

# Guide d'étapes clés – Améliorez l'interface d'un site mobile avec des animations CSS

## Comment utiliser ce document ?

Sur cette page, vous trouverez un exemple de découpage en étapes pour réaliser votre projet. Vous y trouverez :

- des recommandations pour réussir chaque étape ;
- les problèmes récurrents et points de vigilance à garder en tête ;
- une estimation de votre avancement sur l'ensemble du projet.

Ce découpage est simplement une suggestion pour vous organiser. Vous n'êtes pas obligé de suivre les étapes dans l'ordre.

**Gardez en tête que votre progression sur les étapes n'est qu'une estimation, et sera différente selon votre vitesse de progression.**

# Étape 1 : Mettez en place votre environnement de développement

## 5% progression

---

Afin de commencer le projet dans de bonnes conditions, prenez connaissance des différents documents, et notamment du brief créatif. Il a pour objectif de définir toutes les exigences et contraintes du projet de développement du site, et de faciliter la communication entre les équipes. Lisez-le attentivement pour comprendre les enjeux du site OhMyFood !

### Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Suivi les parties 1 et 2 du cours "[Gérez votre code avec Git et GitHub](#)".
- Suivi le cours "[Simplifiez-vous le CSS avec SASS](#)".

### Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Mon projet sur un repo GitHub.
- Une structure de projet contenant :
  - une page index.html ;
  - un dossier pour les assets (fichier CSS, images) ;
  - un dossier pour le SASS ;
  - un dossier 'restaurants' pour y mettre les pages de restaurants.

### Recommandations :

- Après avoir créé le dossier du projet, créez le fichier "ReadMe.md" avec le nom du projet.
- Initialisez le projet avec Git, et publiez le repo sur GitHub.
- Créez les différents fichiers nécessaires pour le projet.
- Si vous le souhaitez, publiez le site sur GitHub Pages afin de le voir en live.
- Pensez à bien structurer votre code Sass, idéalement en plusieurs fichiers.

### Points de vigilance :

- Assurez-vous que le repo GitHub soit public pour que votre mentor ait bien accès au projet.

### Ressources :

- [Site de GitHub Pages](#)
- Pour aller plus loin sur l'utilisation de Git et GitHub, suivez le cours [Devenez un expert de Git et GitHub](#).

## Étape 2 : Intégrez la version mobile de la page d'accueil

15% progression

---

Maintenant que le projet est prêt, vous allez commencer par intégrer la version mobile de la page d'accueil sans les animations.

### **Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :**

- Analysé les maquettes afin d'en identifier :
  - les différentes couleurs utilisées sur le site ;
  - les différentes sections de la page ;
  - les différents composants (ce sont les éléments de l'interface qui se répètent).

### **Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :**

- La page d'accueil du site sans les animations.

### **Recommandations :**

Pensez à analyser la maquette desktop de la page également, afin d'avoir une meilleure idée de la gestion des sections.

À chaque étape, pensez à vérifier votre code aux validateurs HTML et CSS. Vous pouvez le faire en passant votre lien GitHub Pages au validateur.

### **Points de vigilance :**

Pensez bien que l'on souhaite ici faire une intégration Mobile First, c'est-à-dire que le CSS principal nous servira pour le mobile, et que les media queries nous permettront d'aller vers le format desktop.

### **Ressources :**

- [Mobile First : la nouvelle approche du Web design – Blog Ionos](#)

## Étape 3 : Ajoutez les animations à la page d'accueil

30% progression

---

Désormais, vous avez la structure de la page. Il est temps d'ajouter les premières animations au projet.

### **Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :**

- Suivi le cours "[Créez des animations CSS modernes](#)".

### **Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :**

- La page d'accueil avec les animations fonctionnelles pour la version mobile.
- Les animations qui doivent s'intégrer de manière naturelle : si j'ai une animation au survol d'un élément, alors j'ai l'animation dans le sens contraire lorsque je quitte l'élément.

### **Recommandations :**

Pour chaque création d'animation, vérifiez si un exemple précis à suivre est donné. Si ce n'est pas le cas, demandez-vous : "Est-ce que mon animation s'intègre bien avec le reste des animations du site ?".

### **Points de vigilance :**

Pour une meilleure expérience utilisateur, il est important de prendre en compte l'animation dans tous les états de ses composants. Par exemple : si on a une animation au survol d'un élément, on doit avoir l'animation inverse lorsque le curseur quitte l'élément.

### **Ressources :**

- [Mozilla.org : Utiliser les transitions CSS](#)
- [MDN : Utiliser les animations CSS](#)

## Étape 4 : Réalisez le responsive de la page d'accueil

40% progression

---

### Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Analysé la version desktop de la page d'accueil.

### Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- La page d'accueil finalisée et publiée sur GitHub Pages.

### Recommandations :

- Identifiez des breakpoints\* standard dans votre application afin d'éviter de multiplier les media queries.

### Points de vigilance :

- Gardez en tête que pour la réalisation du responsive d'un site, il ne faut ajouter que les règles que nous souhaitons modifier dans les media queries.

### Ressources :

- [\\*C'est quoi un breakpoint ? Définition, utilisation, intérêt.](#)

## Étape 5 : Intégrez le code d'une page de restaurant

75% progression

---

Après avoir finalisé la page d'accueil, vous allez répéter le même processus sur la page du premier restaurant.

### Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :

- Analysé la maquette des restaurants sur mobile et sur desktop.

### Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :

- Une page de restaurant intégrée.
- La page validée au W3C pour le HTML et le CSS.

### Recommandations :

- Ici, vous devez suivre le même processus développé des étapes 2 à 4, mais cette fois-ci sur la page du premier restaurant.

### Points de vigilance :

- N'oubliez pas l'ellipse sur le nom et la description de plats qui sont trop longs en version mobile.
- Faites attention aux rendus des animations. Assurez-vous qu'elles sont conformes aux attentes du cahier des charges.

## Étape 6 : Copiez la page de restaurant et adaptez le contenu aux restaurants restants

95% progression

---

Une fois la page du premier restaurant développée, vous allez pouvoir l'utiliser pour développer celles des autres restaurants.

### **Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :**

- Terminé d'intégrer la page du premier restaurant.

### **Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :**

- Toutes les pages du site intégrées dans tous les formats.

### **Recommandations :**

- D'un restaurant à un autre, la structure reste la même, seul le contenu change. Vous ne devriez donc pas avoir besoin de toucher au code CSS ni à la structure du HTML, mais simplement de remplacer le contenu (image + textes).

### **Points de vigilance :**

- Après avoir intégré le contenu d'un nouveau restaurant, si vous avez changé du CSS, assurez-vous que le restaurant original ne soit pas impacté.
- Par ailleurs, ne dupliquez pas de code CSS inutilement. Les différentes pages "restaurant" ont exactement la même forme et partagent donc le même code CSS à l'exception de la bannière.

## Étape 7 : Faites une revue complète du projet

100% progression

---

### **Avant de démarrer cette étape, je dois avoir :**

- Terminé l'intégration des maquettes.

### **Une fois cette étape terminée, je devrais avoir :**

- Le projet finalisé et les livrables vérifiés.

### **Recommandations :**

- Prenez le temps de passer chaque page au validateur afin de vérifier que le code est conforme aux attentes.
- Vérifiez le rendu sur mobile, tablette et desktop afin de vous assurer du rendu. Celui-ci doit respecter le visuel des maquettes.

## Étape optionnelle : Réalisez une veille

Pour ce projet, on vous a demandé de réaliser des animations exclusivement avec du code CSS. Si OhMyFood souhaite plus tard intégrer du JavaScript au projet, que conseillerez-vous ?

Pour aller plus loin, nous vous invitons ici à **chercher des informations sur la réalisation d'animations dans l'interface du site avec JavaScript**.

Cette veille permettra d'alimenter votre réflexion et sur le long terme, de vous rendre plus agile au changement. Une qualité incontournable chez un développeur !

## Projet terminé !