INTRO.

안녕하세요 헬스케어 연구팀에 소속된 개발팀 발표를 맞은 소프트웨어응용학부 김수홍 입니다.

S2.

목차는 다음과 같습니다.

S3.

개요입니다.

S4.

웰 다잉에 대한 관심도가 증가하고 고령화 시대, 4차 산업 혁명 시대를 맞아 노인의 웰 다잉 활동을 위한 앱을 개발하기로 결정하였으며 50대, 60대의 스마트폰을 사용하는 시니어 노인을 대상으로 한정하였습니다.

S5.

배경 및 필요성입니다.

S6.

보시는 것과 같이 노인의 스마트폰 사용자 비율은 꾸준히 증가하고 있습니다. 이에 따라 저희는 노인 분들을 위한 어플리케이션을 만들어도 되겠다라고 생각하였습니다.//

S7.

고령화가 심화되면서 노인 인구는 증가하고 있지만

\*(클릭)

설문조사 결과, 아름다운 임종을 맞이하고 있는 지에 대한 평가 점수가 현저히 낮게 나왔고

S8.

웰 다잉에 대한 사회적 인식도 점차 증가하고 있지만 기대치에 못 미치고 있음을 알 수 있습니다.

S9.

사회복지관 실무자 인터뷰를 통해 웰다잉 관련 활동은 이와 같이 세 가지가 나왔고 시작 단계로 버킷리스트 기능을 구현한 웰 다잉 어플리케이션을 만들기로 결정하였습니다.

S10.

개발 목표입니다.

S11.

저희는 스마트폰을 사용하는 노인 분들을 대상으로 어플리케이션을 제작 하였기 때문에

한 눈에 확인할 수 있는 쉬운 인터페이스로 구성하고 이용자 간 버킷리스트 공유 플랫폼을 구현하며 버킷리스트에 대한 막연함을 해소하기 위해 갯수를 간소하게 제한하기로 개발 목표를 설정했습니다.

S12.

개발 내용 및 방법입니다.

S13.

콘텐츠 및 기능은 위와 같이 3가지로 나뉘어집니다.

S14.

메뉴는 버킷리스트 작성, 타인의 버킷 구경, 수정/삭제로 구성되어있습니다.

S15.

서비스 흐름도는 다음과 같고 시연 영상에서 보여드리겠습니다.

S16.

개발에 앱인벤터, TinyDB, Google 퓨젼API를 사용하였습니다.

S17.

첫 번째로, 구글 콘솔에서 Fusion API를 구성해 앱 인벤터와 Fusion Table을 연동하기 위한 서비스 계정, Key File 등을 해당 설정을 통해 얻었습니다..//

S18.

Fusion Table을 그 다음으로 설정 하였는데요. 서비스 계정을 공유하여 Fusion Table에 접근할 수 해서 각종 데이터를 저장하였습니다..//

S19.

시간 관계상 중요한 코드만 보도록 하겠습니다.

장르, 버킷리스트 제목, 내용을 Fusion Table에 저장하는 함수입니다.

S20.

수정 버튼을 누를 시 함수를 이용해 저장시키는 이벤트입니다.//

S21.

앱 인벤터는 안드로이드 스튜디오와는 다르게 버튼이나 변수를 배열로 선언해 반복문으로 한꺼번에 처리하는 게 불가능합니다. 그래서 버킷리스트0번 리스트의 인덱스는0, 1번 리스트의 인덱스는 1 이렇게 약속하고 함수를 만들어 인덱스로 변수를 구분하고 조건 검사해 값을 집어넣는 방법으로 이를 극복했습니다.

S22.

이 코드를 통해 퓨전DB에 저장된 값을 불러와 출력하고 검색이 가능하게 했습니다.

S23. S24. S25. S27. S27.

S28.

이 앱을 통해 노인의 주체적 삶의 질 향상 그리고 버킷리스트 실천을 통한 자아자존감 향상에 도움을 줄 것으로 기대하고 있구요.

S29.

죽음을 공포의 대상 보다는 차분하게 준비해야 되는 “내 인생의 마지막 정리 기간”으로 생각하게하고 죽음에 대한 인식의 긍정적인 변화가 있을 것으로 예상합니다.

S30.

노인복지관에서 웰 다잉 앱 사용 수업 만든다는 등의 활동을 통해 이 앱을 활용할 수 있을 것이라고 생각합니다.

왜 노인을 대상으로 한건데 버킷 밖에 없냐 물어보면

헬스케어 연구팀에서 기획안에서 기획한 기능들 중 하나를 구현하였으며 앞으로 남은 여러 기능을 추가로 개발할 예정입니다.