OpenCV 配置

1、配置系统环境变量

针对 Win10 系统操作步骤和相应截图如下所示:

右键单击"这台电脑",点击"属性",点击"高级系统设置",点击"环境变量",选中"系统变量"中的"Path"并双击,在弹出界面中点击"新建",然后点击"浏览",选择 OpenCV 中 build 文件夹下 x64 和 x86 中对应的 vc14 或者 v15 下的 bin 文件夹。

1)



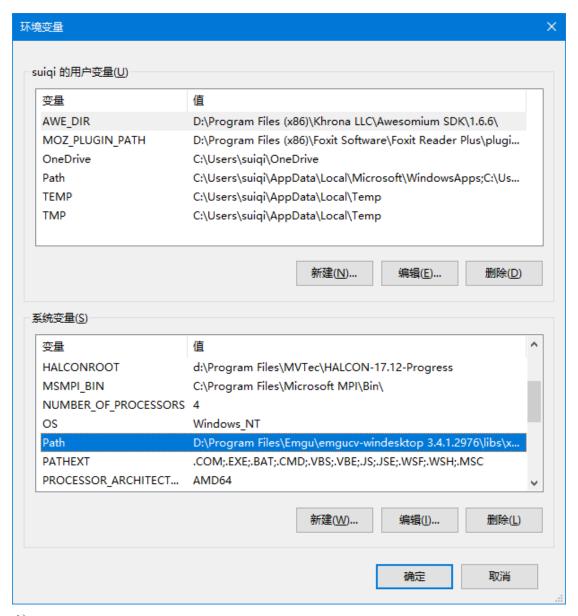
2)

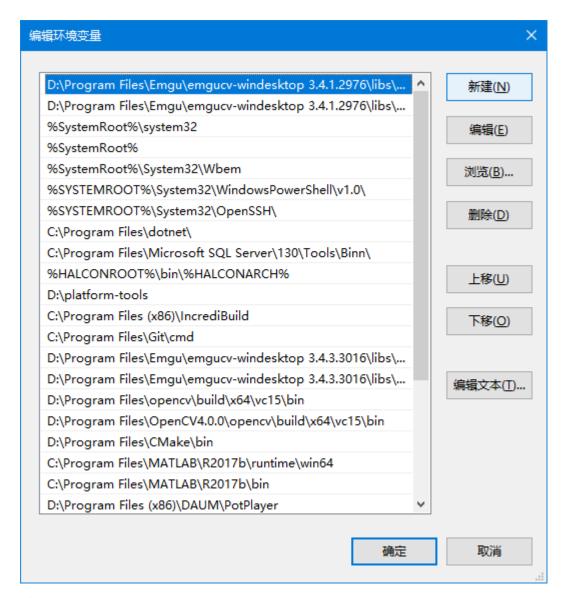


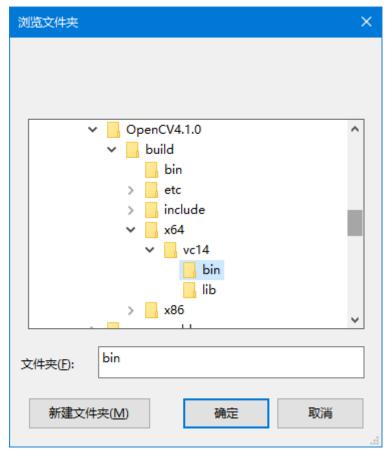
3)



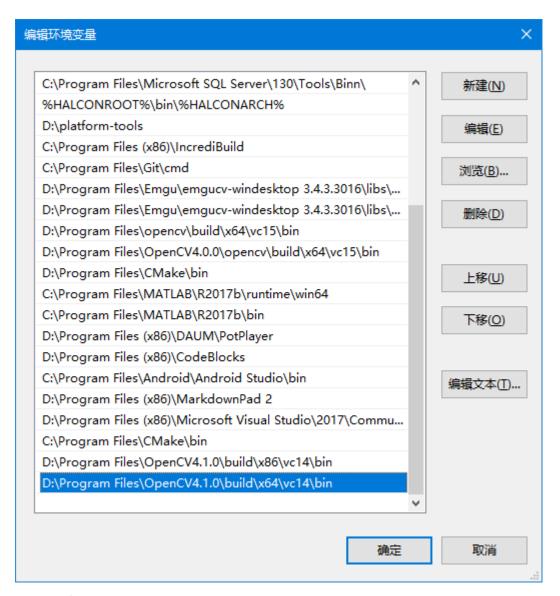




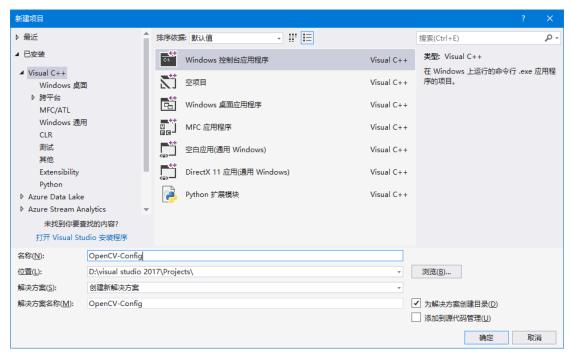




8)

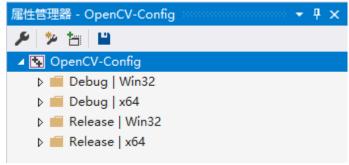


- 2、VS 中配置 OpenCV
- 1)新建一个工程

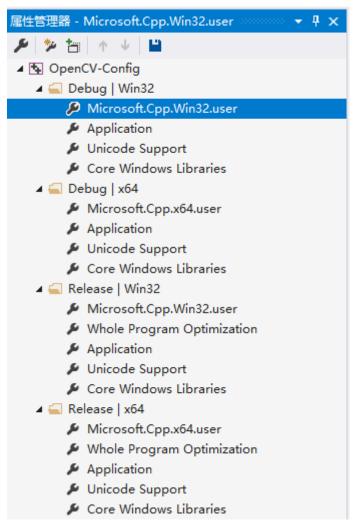


2)

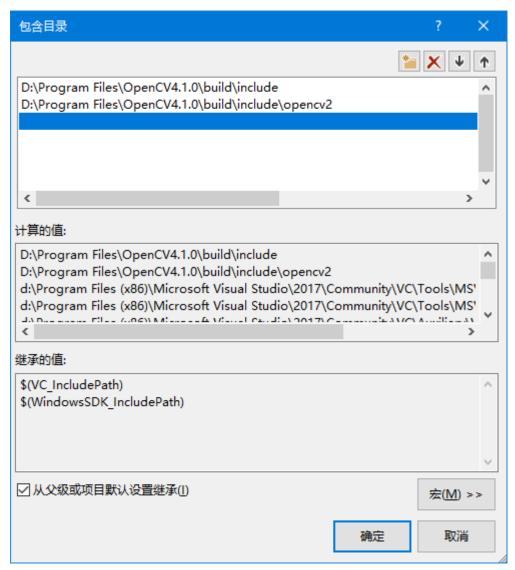
VS 中点击"视图", 然后点击"属性管理器"



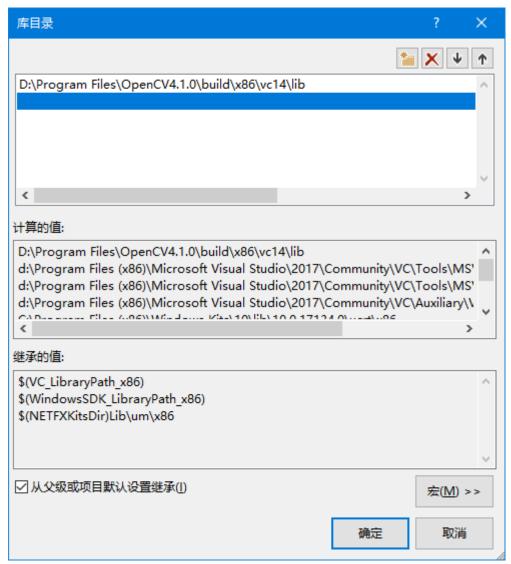
3) 分别点开 "Debug|Win32"、"Debug|x64"、"Release|Win32"和 "Release|x64",如下所示



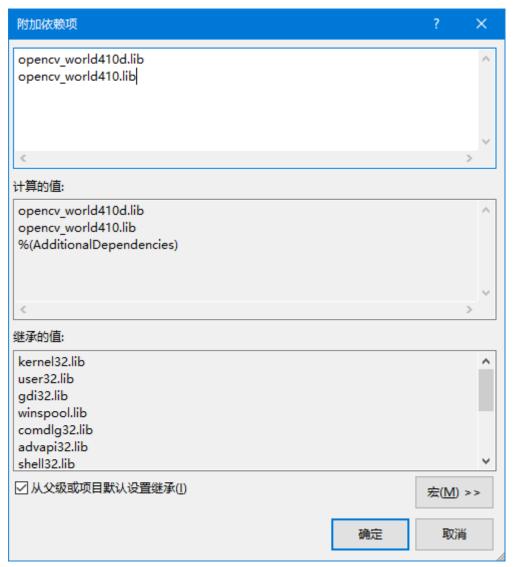
- 4) 逐个配置其中的"Microsoft.CPP.Win32.user"或者"Microsoft.CPP.x64.user",双击或者右键"属性"打开配置界面
- 5) 在弹出的界面中选择"VC++目录"中的"包含目录",添加 OpenCV 中"build"目录中"include"目录下的"opencv2"文件夹以及"include"文件夹本身,如下图所示



6)在弹出的界面中选择"VC++目录"中的"库目录",添加 OpenCV 中"build"目录中 x86 或者 x64 下 vc14 或者 vc15 中的"lib"文件夹,此处一定要注意 x86 或者 x64 要与所配置的属性要一一对应,如下图所示



7)在"链接器"中的"输入"中添加"附加依赖项",添加内容是"opencv_world410d.lib"和"opencv_world410.lib",此处的410代表OpenCV版本是4.1.0,其他的版本相应改变,带d的lib文件指用于Debug编译时,不带d的用于Release编译时,如下图所示



3、将 x86 类型的 bin 文件夹中的 "opencv_world410.dll"和 "opencv_world410d.dll"拷贝到"C:\Windows\System32"中去,将 x64 类型的 bin 文件夹中的 "opencv_world410.dll"和 "opencv_world410d.dll"拷贝到 "C:\Windows\SysWOW64"中去,x86 类型的如下图所示

台电脑 → 本地磁盘 (D:) → Program Files → OpenCV4.1.0 → build → x86 → vc14 → bin				
名称	修改日期	类型	大小	
opencv_annotation.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	43 KB	
opencv_annotationd.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	184 KB	
opencv_ffmpeg410.dll	2019/5/7 星期二	应用程序扩展	17,241 KB	
opencv_img_hash410.dll	2019/5/7 星期二	应用程序扩展	180 KB	
opencv_img_hash410d.dll	2019/5/7 星期二	应用程序扩展	439 KB	
opencv_interactive-calibration.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	117 KB	
opencv_interactive-calibrationd.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	440 KB	
opencv_version.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	32 KB	
opencv_version_win32.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	31 KB	
opencv_version_win32d.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	110 KB	
opencv_versiond.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	112 KB	
opencv_visualisation.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	49 KB	
opencv_visualisationd.exe	2019/5/7 星期二	应用程序	180 KB	
opencv_world410.dll	2019/5/7 星期二	应用程序扩展	55,362 KB	

4、测试配置结果,如下图所示,分别切换 Debug 和 Release, x64 和 x86,然后点击"本地 Windows 调试器",看运行结果,如果成功运行就说明配置成功。

2019/5/7 星期二 ... 应用程序扩展

93,418 KB

Debug → x64	▼ ▶ 本地 Windows 调试器	
-------------	--------------------	--

opencv_world410d.dll