



[CV 2 팀] 맑은 눈의 광인 🥵🥵

이미지 초해상도 프로젝트

15기 염윤석 장수혁 최민경
16기 박민규



Contents

1

2

3

4

5

1 Project Introduction & Data Explanation

2 Model Reference Review

3 Model Learning

- Patch
- Data Augmentation
- Loss

4 Test Performance

5 Discussion & Conclusion



Project Introduction

1

1 목표

저해상도(512X512) → 고해상도(2048X2048) 생성을 위한 AI 알고리즘 개발

2

3

2 평가산식

PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio)

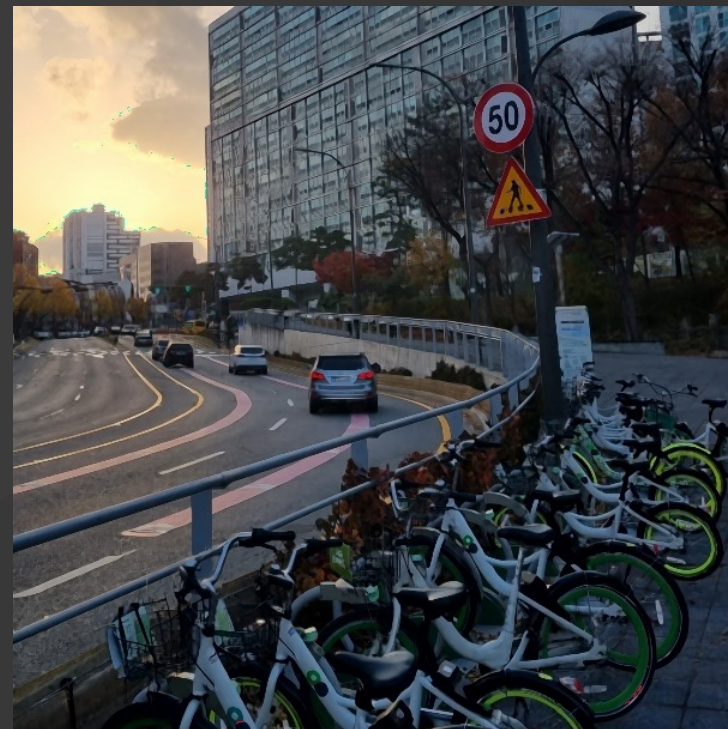
4

5



저해상도 이미지 (512X512)

초해상화 알고리즘



고해상도 이미지 (2048X2048)



1

1 Training Data

Low-Resolution image(512 x 512) = 1640장
High-Resolution image(2048 x 2048) = 1640장

** 저해상도와 고해상도 이미지는 쌍(pair)으로 존재

LR	HR
./train/lr/0000.png	./train/hr/0000.png
./train/lr/0001.png	./train/hr/0001.png
./train/lr/0002.png	./train/hr/0002.png
./train/lr/0003.png	./train/hr/0003.png
./train/lr/0004.png	./train/hr/0004.png
./train/lr/0005.png	./train/hr/0005.png
./train/lr/0006.png	./train/hr/0006.png
./train/lr/0007.png	./train/hr/0007.png
./train/lr/0008.png	./train/hr/0008.png
./train/lr/0009.png	./train/hr/0009.png
./train/lr/0010.png	./train/hr/0010.png
./train/lr/0011.png	./train/hr/0011.png

2 Test Data

Low-Resolution image(512 x 512) = 18장

LR
./test/lr/20000.png
./test/lr/20001.png
./test/lr/20002.png
./test/lr/20003.png
./test/lr/20004.png



Model Reference Review

1

2

3

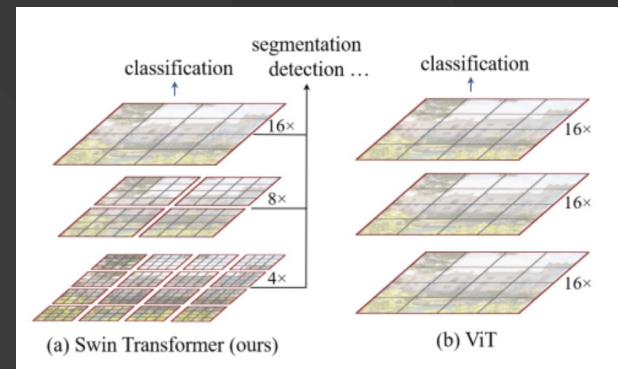
4

5

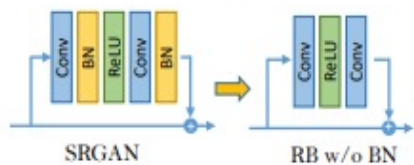
SwinIR

*Transformer를 활용한 ViT 모델에서 향상된 Swin Transformer 활용

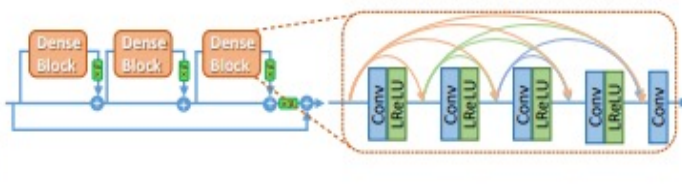
*Swin Transformer = CNN + ViT



Residual Block (RB)



Residual in Residual Dense Block (RRDB)



RRDB

* SRGAN 모델을 향상시킨 ESRGAN 모델의 일부분

*Residual Block을 이중으로 중첩

*RB 자체를 여러 층으로 쌓아서 Dense block 형태로 형성



Model learning - Patch

1

2

3

4

5

```
def making_patches(img_path, patch_size, train = True, is_lr = True):
    img_name = img_path.split("/")[-1][:-4]
    sample_large_img = cv2.imread(img_path) # 여기서 BGR로 읽고 잘라서 그림

    patches_img = patchify(sample_large_img, (patch_size, patch_size, 3), step = patch_size) ##patch 형성

    for i in range(patches_img.shape[0]):
        for j in range(patches_img.shape[1]):

            #one each patch
            single_patch_img = patches_img[i, j, :, :, :] #patch 한장
            single_patch_img = np.squeeze(single_patch_img, axis = 0)

            #saving on patch
            if train :
                if is_lr:
                    lr_file = "/content/drive/MyDrive/patches_new/lr/{}_{}.png".format(img_name, i, j)
                    if not os.path.isfile(lr_file):
                        cv2.imwrite(lr_file, single_patch_img)
                else:
                    hr_file = "/content/drive/MyDrive/patches_new/hr/{}_{}.png".format(img_name, i, j)
                    if not os.path.isfile(hr_file):
                        cv2.imwrite(hr_file, single_patch_img)
            else:
                test_file = "/content/drive/MyDrive/patches_new/test_new/{}_{}.png".format(img_name, i, j)
                # test_file = "/content/drive/MyDrive/test_new/{}_{}.png".format(img_name, i, j)
                if not os.path.isfile(test_file):
                    cv2.imwrite(test_file, single_patch_img)

    print("processing :", img_name)
```

* "patchify" 모듈을 활용하여 patch를 만들 수 있는 함수 형성

* 원본 이미지 → 16장의 patch 형성

* 1 patch size

* 저해상도 이미지 = 128 x 128

* 고해상도 이미지 = 512 x 512

* 총 train image 1640장 → 1640 X 16 = 26240 장





Model Learning - Data Augmentation

1

2

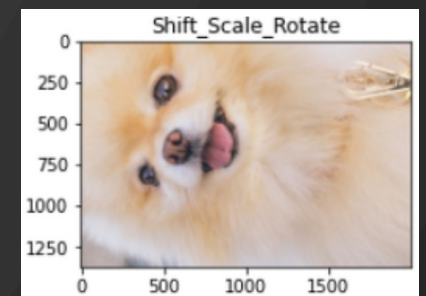
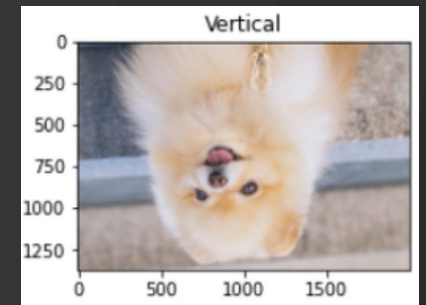
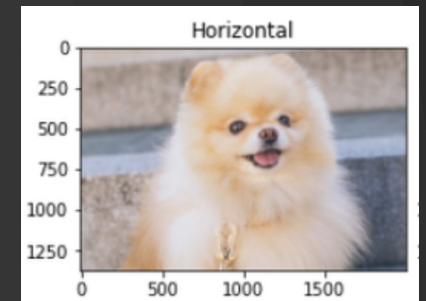
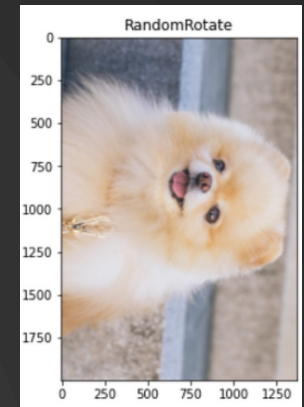
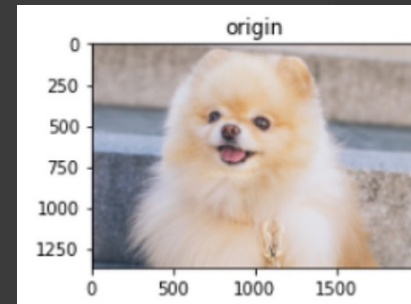
3

4

5

```
def get_train_transform():  
  
    #모두 Non-destructive transformations <- 정보를 추가하거나 손실하지 않게  
    return A.Compose([  
        A.RandomRotate90(p=0.7),  
        A.OneOf([  
            A.HorizontalFlip(p=1), #수평회전  
            A.VerticalFlip(p=1),  
            A.ShiftScaleRotate(p=1)],p=0.7), #수직회전  
        A.Transpose(p=0.7), #x,y축 반전  
        ToTensorV2(p = 1.0)],  
        additional_targets = {"image" : "image", "label":"image"}  
    )
```

- Transpose : x,y축 반전
- Flip : 좌우 반전
- RandomRotate : 랜덤으로 회전
- ShiftScaleRotate : 회전 하면서 줌인





Model learning - Loss

1

2

3

4

5

⏻ **PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio):** 최대 신호에서 잡음 비율

사용 목적 : 생성 혹은 압축된 영상의 화질에 대한 "손실 정보"를 평가

손실이 적을수록, 즉 화질이 좋을 수록 높은 값

→ L2 loss

무손실일 경우, MSE= 0 일 때는 정의가 불가

$$PSNR = 10 \log_{10} \left(\frac{R^2}{MSE} \right)$$

$$MSE = \frac{\sum_{M,N} [I_1(m,n) - I_2(m,n)]^2}{M * N}$$



Model learning - Loss

1

2

3

4

5

⏻ **PSNR (Peak Signal-to-Noise Ratio):** 최대 신호에서 잡음 비율

$$PSNR = 10 \log_{10} \left(\frac{R^2}{MSE} \right)$$

$$MSE = \frac{\sum_{M,N} [I_1(m,n) - I_2(m,n)]^2}{M * N}$$

학습에서는 수렴성이 좋지 않다 → L1 Loss를 혼용해서 사용

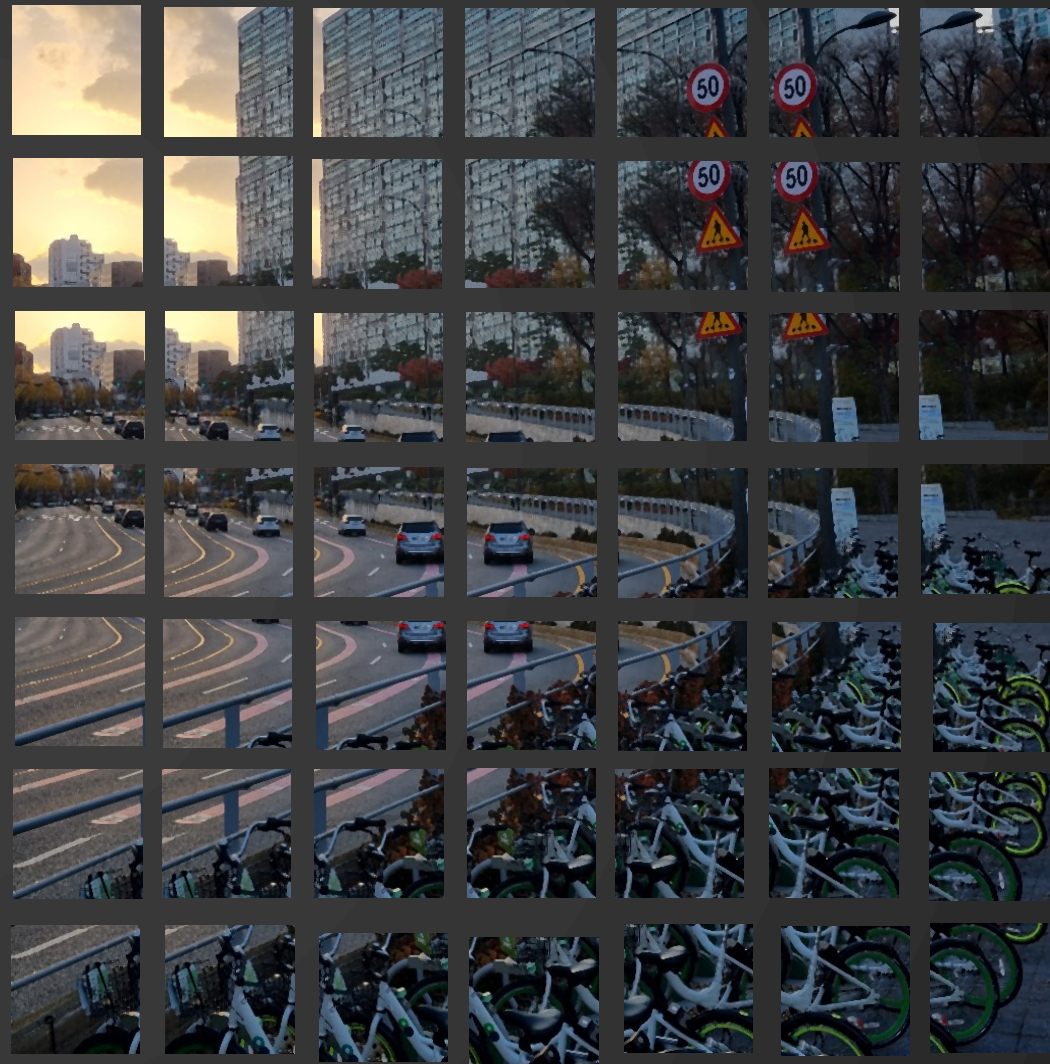
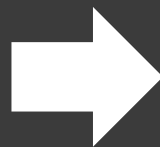
$$L1 : L2 = 2 : 1$$



Test Performance - Patch Overlap

1 512 X 512 → 128x128의 49장의 patch → test input

2 * Train시 128x128의 이미지들로 학습하였기에...





Test Performance - Patch Overlap

모델 output

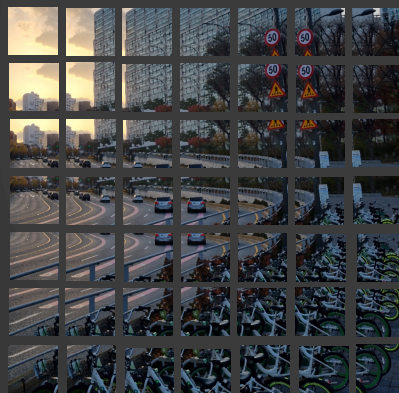
512x512 고해상도의 49장의 patch들 → 중첩되는 부분은 평균화 → 1024 x 1024 고해상도 이미지



<test>
512x512

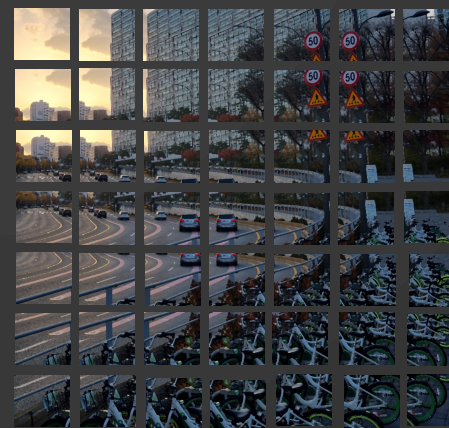


<test patches>
128x128 – 49장

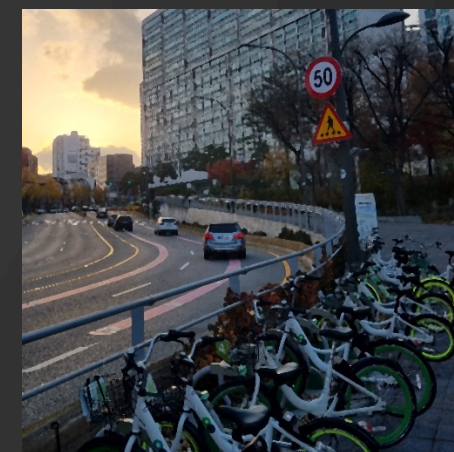


Network

<test patches results>
512x512 – 49장



<test result>
2048x2048





Test Performance

1

2

3

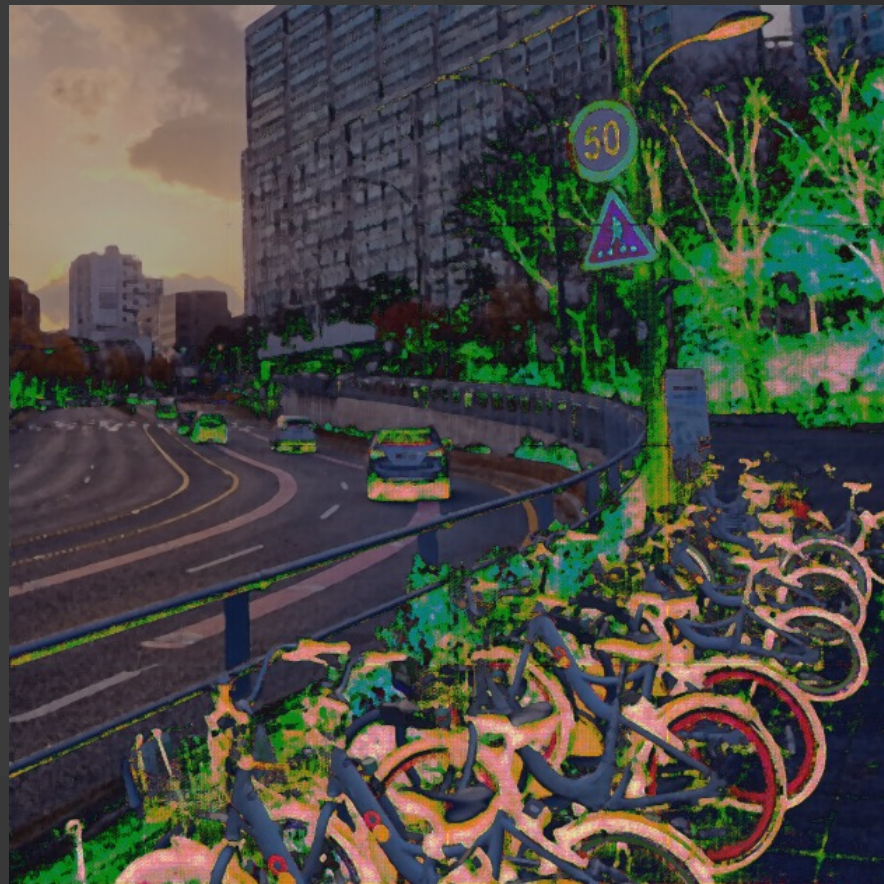
4

5

SRGAN : 12.1875



<원본>



<SRGAN 결과>



Test Performance

1

2

3

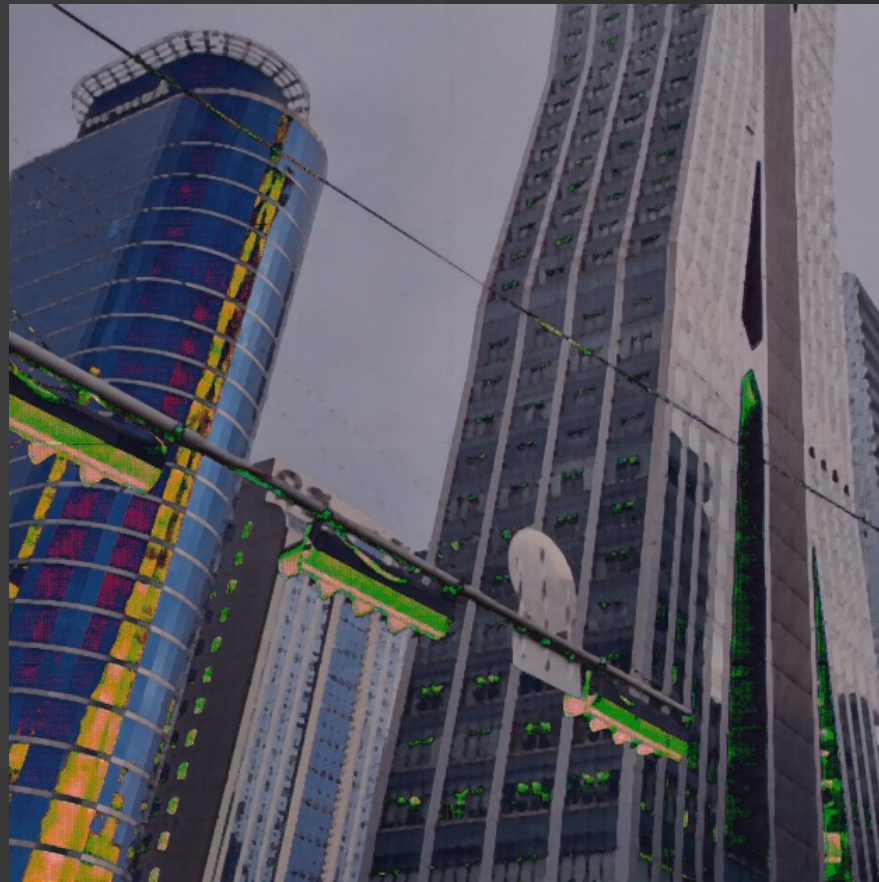
4

5

SRGAN : 12.1875



<원본>



<SRGAN 결과>



Test Performance

1

EDSR : 20.0568

2

3

4

5



<원본>



<EDSR 결과>



Test Performance

1

EDSR : 20.0568

2

3

4

5



<원본>



<EDSR 결과>



Test Performance

1

2

3

4

5

SWinIR : 22.1805



<원본>



<SwinIR 결과>



Test Performance

1

2

3

4

5

SWinIR : 22.1805



<원본>



<SwinIR 결과>



Test Performance

1

2

3

4

5

RRDB : 23.2260



<원본>



<RRDB 결과>



Test Performance

1

2

3

4

5

RRDB : 23.2260



<원본>



<RRDB 결과>



Test Performance

1

2

3

4

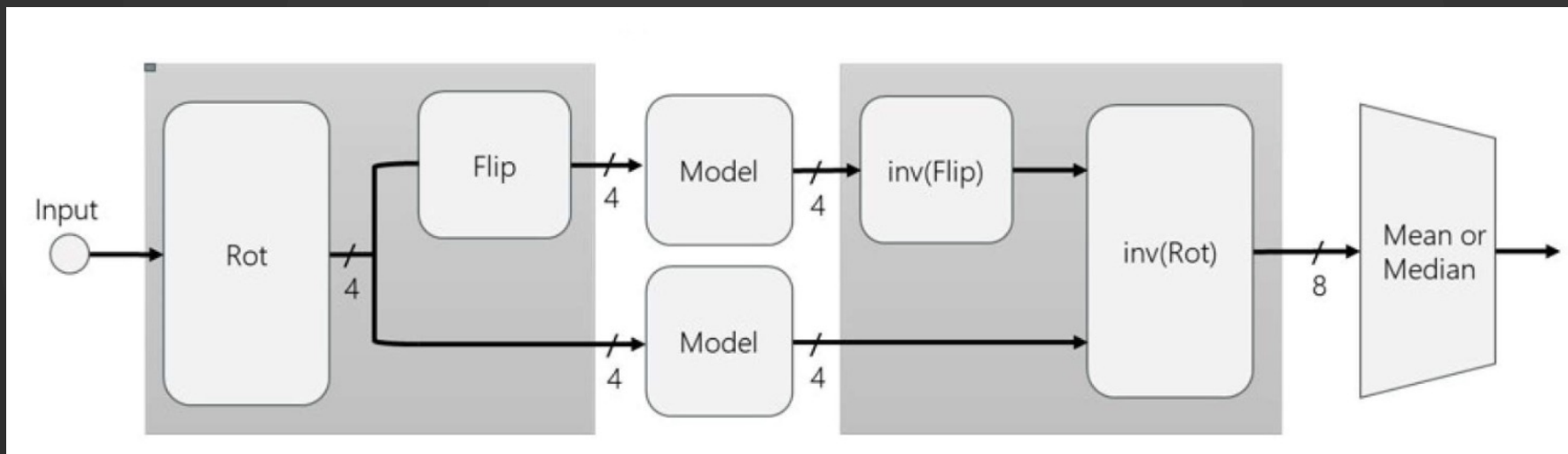
5

RRDB+ : RRDB에 Geometric Self Ensemble를 더한 모델



geometric self ensemble :

이미지에 flip & rotate 적용한 이미지를 네트워크에 통과시킨 후, 모두 합쳐서 평균을 내는 과정



In <Enhanced Deep Residual Networks for Single Image Super-Resolution 4.3>



Test Performance

1

2

3

4

5

RRDB+ : 23.4081



<원본>



<RRDB+ 결과>



Test Performance

1

2

3

4

5

RRDB+ : 23.4081



<원본>



<RRDB+ 결과>



Discussion

1

2

3

4

5

SwinIR

항상 상위권의 좋은 모델이지만 Transformer 특성상 한정적인 데이터에 취약

RRDB

Batch Normalization을 제거하고 Dense network를 형성하였기에
안정적인 정보전달과 학습이 가능

→ 가장 좋은 성능

RRDB+

Geometric Self Ensemble → 추가적인 학습이 필요 X
이미지 초해상도라는 긴 시간이 필요한 Task에서 효율적으로 성능을 높일 수 있었다.



Discussion - Limitation

1

2

3

4

5

- GPU 자원 부족

충분한 epoch 수로 학습을 진행 불가 (learning epoch = 7)

다양한 hyperparameter tuning 진행 불가

- 어려운 초행길

여러 model 논문 리뷰 후, 모델 사용 자체에 어려움

해당 팀만의 경쟁적인 차별점 부족

- Pretrained Model 소극적 활용

다른 수상작들처럼 큰 데이터로 학습된 pretrained model을 충분히 사용하지 못함



Conclusion

1

2

3

4

5

38

민규라면

23.40812

1

6일 전

최종 38등 PSNR : 23.40812



Conclusion

1

2

3

4

5

[팀원들 프로젝트 소감]

윤석 "CV 분야 첫걸음이었지만, 공부와 결과 그리고 팀워크 모두를 잡은 기분 좋은 프로젝트였다."

수혁 " 프로젝트지만 논문스터디를 병행하여 기초부터 다질 수 있어 좋았다.
작업물의 결과가 선명하게 보였기에, 동기부여와 성취감이 더 컸던 프로젝트였다."

민경 "다양한 모델의 구현원리를 알아보며 초해상도의 기초부터 다질 수 있었던 프로젝트였다.
능력 출중한 팀원들 덕분에 재밌게 프로젝트를 진행할 수 있었다."

민규 "많이 부족했지만, 팀원들이 이끌어줘서 성공적으로 프로젝트를 완수한 뜻깊은 경험이었다."



Thank You