddle.net/sugumura/4jdw8gz6/>

# ポイント1

- dataはコンポーネントでは関数

```
data: function () {  
  return {  
    isLoading: this.loading,  
    src: this.url  
  };  
},
```

# ポイント2

- propsに定義したものは直接methodsで書き換えてはいけない(単方向フロー)

```
props: {
  loading: {
    type: Boolean,
    default: true
  }
},
data: function () {
  //..
  isLoading: this.loading,
},
methods: {
  load: function() {
    this.isLoading = false;
  },
}
```

# コンポーネントの設計(私見)

- 汎用性の高いコンポーネントを作るのは難しい
  - 特にビューを伴う場合
- スコープを大きいものは作りやすい
  - 動くものを作ってからコンポーネント化すると良い
- レイアウトにコンポーネントを使うと見通しが良い
- 再利用性よりスコープを小さくするためにコンポーネント化することが多い

# レイアウトのコンポーネント

ヘッダー・フッターをコンポーネント化

```
<div id="app">  
  <app-header>Header</app-header>  
  <app-footer>Footer</app-footer>  
</div>
```

# コンテンツ配信

slotを利用することで親で指定したコンテンツを配信できる

```
// footer省略
var appHeader = Vue.extend({
  template: `<header>
    <slot>Headerプレースホルダー</slot>
  </header>`
});

new Vue({
  el: '#app',
  components: {
    'app-header': appHeader
  }
});
```



# コンポーネントの登録

Vue.componentを利用するとグローバル登録  
Vueインスタンスのcomponentsに指定するとローカル登録

```
new Vue({  
  // ...  
  components: {  
    'my-component': Child  
  }  
})
```

# 単一ファイルコンポーネントについて

- vueファイルにテンプレート/スタイル/スクリプトを記述する
- ビルド処理必須
- スクラッチから作成できる場合は要検討

単一ファイルコンポーネント - Vue.js

# ライフサイクルダイアログ

- Vue.jsの生成から破壊までをまとめた図
- 挙動に困ったときに見ると解決するかも...?

<https://vuejs.org/v2/guide/instance.html#Lifecycle-Diagram>

# 時間が余ったらその場の 要望で何かコーディング します

例

- 動的コンポーネント
- アニメーション
- 動的セレクトリスト

質疑等

おつかれさまでした