

Book Mate 프로젝트 계획서

1. 프로젝트 개요

프로젝트명: BookMate (북메이트)

목표: 사용자가 읽은 책을 쉽고 체계적으로 기록하고, 독서 습관을 관리하며, 개인 취향에 맞는 책을 추천받을 수 있는 모바일 앱(Flutter 기반) 개발

- 주요 기능:
- 회원가입 및 로그인: 이메일/소셜 로그인 지원
 - 독서 기록: 책 정보, 평점, 한줄평, 표지 사진 기록
 - 독서 통계: 월별, 장르별, 연도별 독서 통계 제공
 - 맞춤형 책 추천: 기록 기반 추천 및 베스트셀러/신간 추천
 - 독서 목표 설정 및 알림: 목표 설정 및 알림 제공
 - 커뮤니티: 리뷰 공유, 친구 추가 등 (선택 기능)

개발 플랫폼: Flutter (iOS, Android 동시 지원), Firebase

2. 일정 계획

주차	주요 일정 및 산출물
1주차	요구사항 정의, UI/UX 설계, 와이어프레임 작성
2주차	회원 관리, 독서 기록 기능 개발
3주차	통계, 추천 알고리즘, 알림 기능 개발
4주차	커뮤니티(선택), 전체 기능 통합
5주차	테스트, 버그 수정, 디자인 개선
6주차	배포 준비, 앱 마켓 등록, 최종 발표 자료 준비

3. 리소스 계획

기술/도구:

- Flutter, Dart, Firebase(인증, DB, Storage, FCM)
- GitHub: 소스 관리 및 협업
- Figma/Adobe XD: 디자인
- Google Books API: 책 정보

기타:

- Google Play/Apple Developer 계정(배포용)
- 테스트용 모바일 기기

4. 리스크 관리

리스크 항목	영향도	대응 방안
일정 지연	높음	주간 스코럼, 진척도 점검, 우선순 위 조정
추천 알고리즘 정확도 부족	중간	데이터 수집/분석, 단순 추천부터 적용
외부 API 장애	중간	예외 처리, 캐싱/로컬 저장소 활 용
앱스토어 심사 지연/반려	중간	사전 가이드 숙지, 심사 전 체크 리스트 활용
팀원 리소스 부족	낮음	역할 분담 명확화, 필요 시 외부 지원 요청

5. 커뮤니케이션 계획

진행 상황 공유:

- GitHub Issues

문서 관리:

- github repository내 project폴더에 저장계획

6. 제출 및 관리

최종 산출물:

- 프로젝트 계획서(본 문서)
- 소스코드 및 산출물: 공유된 GitHub 저장소 등록