Documentação do Projeto CodeHubGarage

Premissas do Projeto

A **CodeHubGarage** é uma empresa que oferece diversos produtos, incluindo o serviço de estadia de carros em garagens. Neste projeto, abordaremos duas modalidades de estadia: **Estadia Avulsa** e **Estadia de Mensalista**.

Estadia Avulsa

Na Estadia Avulsa, o pagamento segue a seguinte lógica de cobrança:

- 1. Valor da primeira hora.
- 2. Valor das demais horas.

A estadia mínima é a primeira hora, sem carência. Para as demais horas, a carência é de 30 minutos. Passados 30 minutos, é feita a cobrança da hora cheia. Caso não ultrapasse 30 minutos, é cobrado 50% do valor para as demais horas da Garagem.

Estadia de Mensalista

Na Estadia de Mensalista, o cliente paga um valor mensal estipulado para a Garagem. Ele pode realizar múltiplas entradas e saídas na garagem contratada, além de deixar o carro durante a noite sem custo adicional. O valor cobrado será sempre a mensalidade, sem cobranças adicionais.

APIs

O valor (**PrecoTotal**) de todos os estacionamentos deve ser calculado levando em consideração:

- 1. Tempo de estadia.
- 2. Preço da primeira hora + preço das demais horas de cada Garagem.

Formas de pagamento marcadas como Mensalista devem ter o valor zerado (0).

Lista de Carros

- Carros no período (Data e Hora inicial e Data e Hora final).
- Carros que ainda estão na garagem (Data Final = Null).
- Carros que passaram e não estão mais na garagem.

Fechamento

- Dado um período,
 - 1. Quantidade total e valor por forma de pagamento, incluindo mensalistas.

Tempo Médio

- Dado um período,
 - 1. Calcular o tempo médio de estadia de mensalistas.
 - 2. Calcular o tempo médio de estadia de clientes não mensalistas.

Instruções

Como Rodar o Projeto

- 1. Clone o repositório.
- 2. Abra o projeto no Visual Studio ou em sua IDE de preferência.
- 3. Configure a string de conexão com o banco de dados no arquivo appsettings.json.
- 4. Execute as migrações para criar o banco de dados usando o Entity Framework Core.

Digite o código: dotnet ef database update

5. Execute o projeto.

Como Testar o Projeto

- Utilize ferramentas como o <u>Swagger</u> para testar as APIs diretamente.
- Ilogger implementado

Possíveis Melhorias

1. Desempenho

- Utilizar cache para consultas frequentes.
- Otimizar consultas ao banco de dados.

2. Técnicas e Arquitetura

• Implementar versionamento de API.

3. Exemplos de Cenários

• Cenário 1: Pagamento de Estadia Avulsa

 Usuário estaciona por 2 horas, paga pela primeira hora cheia e meia hora adicional.

Cenário 2: Pagamento de Estadia de Mensalista

 Mensalista realiza múltiplas entradas e saídas durante o mês, pagando apenas a mensalidade.

Cenário 3: Consulta de Lista de Carros

- Buscar carros no período específico.
- Identificar carros ainda na garagem.
- Verificar carros que já saíram da garagem.

Cenário 4: Fechamento

 Calcular quantidade total e valor por forma de pagamento em um período.

• Cenário 5: Tempo Médio

 Calcular o tempo médio de estadia para mensalistas e não mensalistas em um período.

Estrutura do Projeto

CodeHubGarage.API

Controller

- AuthController: Controlador responsável pela autenticação.
- EstacionamentoController: Controlador para operações relacionadas a estacionamento.
- **FechamentoController**: Controlador para operações de fechamento de estacionamento.
- **ListaCarrosController**: Controlador para operações relacionadas à lista de carros.
- **TempoMedioController**: Controlador para operações relacionadas ao tempo médio de estadia.

Data

• GarageDbContext: Contexto do banco de dados.

Interface

- IAuthService: Interface para serviços de autenticação.
- **IEstacionamentoService**: Interface para serviços relacionados a estacionamento.

- IFechamentoService: Interface para serviços de fechamento de estacionamento.
- **IFormaPagamentoService**: Interface para serviços relacionados a formas de pagamento.
- IGaragemService: Interface para serviços relacionados a garagens.
- IJwtSettings: Interface para configurações de JWT.
- IListaCarrosService: Interface para serviços relacionados à lista de carros.
- **IPassagemService**: Interface para serviços relacionados a passagens.
- ITempoMedioService: Interface para serviços relacionados ao tempo médio de estadia.
- ITokenService: Interface para serviços relacionados a tokens.

Migration

• GarageDbContextModelSnapshot: Snapshot do modelo do banco de dados.

Service

- AuthService: Serviço de autenticação.
- **EstacionamentoService**: Serviço relacionado a estacionamento.
- FechamentoService: Serviço de fechamento de estacionamento.
- FormaPagamentoService: Serviço relacionado a formas de pagamento.
- GaragemService: Serviço relacionado a garagens.
- ListaCarrosService: Serviço relacionado à lista de carros.
- PassagemService: Serviço relacionado a passagens.
- TempoMedioService: Serviço relacionado ao tempo médio de estadia.
- **TokenService**: Serviço relacionado a tokens.

Outros

- appsettings.json: Configurações do aplicativo.
- **Program.cs**: Ponto de entrada do aplicativo.
- Startup.cs: Configurações de inicialização do aplicativo.

CodeHubGarage.Domain

 Classes de Modelo: Classes representando entidades do domínio, como ApplicationUser, Estacionamentos, FormasPagamento, etc.

CodeHubGarage.Tests

- Configuração do Projeto: Configuração do projeto de testes.
- Launch Settings: Configuração de lançamento para diferentes perfis.

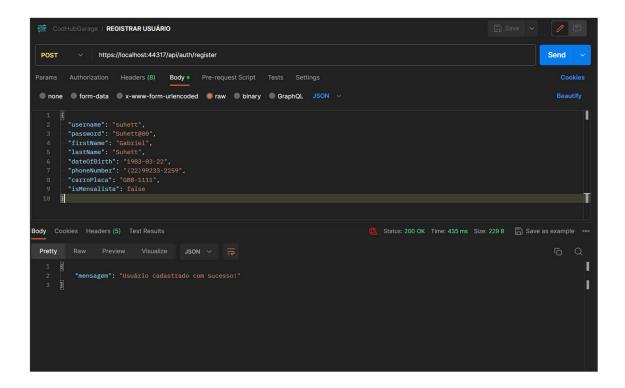
Tecnologias Utilizadas

- ASP.NET Core
- Entity Framework Core
- Swagger
- System.IdentityModel.Tokens.Jwt
- Microsoft SQL Server

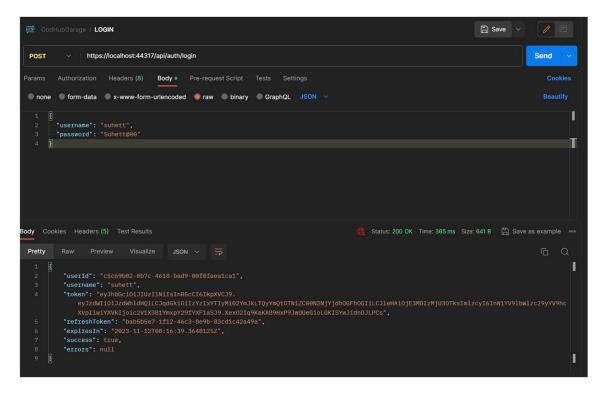
Cenários de teste com Postman.

Observação: Foi disponibilizado a collection para testes.

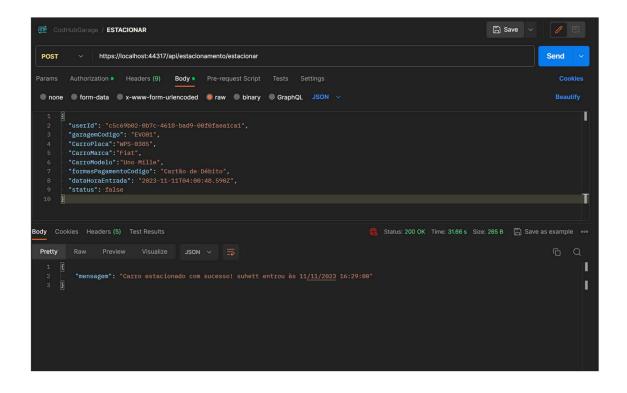
REGISTRAR USUÁRIO



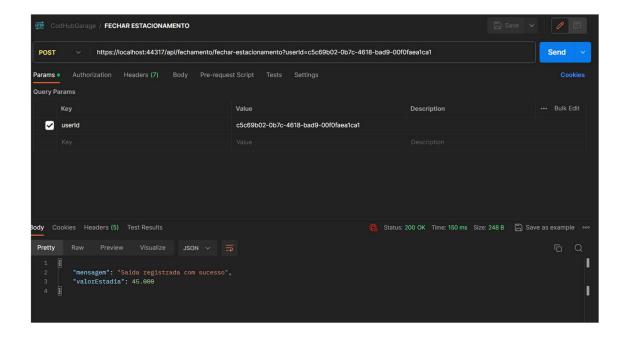
LOGIN



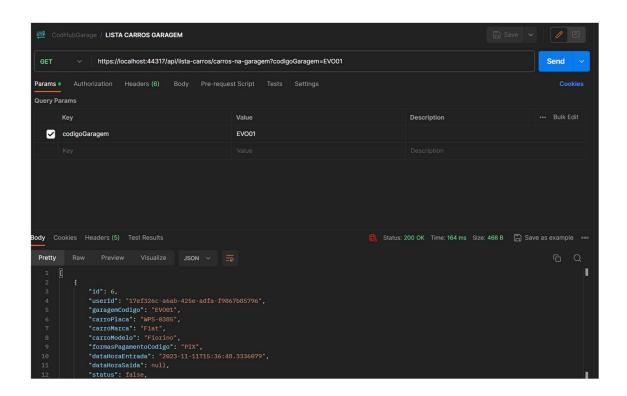
ESTACIONAR



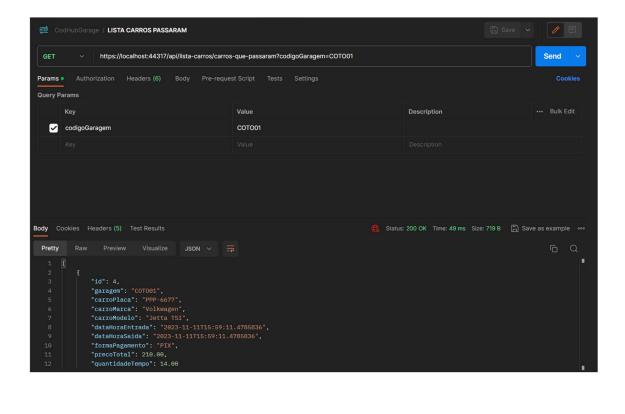
SAÍDA/FECHAMENTO



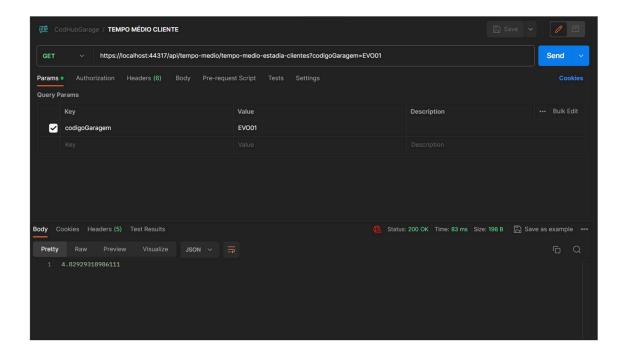
LISTA CARROS GARAGEM



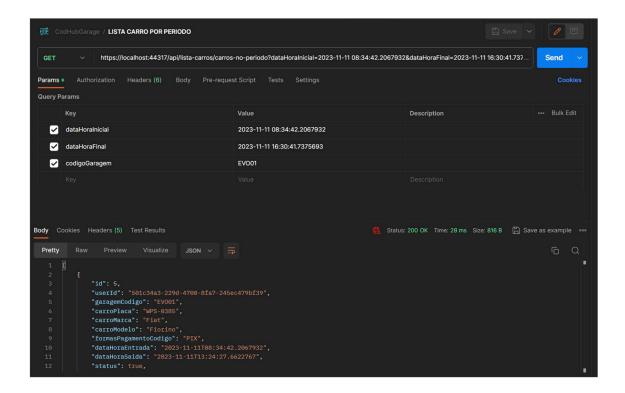
LISTA CARROS PASSARAM



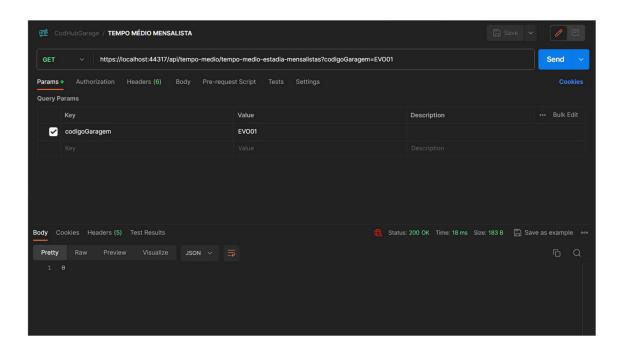
TEMPO MÉDIO CLIENTE



LISTA CARRO POR PERIODO



TEMPO MÉDIO MENSALISTA



TEMPO MÉDIO CLIENTE

