**Dagsorden til Projektmøde #1**

**Dato:** 02-03-2022

**Tid:** 12.15

**Sted:** Edison lokale 101

**Mødeleder:** Oscar Dennis

**Referent:** Sune Andreas Dyrbye

**Deltagere:** Alle

**Dagsorden:**

1. Opfølgning på aktionspunkter/arbejdsopgaver.
   1. Opdateret userstories. Er de testbare (de fokuserer meget på at de er klare, og testbare)
2. Scenario (story, map og challenges), og opdaterede UserStories
   1. Hvordan præsenteres map?
   2. Unity vs. WPF? Find ud af det hurtigt
3. Arkitektur
   1. Forsøg på arkitektur skal gøres om (nu vi har lært om C4 model)
   2. Højeste prioritet er at finde ud af hvilket framework vi bruger (vi kan ikke komme meget længere i arkitekturen før)
4. Gennemgang af tidsplan.
   1. vi er bagud (arkitektur skal være færdig i denne uge
5. Nye aktionspunkter/arbejdsopgaver.
   1. beslut unity/WPF
   2. lav arkitektur
6. Tidspunkt for næste projektgruppemøde.
7. Afsluttende indvendinger

**Mødelederordning**:

|  |  |
| --- | --- |
| **Navn** | **Mødeleder i uge:** |
| Anders Hundahl | 6, 14, 22 |
| Luyen Nhu Vu | 7, 15 |
| Rasmus Engelund | 8, 16 |
| Oscar Dennis | 9, 17 |
| Sune Andreas Dyrbye | 10, 18 |
| Morten Høgsberg | 11, 19 |
| Jacob Hoberg | 12, 20 |
| Magnus Møller | 13, 21 |