课程复习



NP完全性理论与近似算法

算法高级理论

随机化算法

线性规划与网络流

高级算法

递归 分治 动态 规划 贪心 算法

回溯与 分支限界

基础算法

算法分析与问题的计算复杂性

算法基础理论

第一章 算法基础

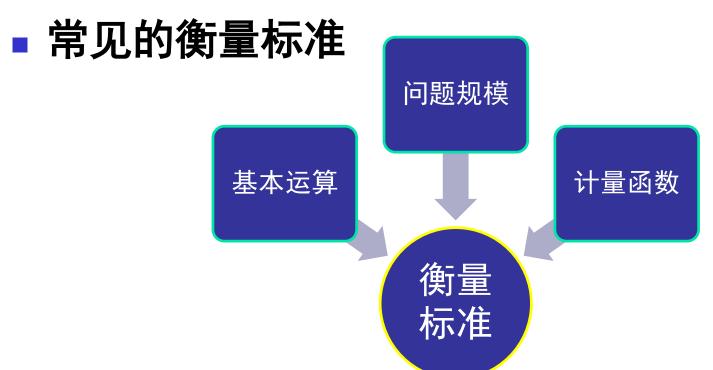
■ 算法复杂度的概念

- 时间复杂度
- 空间复杂度
- 复杂度的渐近性态
 - 略去低阶项所留下的主项
 - 五个渐近分析记号及其性质
- NP完全性理论
 - 问题的复杂度
 - 易解、难解、不可解问题
 - P、NP、NPC、NP难问题

- 1. 渐近上界记号 O
- 2. 渐近下界记号 Ω
- 3. 紧渐近界记号 Θ
- 4. 非紧上界记号 o
- 5. 非紧下界记号 ω



- 用所需的计算时间来衡量一个算法的好坏, 不同的机器相互之间无法比较。
 - 能否有一个独立于具体计算机的客观衡量标准。



第二章 递归分治

■ 递归算法

- 概念(阶乘、Fibonacci数列、双递归)
- 例子(整数划分问题、Hanoi塔问题)
- Hanoi塔算法、运行轨迹、分析时间复杂度
- 递推方程(迭代法求解)
- 递归的优缺点

■ 分治策略

- 基本思想、适用条件、基本步骤
- 分治效率分析: 给出了五种计算方法
- 范例学习:二分搜索、大整数乘法、Strassen矩阵乘法、二分归并排序、快速排序、最近点对问题



递推方程求解方法

- 迭代法
- 换元迭代法
- 递归树
- 公式法
- 主定理

第三章 动态规划

- 动态规划算法的设计要点
 - 建模: 目标函数、约束条件
 - 分段:确定子问题的边界
 - 分析: 原始问题与子问题之间的依赖关系
 - 判断: 最优子结构性质
 - 求解: 先定最小子问题(初值), 自底向上求解
- 矩阵链相乘问题
 - 目标: 加括号求出矩阵链相乘的最小乘法次数
 - 穷举法(实例,二叉树求解,复杂度分析)
 - 动态规划算法的递归实现
 - 动态规划算法的迭代实现(备忘录)

第四章 贪心算法

- 贪心算法的适用条件
- 贪心算法正确性归纳证明
 - 叙述一个有关自然数n的命题,该命题断定该贪心策略的执行最终将导致最优解。其中自然数n可以代表步数或问题规模
 - 证明命题对所有的自然数为真
 - 归纳基础(从最小实例规模开始)
 - 归纳步骤(第一或第二数学归纳法)
- 几个实例:活动选择、最优装载、最优前缀码、 最小生成树

第五章 回溯法

- 理解回溯法的深度优先搜索策略
- 掌握用回溯法解题的算法框架
 - 递归回溯最优子结构性质
 - 迭代回溯贪心选择性质
 - 子集树算法框架
 - 排列树算法框架
- 通过应用范例学习回溯法的设计策略
 - *n*后问题、0-1背包问题 、旅行售货员问题
 - 装载问题
 - 图的着色问题

第六章 分支限界

- 理解分支限界法的剪枝搜索策略
- 掌握分支限界法的算法框架
 - 队列式分支限界法
 - 优先队列式分支限界法
- 通过应用范例学习分支限界法的设计策略
 - 背包问题
 - 0-1背包问题
 - 非对称旅行商问题
 - 单源最短路径问题
 - 装载问题(自学)
 - 最大团问题(自学)

第七章 随机化算法

- 理解随机数、伪随机数
- 掌握数值随机算法的设计思想
 - 主要用于数值问题求解,往往是近似解
 - 近似解的精确度与算法执行时间成正比
 - 应用范例(π, 积分, 非线性方程)
- 掌握Sherwood算法的设计思想
 - 一定能够求得一个正确解
 - 算法最坏与平均复杂性差别大时, 加随机性
 - 消除最坏行为与特定实例的联系
 - 应用范例(优化快速排序)
- 掌握Las Vegas算法的设计思想
 - 反复运行LV算法,直到得到正确解为止
 - **■** *n*皇后问题

Monte Carlo算法

- 主要用于求解需要准确解的问题
- 算法可能给出错误解
- 获得精确解概率与算法执行时间成正比

- 应用范例
 - ▶找主元素
 - ■素数测试

考试安排

■ 方式: 闭卷(120分钟)

 时间: 2019年4月26日上午(具体时间后面 通知)

■ 地点:后面通知

■ 题型:简答与分析题,共6道

■ 范围: 第1章-第7章

■ 要求: 没有补考,只能重修

请提前15分钟到考场!

感谢大家的支持!希望考出好成绩!