# Projektmødeindkaldelse

**Dato:** 20-04-2022

**Tid:** 12:15

**Sted:** Edison 101

**Mødeleder:** Anders

**Referent:** Oscar

**Deltagere:** Alle

## Dagsorden

* Her er vi
  + Frontend  
    Frontend: Rum virker og med access fra front end til game, og der kan skiftes views.
  + Backend

Backend: Load og hente spil, gemme virker også. Client er lavet til kontakt til api.

* + Game Logic  
    Game logic: mangler load og save game. Stram kobling, mangler at lave interfaces til at løse dette.
  + Database

Dab er lavet i efcore, DAL er lavet. Indsæt, hent, oprettelse af bruger, save og alt det andet er lavet. Dette er lavet til at virke med at save har et navn. Ender med at køre med docker.

* + Alle:

Modultests er gennemgået eller igangsat, integrationstest mangler.

* Questions?

Frontend?

* + Hvordan sørger man for at shapes resizes sammen med vinduet?

Det kommer ikke til at ske, skift style med resolutionen som der er valgt.

Database?

* + Unit tests med database?

Kan være svært at gøre.

Room descriptions kunne være i databasen.

* Nye Aktionspunkter

Påbegyndt integrationstest. Husk dokumentation for problemer og det andet.

* Eventuelt?

27/4, 12:15 rum 101 edison.

* Tidspunkt for næste møde
* Godkendelse af referat

**Mødelederordning**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Navn** | **Mødeleder i uge:** |
| Anders Hundahl | 6, 14, 22 |
| Luyen Nhu Vu | 7, 15 |
| Rasmus Engelund | 8, 16 |
| Oscar Dennis | 9, 17 |
| Sune Andreas Dyrbye | 10, 18 |
| Morten Høgsberg | 11, 19 |
| Jacob Hoberg | 12, 20 |
| Magnus Møller | 13, 21 |