웹(프론트엔드)개발의 기초

4일차 과제

Javascript

목차

I. 자바스크립트 (기초) 용어정리

II. 자바스크립트 기본구조 및 내용

Ⅲ. 기본함수, 제어문

I. 실습

□Javascript 용어 정리

- **자바스크립트** : 웹페이지를 동적으로 작동하게 만들기 위해 고안된 언어
- DOM: 문서 객체 모델, 웹페이지 문서내의 모든 elements를 정의하고 접근하는 방법 제공함
- **함수**: method, procedure라고도 불림, 특정 동작을 수행하는 일정 코드의 부분
- **로그** : 프로그램의 흐름을 확인하기 위해 남기는 기록
- **컴파일** : 소스코드를 기계가 이해할 수 있도록 기계어로 번역하는 과정
- **인터프리트 언어**: 실시간으로 진행되는 언어 ex) Javascript, Python, PHP, ASP 등 (반대: C, C++, Java)
- 네이티브 자바스크립트 : 다른 라이브러리 혹은 프레임워크를 사용하지 않은 기본적인 문법으로만 사용되는 자바스크립트를 의미함.

□ Javascript 기본구조

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Document</title>
       <script src="my_script.js"></script>
     <script>
       // 변수 선언 (요즘은 let과 const를 씀.)
       var i = 10;
       var name = '오수현';
17
       // let으로 변수 선언하기: var의 변수 중복 선언 같은 문제 때문에 let을 쓰는게 더 좋음.
       let j = 10;
       // 자바 스타일의 문자열 병합 기본
       var result = name + '은' + i + '살 입니다.';
       result =`${name}은 ${i}살입니다.`; // ` 임. 작은 따옴표 아님.
       const STUEDENT COUNT = 24;
          function myAlert() {
             // alert('경고');
             console.log('경고'); // console.log를 사용해서 디버깅(로그 처리) 한다.
       </script>
```

- ✓ 외부선언방식
- ✓ <mark>변수 선언</mark> Var / let / const

var 변수의 중복 선언 문제 등의 이유로, 요 즘은 let이나 const를 쓰는게 더 좋다.

- ✓ <mark>내부 선언 방식</mark> <script>alert(")</script>
- ✓ 텍스트 (문자열)병합

□ Javascript 구조



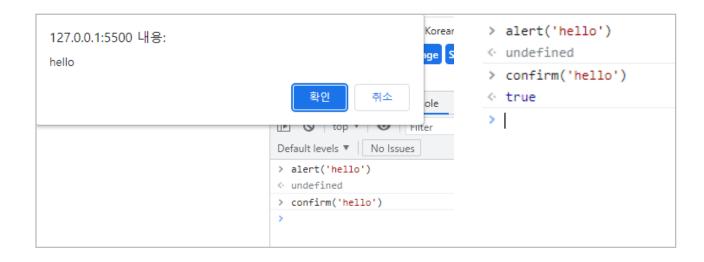
2가지 표현 방법 (같은 결과)

```
<!DOCTYPE html>
    <html lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
       <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Document</title>
       <script src="my_script.js"></script>
                                                       외부선언 소스 파일
                                                    > JS my_script.js
        <!-- script 태그도 여러군데 두고 쓸 수 있다. -->
                                                         function showMyName() {
      <script>
                                                             alert('오수현');
       // 변수 선언 (요즘은 let과 const를 씀.)
       var i = 10;
       var name ='오수현';
17
       // let으로 변수 선언하기: var의 변수 중복 선언 같은 문제 때문에 let을 쓰는게 더 좋음.
       let j = 10;
       var result = name + '은' + i + '살 입니다.';
       result =`${name}은 ${i}살입니다.`; // ` 임. 작은 따옴표 아님.
       const STUEDENT COUNT = 24;
          function myAlert() {
             // alert('경고');
             console.log('경고'); // console.log를 사용해서 디버깅(로그 처리) 한다.
        </script>
        <input type="button" value="버튼" onclick="javascript:alert('경고')">
        <button onclick="alert('경고')">버튼</button>
        <button onclick="myAlert()">버튼</button>
        <button ondblclick="showMyName()">더블클릭</button>
    </body>
    </html>
```

□Javascript 창 시행

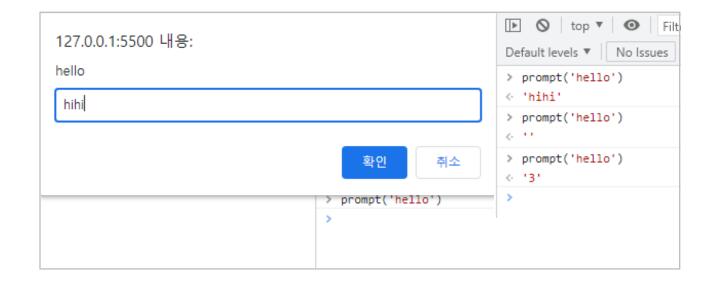
✓ 경고창, 물어보기 창 시행

: alert / confirm



✓ 외부입력창 물어보기 창 시행

: prompt



□Javascript 제어문

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
</head>
 <script>
  // 1 이름 입력 (prompt)
   let name = prompt('이름을 입력해 주세요');
   // 입력해 주세요 띄우고 또 입력 받고 prompt
   if (name == ' ' || name == null) {
                                          ✓ 이름 입력 안 된 경우,
     name = prompt('입력해 주세요');
                                              물어보기 창 시행
   alert(`${name}님 안녕하세요`);
 </script>
</html>
```

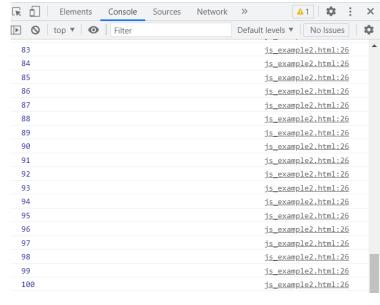
127.0.0.1:5500 내용: 이름을 입력해 주세요	
	확인 취소
127.0.0.1:5500 내용:	
이름을 입력해 주세요	
홍길동	
	확인 취소
127.0.0.1:5500 내용:	
홍길동님 안녕하세요	
	확인

□Javascript 제어문

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=dfdddevice-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
 <script>
   let num = Number(prompt('일력'));
   // 숫자가 아니면 '숫자를 입력해 주세요'라고 경고창을 띄웁니다.
   if (!parseInt(num)) {
     alert('숫자를 입력해 주세요');
    else {
     // '1이상 100 이하를 넣어주세요' 경고창을 띄웁니다.
    if (!(1 <= num || num <= 100)) {
      alert('1이상 100 이하를 넣어주세요');
     } else {
      for (var i = 1; i \leftarrow 100; i++) {
        console.log(i);
      alert('완료되었습니다');
    // 숫자가 1이상 100이하 라면 1에서 100 까지 차례대로 로그로 찍어주고
    // 100까지 모두 다 찍으면 '완료되었습니다.' 경고창을 띄워 주세요.
 </script>
</html>
```

입력 ➡ 결과

127.0.0.1:5500 내용:	127.0.0.1:5500 내용:
입력	숫자를 입력해 주세요
hello	확인
127.0.0.1:5500 내용: 입력 10이 확인 취소	127.0.0.1:5500 내용: 완료되었습니다 확인

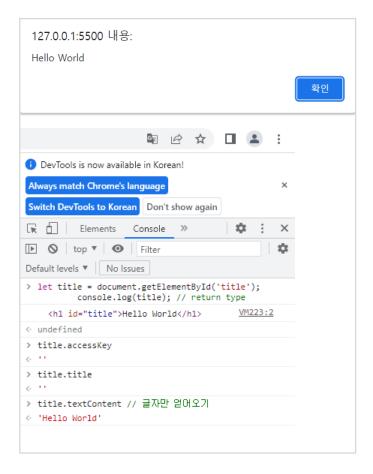


```
k!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
        .big-text {
            font-size: xx-large;
        .small-text {
           font-size: small;
    <script>
       function addTag()
       document.write('<h1>Hello World</h1>');
    function getTitle() {
       let title = document.getElementById('title'); // title 가져오기
       // alert(title); /// TAG
       alert(title.textContent); // 내용물
   function getItems() { // item 가져오기
       let items = document.getElementsByClassName('item');
```

```
let firstItem = items[0];
      let content = firstItem.textContent;
      firstItem.textContent = '바보야';
   </script>
   <button onclick="addTag()">TAG 추가/button>
   <button onclick="getTitle()">TITLE 얻기</button>
   <h1 id="title">Hello World</h1>
<!-- ul>li*4 -->
      1
      2
      3
      4
   <div id="target" class=".small-text" onclick="changeClassName()">Hello</div>
   <script>
      let isSmallext = true;
      function changeClassName() {
         let target = document.getElementById('target');
```

```
if (isSmallText) {
                target.ClassName='big-text';
                isSmallText = false;
           else {
                target.ClassName = 'small-text';
                isSmallText = true;
    </script>
    <!-- <img src="https://t1.daumcdn.net/cfile/tistory/99356C355EAF84191D" alt="구름" width="200"
   onclick="ChangeHtml()"> -->
    <div id="pic" onclick="ChangeHtml()">
        <img src="https://t1.daumcdn.net/cfile/tistory/99356C355EAF84191D" alt="구름" width="200"</pre>
        onclick="ChangeHtml()"></div>
   <script>
        function ChangeHtml() {
            let pic = document.getElementById('pic');
            pic.innerHTML = "<h1>뿅!!</h1>";
           // pic.textContent ="<h1>器!!</h1>";
   </script>
</body>
</html>
```

✓ Title 가져오기



✓ item 가져오기, 변경



```
Elements Console Sources Network >>>
▶ O top v O Filter
                                       Default leve
> document.getElementsByClassName('item')
♦ HTMLCollection(4) [li.item, li.item, li.item, li.item]
> items[0]
> firstItem.textContent = '바보야';
> firstItem = items[0]
> content = firstItem.textContent
> firstItem.textContent = '바보야'
'바보야'
```

✓ innerhtml 이용하여 사진 클릭해서 텍스트로 변경하기





□ Javascript 실습2

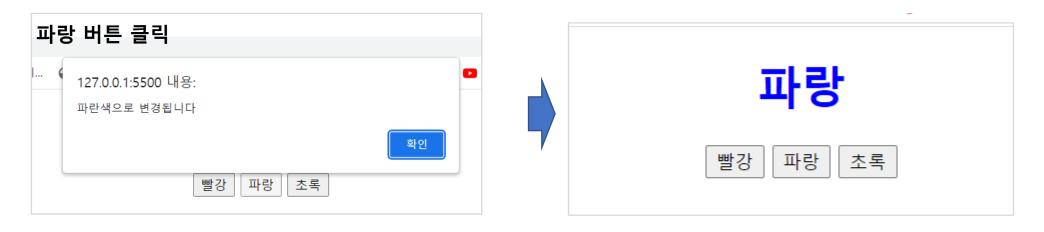
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
                                                                                       return;
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
</head>
                                                                                       function Red() {
<!-- body 안의 모든 DOM이 생성된 이후에 수행할 함수를 지정 -->
<body onload="ColorText()">
                                                                                      function Blue() {
   .button {
     text-align: center;
                           <- 가운데 정렬
                                                                                      function Green() {
   .colorname text {
     text-align: center;
  </style>
                                                                                  </script>
   <script>
                                                                                  <div class="button">
              btn.innerHTML = 'aaaa';
     function ColorText() {
       let color = prompt('값을 입력해주세요');
       let text= document.getElementById('text')
       document.getElementById('text').innerText=color;
```

```
if (color == ' ' || color == null)
    alert('텍스트 값을 입력해주세요');
       alert('빨간색으로 변경됩니다');
       let text= document.getElementById('text').style.color = 'red';
       alert('파란색으로 변경됩니다');
       let text= document.getElementById('text').style.color = 'blue';
       alert('초록색으로 변경됩니다');
       let text = document.getElementById('text').style.color = 'green';
<h1 id="text" class="colorname text"></h1>
<button onclick="Red()" >빨강</button>
<button onclick="Blue()" >파랑</button>
<button onclick="Green()" >초록</button>
```

□ Javascript 실습2 (결과)

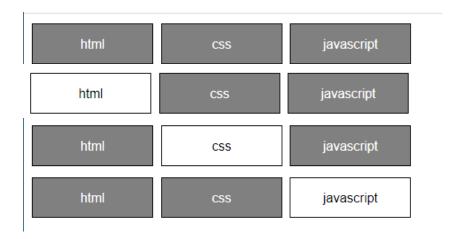
✓ 값: '파랑' 으로 입력한 경우





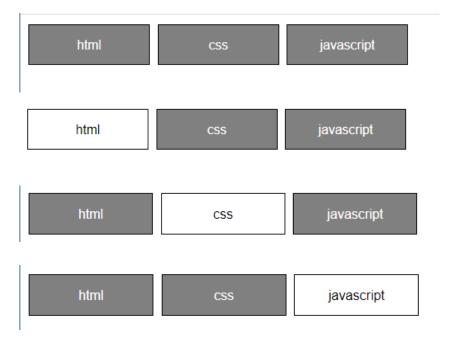
□ Javascript 실습3

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
       div {
           display: inline-block;
           border: 1px solid □black;
           width: 130px;
           height: 20px;
           padding: 16px;
           text-align: center;
           font-size: 16px;
           margin: 4px 2px;
           cursor: pointer;
        .box {
           background-color: ■grey;
           color: ☐ white;
        .clicked {
           background-color: ■white;
           color: □black;
```



□ Javascript 실습3 (css로 구현해보기)

```
s > 🗘 js_실습3.html > ...
    <!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
         <meta charset="UTF-8">
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <title>Document</title>
             .button{
                    background-color: ■gray;
                    border: 1px solid □black;
                    width: 150px;
                    height: 50px;
                    color: ☐ white;
                    padding: 16px;
                    text-align: center;
                    font-size: 16px;
                    margin: 4px 2px;
                    text-decoration: none;
                    cursor: pointer;
                button:focus {
                    background-color: white;
                    color: □black;
                <button class="button">html</button>
                <button class="button">css</button>
                <button class="button">javascript</button>
```



□ Javascript 실습4

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Document</title>
   div {
     display: inline-block;
     border: 1px solid □ black;
     width: 130px;
     height: 20px;
     padding: 16px;
     text-align: center;
     font-size: 16px;
     margin: 4px 2px;
     cursor: pointer;
     .box {
       background-color: ■grey;
       color: ■white;
     .clicked {
       background-color: ■white;
       color: □black;
 </style>
```

```
    html
    css
    javascript

    html
    css
    javascript

    html
    css
    javascript

    html
    css
    javascript
```

```
<div class="box" id="div1" onmouseover="mouseChange(this)">html</div>
       <div class="box" id="div2" onmouseover="mouseChange(this)">css</div>
       <div class="box" id="div3" onmouseover="mouseChange(this)">javascript</div>
       <script>
41
         function mouseChange(target) {
42
           let boxes = document.getElementsByTagName('div');
           for (var i = 0; i < boxes.length; i++) {</pre>
44
             if (boxes[i] == target) {
               boxes[i].className = "clicked";
47
              } else {
               boxes[i].className = "box";
       </script>
     </body>
54
     </html>
```

□ Javascript 실습4 (css로 구현해보기)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
     .button{
           background-color: ■gray;
           border: 1px solid □black;
           width: 150px;
           height: 50px;
           color: ☐ white;
           padding: 16px;
           text-align: center;
           font-size: 16px;
           margin: 4px 2px;
           text-decoration: none;
           cursor: pointer;
       .button:hover{ /*active는 클릭 하는 동안만..*/
            background-color: ■white;
            color: □black;
   </style>
       <button class="button" >html</putton>
       <button class="button">css</button>
       <button class="button">javascript</button>
```

