キャラクターに必要なもの

座標、回転、スケール(トランスフォーム)

3Dモデル

アニメーション

コライダー(当たり判定)

物理システム

メッシュレンダラー

必要そうなコンポーネント

座標、回転、スケール(トランスフォーム)

3DモデルへのID

アニメーション(3DモデルへのIDとアニメーションへのID)

コライダー

速度

メッシュレンダラコンポーネント

{

3DモデルのID

}