04. Dynamic Programming 2

BOJ 9655번

두 명이서 게임을 진행한다.

각자 번갈아가며 돌을 1개 또는 3개 가져갈 수 있다.

마지막 돌을 가져가는 사람이 게임을 이기게 된다.

두 사람이 완벽하게 게임을 했을 때, 이기는 사람을 구하는 문제

BOJ 9655번

게임 이론

보통 두 사람이 게임을 하는데, 최대한 완벽하게 게임을 진행하게 된다.





BOJ 9655번

게임 이론

반드시 선공이 누군지 문제에 명시되어 있다!

무조건 선공이 유리하다.



선빵필승!

BOJ 9655번

풀이 1. 다이나믹 프로그래밍

dp[i]: N이 i일 때, 선공이 이기면 1, 지면 2

dp[3] = 1, NOI 3이라면, 어떠한 경우에도 선공이 이길 수 있다!

BOJ 9655번

풀이 1. 다이나믹 프로그래밍

N = 2?

돌이 2개 있는데, 3개는 못가져가니 1개만 가져간다.

남은 1개는 후공이 가져가므로, dp[2] = 2

BOJ 9655번

풀이 1. 다이나믹 프로그래밍

N = 4?

4가 되려면 1 또는 3개 남았을 때 돌을 가져가면 된다!

i	1	2	3	4
dp[i]	1	2	1	

BOJ 9655번

풀이 1. 다이나믹 프로그래밍

반대로 생각해서, 자기가 가질 수 있는 만큼 다 가져가 본다.

다음 상황에서 자신이 승리할 수 있는 방법이 하나라도 존재하면 이길 수 있다!

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
dp[i]	1	2	1	2						

BOJ 9655번

풀이 1. 다이나믹 프로그래밍

점화식

$$dp[i] = 1 (if, dp[i-1] = 2 or dp[i-3] = 2)$$

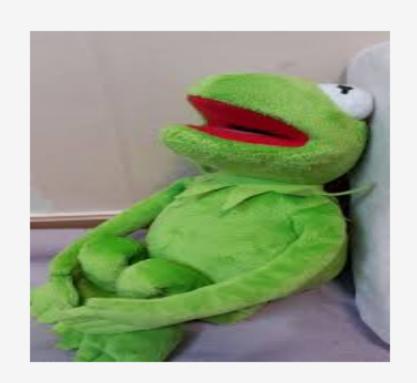
$$dp[i] = 2 (else)$$

BOJ 9655번

풀이 2. 수학

각자 갖고갈 수 있는 돌의 개수 : 1, 3 개 (홀수)

어차피 선공은 홀수, 후공은 짝수개의 돌이 남았을 때 마지막 돌을 가져간다.



참고

돌 게임 2 ~ 6 (검색하면 나와요!)

BOJ 11053번

어떤 수열이 주어졌을 때, 가장 긴 증가하는 부분 수열을 구하는 문제

크기 N (1~1000)

BOJ 11053번

부분 수열, 문자열 문제

연속인지(Substring), 연속이 아닌지(Subsequence) 확인

Substring [10, 20, 10, 30, 20, 40]

Subsequence [10, 20, 10, 30, 20, 40]

BOJ 11053번

수열 A = {10, 20, 10, 30, 20, 50}

dp[i] : A[i]를 마지막으로 하는 가장 긴 증가하는 부분 수열의 길이

A[i]가 반드시 포함되어야 한다.

Α	10	20	10	30	20	50
dp[i]						

BOJ 11053번

수열 A = {10, 20, 10, 30, 20, 50}

dp[i] : A[i]를 마지막으로 하는 가장 긴 증가하는 부분 수열의 길이

A[i]가 반드시 포함되어야 한다.

Α	10	20	10	30	20	50	40
dp[i]	1	2	1	3	2	4	

BOJ 11053번

점화식

 $dp[i] = max(dp[0] \sim dp[i-1]) + 1 (A[0 \sim i-1] < A[i])$

정답

dp[0 ~ n-1] 중 가장 큰 수

참고

전깃줄 (2565번)



BOJ 9251번

LCS(Longest Common Subsequence, 최장 공통 부분 수열)

두 수열이 주어졌을 때, 모두의 부분 수열이 되는 수열 중 가장 긴 것을 찾는 문제이다.

BOJ 9251번

Ics 구하는 방법

- 1. 두 단어 중 하나를 고정시켜 둔다.
- 2. 고정되지 않은 단어를 첫 글자부터 차례차례 고정된 단어와 비교를 하는데,

글자가 일치하면 그 전의 결과값에 +1 해주고, 일치하지 않다면 그 전 결과값 중 큰 값을 넣어준다.

BOJ 9251번

pringles angeles

두 문자열의 Ics 찾기

ICS BOJ 9251번

	р	r	i	n	g	l	е	S
а								
n								
g								
е								
l								
е								
S								

BOJ 9251번

숫자의 변동은 두 가지로 인해 이루어질 수 있다.

- 1. 문자가 일치할 경우
- 2. 문자가 불일치하나, 바로 위 또는 바로 왼쪽 값의 최댓값이 0이 아닌 경우

BOJ 9251번

점화식

- 1. 문자가 일치할 경우 -> if(A[i] == B[j]) d[i][j] = d[i-1][j-1] + 1
- 2. 문자가 불일치하나, 바로 위 또는 바로 왼쪽 값의 최댓값이 0이 아닌 경우
 - -> if(A[i] != B[j]) d[i][j] = max(d[i][j-1], d[i-1][j])

참고

lcs2 (9252번)

평범한 배낭 BOJ 12865번

N개의 물건이 있고, 각 물건은 무게 W와 가치 V를 갖는다.

가방의 최대 무게 K를 넘지 않는 선에서 최대 가치를 찾는 문제

평범한 배낭

BOJ 12865번

완전 유명한 냅색 문제!

dp table 의 공간을 어떻게 잡아야 할까? 메모리를 넘지 않는 선에서 겹치지 않게!

입력

첫 줄에 물품의 수 N(1 \leq N \leq 100)과 준서가 버틸 수 있는 무게 K(1 \leq K \leq 100,000)가 주어진다. 두 번째 줄부터 N개의 줄에 거쳐 각 물건의 무게 W(1 \leq W \leq 100,000 와 해당 물건의 가치 V(0 \leq V \leq 1,000)가 주어진다.

입력으로 주어지는 모든 수는 정수이다.

출력

한 줄에 배낭에 넣을 수 있는 물건들의 가치합의 최댓값을 출력한다.

평범한 배낭 BOJ 12865번

dp[i][j]: i번째 물건까지 고려했고, 가방에 넣은 물건들의 무게가 j일 때 최대 가치합

-> N이 최대 100, W가 최대 10만이므로 충분!

평범한 배낭 BOJ 12865번

dp[i][j]: i번째 물건까지 고려했고, 가방에 넣은 물건들의 무게가 j일 때 최대 가치합

1 ~ N 번째 물건까지 순회하며 가방에 담는다

i번째 물건을 가방에 넣지 않는 경우 -> dp[i][j] = dp[i-1][j]

i번째 물건을 가방에 넣는 경우 -> dp[i][j] = dp[i-1][j-w[i]] + v[i]

평범한 배낭

BOJ 12865번

파이프 옮기기 1

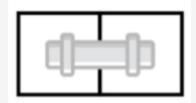
BOJ 17070번

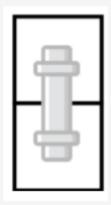
삼성 A형 기출 문제

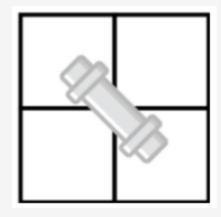
(1, 1) ~ (n, n) 까지 파이프를 옮기는 방법의 개수를 구하는 문제

파이프 옮기기 1

BOJ 17070번







파이프 옮기기 1

BOJ 17070번

dp[r][c][k] : (r, c) 칸에서 k 모양 파이프로 끝나는 경우의 수

dp[r][c][0] : dp[r][c-1][0] + dp[r][c-1][2]

dp[r][c][1] : dp[r-1][c][1] + dp[r-1][c][2]

dp[r][c][2] : dp[r-1][c-1][0~ 2] (단, (r-1, c), (r, c-1) 칸에 벽이 있으면 안됨!

https://www.codeground.org/

삼성 프로그래밍 경진대회 문제들을 풀어 볼 수 있어요!

N개의 돌로 이루어진 징검다리를 건너려 한다.

최대 K칸 떨어진 돌로 이동할 수 있다 (1~k 칸 모두 이동 가능)

지뢰가 놓여있는 돌은 밟을 수 없다.

연속으로 같은 수의 돌을 건널 수 없다.

-> N번째 돌을 밟으면 다리를 건널 수 있을 때, 다리를 건너는 가짓수는?

dp[i][j] : 가장 최근 j칸 이동해 i번째 돌로 도착한 경우의 수

최근 j칸에 대한 기록은 다음에 j칸 이동을 막아주는 역할을 한다.

dp[i][j] =
$$\sum_{x=1}^{k} dp[i-j][x]$$
 (단, x!= j)

코드