Kontrollskrivning 3

1. Låt
$$P(x) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 - x^2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & 9 - x^2 \end{vmatrix}$$

Ange polynomet P(x) som polynom brukar skrivas och fastställ nollställena, alltså lösningsmängden för ekvationen P(x) = 0.

Lösning:

Här verkar det lovande att börja med radreducering. Subtrahera rad 1 från rad 2, subtrahera 2 x rad 1 från raderna 3 och 4.

$$P(x) = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 - x^2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 1 & 9 - x^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 - x^2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -3 & 3 - x^2 \end{vmatrix}$$

Sedan kan vi utveckla efter rad 2 eller kolumn 1, eller bara börja med att flytta ut faktorn (1-x²) ur determinanten:

$$P(x) = (1 - x^2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & -3 & 3 - x^2 \end{vmatrix}$$
 och sedan subtrahera rad 2 från raderna 3 och 4,

varefter vi subtraherar rad 3 från rad 4 och får en diagonal matris:

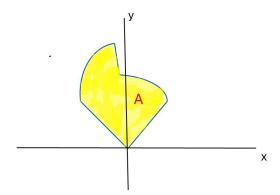
$$P(x) = (1 - x^{2}) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & -3 & 3 - x^{2} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & -3 & 3 - x^{2} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 - x^{2} \end{vmatrix}$$

Determinanten för en triagonal matris är produkten av diagonalelementen, så:

$$P(x) = -3(x^2 - 1)x^2 - 4$$
) och lösningarna till $P(x) = 0$ är $x = \pm 1$ och $x = \pm 2$.

$$P(x) = -3x^4 + 15x^2 - 12.$$

2. Föremålet i figuren har arean A. Vi önskar göra en sammansatt avbildning som först skjuvar objektet genom $\mathbf{x} \to S\mathbf{x}$, där $S = \begin{bmatrix} 1 & 0.5 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$. Sedan ska det sträckas ut en faktor 2 i x-led med hjälp av matrisen L_x . Därefter ska objektet roteras vinkeln ϕ i positiv led runt origo medelst matrisen R. Slutligen ska objektet sträckas ut en faktor 3 i y-led med hjälp av matrisen L_y .



- (a) Ange matriserna L_x , R och L_y .
- (b) Ange en matris för hela den sammansatta avbildningen, uttryckt i S, L_x , R och L_y , Du behöver inte genomföra matrismultiplikationerna.
- (c) Vilken blir arean för den resulterande bilden av objektet?

Lösning:

För att finna matriserna noterar vi hur basvektorerna transformeras, eftersom bilderna av basvektorerna är kolumner i transformationsmatrisen, Vi finner då att:

$$L_x = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \qquad \det L_x = 2$$

$$R = \begin{bmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi \\ \sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix}, \qquad \det R = \cos^2\varphi + \sin^2\varphi = 1$$

$$L_y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, \qquad \det L_y = 3$$

$$\det S = 1$$

Matrisen för den sammansatta avbildningen kan skrivas $L_y R L_x S$ och arean för den nya figuren blir

$$A' = (detL_y)(detR)(detL_x)(detS)A = 6A$$

3.
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 2 & 9 & 4 \end{bmatrix}.$$

- (a) Finn en bas för matrisens nollrum, Nul A.
- (b) Finn en bas för matrisens kolumnrum, Col A.
- (c) Finn en bas för matrisens radrum, Row A.

Lösning:

a)
$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 2 & 9 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 0 & 8 & 0 & 16 \\ 0 & 8 & 0 & 16 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 0 & 8 & 0 & 16 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 0 & 8 & 0 & 16 \\ 0 & 8 & 0 & 16 \end{bmatrix}.$$

De två första kolumnerna är pivotkolumner, x_3 och x_4 är fria variabler. Lösningsmängden för det homogena systemet $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ blir alltså:

$$x = x_3 \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 och dessa två vektorer bildar en bas för nollrummet.

b) Som bas för kolumnrummet väljer vi de båda pivotkolumnerna i A:

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \text{ och } \begin{bmatrix} -2 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Obs att det är pivotkolumnerna i A som spänner upp Col A, inte pivotkolumnerna i någon av de reducerade matriserna.

- c) Som bas för radrummet kan väljas de rader i den reducerade trappstegsmatrisen som har pivotelement, alltså [1 0 3 0] och [0 1 0 2].
- 4. Finn en bas för lösningsrummet till differensekvationen:

$$6 y_{k+2} - y_{k+1} - y_k = 0. (1)$$

Det behöver visas att basvektorerna verkligen är lösningar, att de är tillräckligt många för att spänna upp lösningsrummet och att de är linjärt oberoende.

Lösning:

Gör ansatsen att $\{y_k\} = \{r^k\}$ för något r. Insatt i ekvationen ger detta: $r^k(6r^2 - r - 1) = 0$.. För icke-triviala lösningar krävs att $6r^2 - r - 1 = 0$. $r^2 - \frac{1}{6}r - \frac{1}{6} = 0$.

$$r^2 - \frac{1}{6}r + \frac{1}{144} = \frac{1}{6} + \frac{1}{144} = \frac{25}{144}$$

$$(r + \frac{1}{12})^2 = \frac{25}{144}$$

$$(r + \frac{1}{12}) = \pm \frac{5}{12}$$

Rötterna blir alltså $r=-\frac{1}{3}$ och $r=\frac{1}{2}$. Det ger oss för differensekvationen lösningarna: $\{y_k\}=\{(\frac{-1}{3})^k\}$ och $\{y_k\}=\{(\frac{1}{2})^k\}$ (och linkärkombinationer av dem). Vi vet att lösningsrummet ska ha dimensionen 2 och vi har funnit två lösningar, så antalet är rätt. Lösningarna är också linjärt oberoende, eftersom de inte är proportionella mot varandra. Alltså kan $\{\{(\frac{1}{2})^k\},\{(\frac{-1}{3})^k\}\}$ användas som bas för lösningsrummet.

5. Är polynomen $\{1-t, 1+t, 1-t^2\}$ en bas för \mathbb{P}_2 (det linjärarummet av polynom av grad högst 2)?

Lösning:

Antingen kan vi arbeta direkt med polynomen och ställa upp ekvationen för linjärt beroende:

 $c_1(1-t)+c_2(1+t)+c_3(1-t^2)=0$. Vi finner då ganska lätt att den enda lösningen är $c_1==c_3=0$, så polynomen är linjärt oberoende.

Eller också kan vi arbeta med koordinatvektorerna i standardbasen för polynom: $\{1, t, t^2\}$. Koordinatvektorerna för de tre polynomen blir då:

$$\begin{bmatrix}1\\-1\\0\end{bmatrix},\ \begin{bmatrix}1\\1\\0\end{bmatrix}\text{ och }\begin{bmatrix}1\\0\\-1\end{bmatrix}.$$
 För att se att de är linjärt oberoende kan vi t.ex. beräkna

determinanten

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -2, \text{ skild från noll,}$$

alltså är kolumnvektorerna linjärt oberoende.

6. För två olika baser $\mathcal{A} = \{\mathbf{a_1}, \mathbf{a_2}, \mathbf{a_3}\}$ och $\mathcal{B} = \{\mathbf{b_1}, \mathbf{b_2}, \mathbf{b_3}\}$ i ett vektorrum gäller:

$$\mathbf{a_1} = 2\mathbf{b_1} + \mathbf{b_2} + 2\mathbf{b_3}$$

 $\mathbf{a_2} = \mathbf{b_1} + \mathbf{b_3}$
 $\mathbf{a_3} = \mathbf{b_1} + 2\mathbf{b_2}$

Vilka är koordinaterna i basen \mathcal{A} för $\begin{bmatrix} 2\\3\\4 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}$ och vad blir koordianterna med avseende

på basen
$$\mathcal{B}$$
 för $\begin{bmatrix} 2\\3\\4 \end{bmatrix}_{\mathcal{A}}$?

Lösning:

Antingen kommer vi ihåg det teorem för koordinatbyte som säger att

$$[x]_{\mathcal{B}} = P[x]_{\mathcal{A}}$$

där $P = [[\mathbf{a}\mathbf{x_1}]_{\mathcal{B}} \ [\mathbf{a_2}]_{\mathcal{B}} \ [\mathbf{a_3}]_{\mathcal{B}}]$, alltså där kolumnvektorerna i P är basvektorerna i \mathcal{A} uttryckta i \mathcal{B} -koordinater.

Då är det lätt att se att $P = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ i det givna fallet.

Det blir då lättast att besvara den andra frågan först, eftersom

$$[x]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}_{A} = \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix}$$

För att svara på den första frågan, där koordinatvektorn är given i \mathcal{B} -koordinater, måste vi lösa ett ekvationssystem:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \end{bmatrix}_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}_{\mathcal{B}}$$

Det gör vi som vanligt med radreducering i den utökade systemmatrisen:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 7 \\ 0 & 1 & 0 & -10 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

Alltså blir
$$\begin{bmatrix} x \end{bmatrix}_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 7 \\ -10 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Man kan förstås också beräkna inversen

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 4 & -2 & -3 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$
 och sedan:

$$\left[x\right]_{\mathcal{A}} = P^{-1} \left[x\right]_{\mathcal{B}}$$

Eller, om man inte kommer ihåg koordinatbytesteoremet riktigt, får man utgå från vektorformuleringen, Att \mathcal{A} -koordinaterna är

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}_{\mathcal{A}} \text{ betyder att vektorn kan skrivas}$$

 $2\mathbf{a}_1 + 3\mathbf{a}_2 + 4\mathbf{a}_3 = 2(2\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 + 2\mathbf{b}_3) + 3(\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_3) + 4(\mathbf{b}_1 + 2\mathbf{b}_2) = 11\mathbf{b}_1 + 10\mathbf{b}_2 + 7\mathbf{b}_3$, så att \mathcal{B} -koordinaterna åter blir

$$\begin{bmatrix} x \end{bmatrix}_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 11 \\ 10 \\ 7 \end{bmatrix}$$
osv. För att gå åt andra hållet måste vi åter lösa ett ekvationssystem.