**Dagsorden til Projektmøde #1**

**Dato:** 16-02-2022

**Tid:** 12.15

**Sted:** Edison lokale 101

**Mødeleder:** Rasmus Engelund

**Referent:** Oscar Dennis

**Deltagere:** Alle bortset fra Anders Hundahl.

Overordnet.

Bekymringer: Mangel på udfordringer for 8 mennesker. Ikke grafik, men logikken bag det.

Kommende teknologi undersøgelser: Unity/nyt arbejde er grunden for udfordringerne til gruppen.

Lave scenario, aka. Story, map og udfordringer. Konkrete punkter. Efter scenario er udarbejdet så kan arbejdet på arkitektur og undersøgelser om produktet faktisk kan laves i Unity.

Skal undersøges om Back-end kan kobles sammen med Unity, ellers skal der findes andet end back-end eller andet end unity.

**C4**:   
Valgt af arkitektur metoder er det der bedst passer for os, jenny dont care.

Game logik: Skal overvejes med hvor det passer i Unity struktur.

*Det finno bambino.*

**Dagsorden:**

1. Opfølgning på aktionspunkter/arbejdsopgaver.

* Rigt billede af systemet
  + Okay billeder som viser vores udgangspunkt  
    Brok -> Noget med stabilitet? Mangel på komplet udarbejdet idé?

Frygt for konstant udvikling, så derfor bliver dokumentation/kravspecifikation og sådan noget skal ændres konstant. Bl.a. pga. Unity som åbenbart ændres ofte.

Unity giver udfordringer for adskillelse af Front end og back end.

Udover dette er vi godt tilfredse med vejleder møde 12:15

**Mødelederordning**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Navn** | **Mødeleder i uge:** |
| Anders Hundahl | 6, 14, 22 |
| Luyen Nhu Vu | 7, 15 |
| Rasmus Engelund | 8, 16 |
| Oscar Dennis | 9, 17 |
| Sune Andreas Dyrbye | 10, 18 |
| Morten Høgsberg | 11, 19 |
| Jacob Hoberg | 12, 20 |
| Magnus Møller | 13, 21 |