

# OpenCV 없이 구현한 C++ 영상처리 (feat. MFC)

## 프로젝트 개요

다양한 영상처리 알고리즘을 이해하면서 C/C++ 언어, MFC 프로그래밍 능력을 향상시키는 것이 목표입니다. 이 접근 방식에는 C/C++를 사용하여 이미지 파일 입력/출력 및 MFC를 통한 GUI 구현을 포함하는 이미지 처리 파이프라인을 직접 구현하는 것이 포함됩니다. 개발 환경은 개발 및 테스트를 위한 기본 도구로 MFC 지원이 포함된 Visual Studio 2022를 활용하는 Windows 11 OS로 구성됩니다.



intel®



대한상공회의소



고용노동부

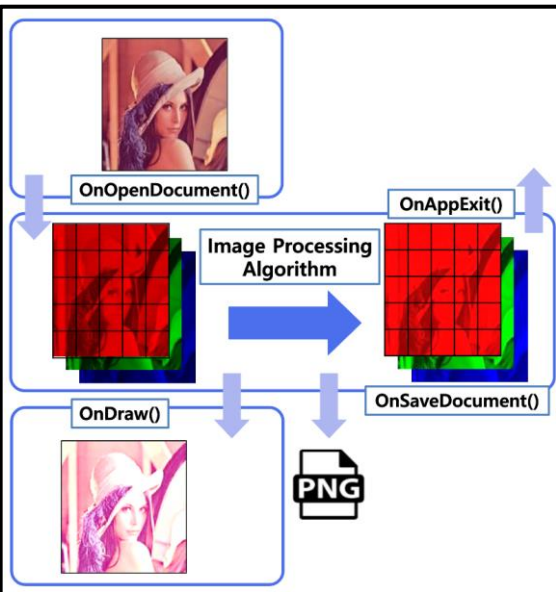
Ministry of  
Employment and Labor

[Intel]  
Edge AI  
S/W Academy

객체 지향 프로그래밍

조수환

## 프로젝트 소개



〈그림1〉 프로젝트 구조도



〈그림2〉 메인 화면 및 유틸리티 기능

## 영상처리 기능

## 마무리

새로운 경험으로 C++ 및 MFC를 활용하여 Windows 애플리케이션을 개발할 수 있었고, 객체 지향 프로그래밍에 대한 깊은 이해를 얻을 수 있는 기회였습니다. 그러나 MFC 지식 부족으로 UI에 충분한 주의를 기울이지 못했습니다. 향후 개발 방향은 MFC를 활용한 UI 개선과 다양한 이미지 처리 알고리즘을 도입하여 프로그램의 완성도를 향상시키는 것입니다.