HW7 實現 Peterson's solution

系級:資工三 學號:409410114 姓名:周述君

甲、說明你的執行環境(請自己想一下,哪些會和結果的正確語法有關,列出 有關的執行環境就好)。

- gcc version 7.5.0
- Intel(R) Core(TM) i5-1035G4 CPU @ 1.10GHz
 1.50 GHz

```
Sujean@ym:-/osdi/hw7$ gcc -v

Using built-in specs.

COLLECT_CGC-egcc

COLLECT_CGC-egcc

COLLECT_CGC-egcc

COLLECT_CTO_WRAPPER=/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/7/lto-wrapper

OFFLOAD_TARGET_DAMES=nvptx-none

OFFLOAD_TARGET_DAMES=nvptx-none

OFFLOAD_TARGET_OFFAULT=1

Target: x86_64-linux-gnu

Configured with: ../src/configure -v --with-pkgversion='Ubuntu 7.5.0-6ubuntu2' --with-bugurl=file:///usr/share/doc/gcc-7/README.Bugs --enable

-languagese_, ada, c+-, yo, brig, d, fortran, objc, obj-c++ --prefix=/usr --with-gcc-major-version-only --program-suffix=-7 --program-prefix=x86_64-linux-gnu---enable-shared --enable-linker-build-id --libexecdir=/usr/lib --without-included-gettext --enable-threads=posix --libdir=/usr/lib
--enable-nls --enable-bootstrap --enable-clocale=gnu --enable-libstdcxx-debug --enable-libstdcxx-time=yes --with-default-libstdcxx-abl=new --
enable-nls --enable-bootstrap --enable-vtable-verify --enable-libmy --enable-libstdcxx-time=yes --with-default-libstdcxx-abl=new --
enable-golic --disable-vtable-verify --enable-libmy --enable-libstdcxx-time=yes --with-system-zlib --with-target-system
-zlib --enable-objc-gc=auto --enable-with-target-system
-zlib --enable-objc-gc=auto --enable-with-arget-system
-zlib --with-system-zlib --with-target-system
-zlib --with-system-zlib --with-system-zlib --with-target-system
-zlib --with-system-zlib --with-system-zlib
```

- 乙、請將題目中的四個小題的答案寫在文件中,繳交的形式必須為 pdf 檔案。
 - 1. 執行 make, 之後會產生四個執行檔案。請問你的執行結果為何?請附 上畫面截圖
 - make 後產生的四個執行檔

```
sujean@vm:~/osdi/hw7$ make
gcc -pthread -03 peterson_correct.c -o peterson_correct-03
gcc -pthread -g peterson_correct.c -o peterson_correct-g
gcc -pthread -03 peterson_trival.c -o peterson_trival-03
gcc -pthread -g peterson_trival.c -o peterson_trival-g
```

./peterson_correct-O3

```
| Sujeanelym: -/osdi/hw7s ./peterson_correct-03 | sujeanelym: -/osdi/hw7s ./peterson_correct-03 | start pl |
```

./peterson_correct-g

./peterson_trival-O3

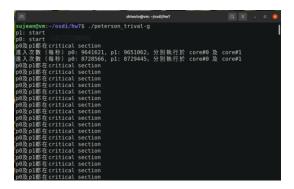
./peterson_trival-g

```
| Sujeandlys:-/osdi/hw/5 ./peterson_trival-g | sujeandlys:-/osdi/hw/5 ./peterson_trival-g | p. start | start | section | sujeandlys:-/osdi/hw/5 ./peterson_trival-g | p. start | section | sax | sax
```

2. 「確實的」解釋「為什麼」peterson_trival-O3 的執行結果是錯的(問題二)

cmp 對系統來說是效能瓶頸,從反組譯後的結果可看出 flag1 的部分被提前執行了,編譯器觀察到 cmp 前 turn 被設為 1 就只會判斷 flag1 而已,因此可能會因為 p0 判斷 flag==1 成立就一直等待,無法進入 critical section。

- 3. 請問在你的電腦上「peterson_trival-g」的速度比「peterson_correct-O3」快或者是賣?上述二個程式的正確與否?
 - peterson_trival-g



peterson_correct-O3

Peterson_trival-g 速度比較快,根據上圖結果 peterson_trival-g 執行一下 p0 和 p1 就進入 critical section 了,所以是錯的,而 peterson_correct-O3 正常回報每秒 p0 和 p1 進入 critical section 的次數,結果正確。

- 4. 請「確實的」解釋「題三」,某個程式比另一個程式快或者慢的理由。 提示:『確實的』我建議使用組合語言和計算機結構來解釋
 - peterson_trival-g

peterson_correct-O3

反組譯兩程式 p0 後可以看出 peterson_correct-O3 會使用 mfence 確保程式執行的順序和我們所希望的一樣,比免編譯器打亂執行順序。 peterson_correct-O3 是以 atomic operation 來操作,確保變數在操作時不會被其他 thread 同時存取;但 peterson_trival-g 因為沒有以 atomic operation 操作,導致讀取 turn 時 p0 和 p1 同時出現在 critical section。 因此 peterson_correct-O3 的執行速度較 peterson_trival-g 慢。