김수진 | Education × Tech Branding × Research

테크 직군 성장·협력 담당자 (지원 포트폴리오)

PROFILE PORTFOLIO



김수진 Sujin Kim

교육 기획과 기술 브랜딩을 연결하는 브릿지형 기획자

- 교육 기획·운영: NPS 기반 성과관리, PBL 커리큘럼, 강사 네트워크
- 기술 브랜딩: Today at Apple/커뮤니티 세션, 홍보 콘텐츠 제작
- 연구/데이터: Egocentric/ADAS 연구, 합성 데이터셋 구축

지난 6년간 Apple Korea, 공공 교육 프로젝트, 연구 활동을 통해 체계적 교육 기획·운영과 기술 브랜딩 강화 활동을 모두 경험했습니다. 이는 카카오가 지향하는 개발자 성장 지원과 기술 문화 확산에 직접적으로 기여할 수 있는 역량이라고 생각합니다.

EDUCATION PORTFOLIO



2023년 9월 - 현재 (2026년 2월 졸업예정)

인하대학교 석사 (재학)

전기컴퓨터공학과 인공지능 전공

2010년 3월 - 2018년 2월

아주대학교 학사

미디어학 전공

경력 Work Experience (0/3)

Poster Design

(1) I WANT: Spring Water 새로 출시된 생수 제품의 홍보 포스터입니다,



(2) HAIO : Soybean Paste 재출시된 재래식 된장 제품 홍보 포스터입니다.



Sujin Kim : Portfolio

2018년 11월 - 2022년 1월

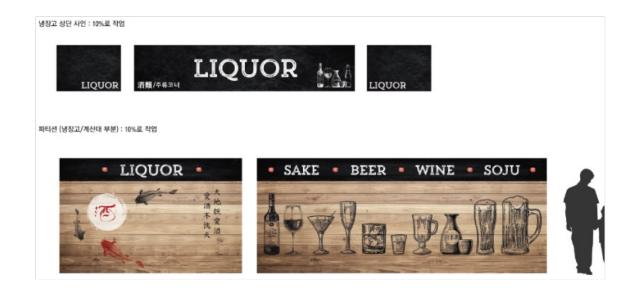
Grand Supercenter Inc. (DBA Hmart) | 인턴

역할: 그래픽 디자이너

미주 50여 개 매장의 광고홍보 전단지 및 신제품 홍보 포스터 디자인

Liquor Store Section Design

H Mart Naperville 매장 Liquor Store의 섹션 디자인입니다.



WORK EXPERIENCE PORTFOLIO

경력 Work Experience (1/3)









교육 세션 및 현장 학습 진행 사진

2018년 11월 - 2022년 1월

애플코리아 | 정규직

역할: Creative Pro

□ 교육 기획 및 퍼실리테이션

- Apple의 브랜드 가치를 고객 경험으로 연결하는 Today at Apple 세션 기획·운영
- 사진·영상·음악·코딩 등 다양한 주제를 기술적 난이도와 창의적 몰입감을 포함하여 설계
- 모든 세션에서 고객 만족도를 나타내는 NPS(Net Promoter Score) 5점 달성

□ 온보딩 프로그램 설계 및 실행

- 신규 입사자 대상 Apple 브랜드 철학과 실무 역량을 익히는 온보딩 프로그램 진행
- 교육 콘텐츠 구성, 운영 매뉴얼 제작, 피드백 수집 및 개선까지 주도 → 교육 품질 개선

□ 교육 효과 분석

■ 세션 운영 후 참여자 피드백과 정량 지표를 수집·분석

WORK EXPERIENCE PORTFOLIO

경력 Work Experience (2/3)

2022년 6월 - 2023년 4월

(주)블루커뮤니케이션 | 계약직

역할: 강사

□ 초·중·고 및 지역아동센터 SW 교육

- 인천 관내 학생들을 대상으로 Python 기반 인공지능 등 프로그래밍 교육
- 학생들이 주도적으로 문제를 정의하고 해결책을 구현할 수 있도록 지도

□ 기초 알고리즘 및 창의 코딩

- 학생 수준에 맞춰 창의력과 논리적 사고력을 기르는 기초 알고리즘 교육을 설계·운영
- 학습자의 흥미와 몰입도를 높이며 학부모와 교사 피드백에서 높은 만족도를 이끌어냄

□ 커리큘럼

- 연령대별·수준별 차이를 반영한 커리큘럼을 운영
- 돌발 상황(수업 중 장비 오류, 학생 학습 편차 등)에 유연하게 대응하며 수업 진행자의 문제 해결 역량 강화





수업 진행 사진

WORK EXPERIENCE PORTFOLIO

경력 Work Experience (3/3)



강사 워크숍 진행 사진

2023년 4월 - 2025년 6월

코딩랩스 협동조합 | 조합설립원

역할: 협동조합 법인 감사 & 강사

□ 교육사업 총괄 기획 및 실행

- 코딩교육 커리큘럼을 직접 기획 및 교육청 주관 SW 교육 사업 총괄
- 사업 제안서 작성부터 운영, 성과 보고까지 전 과정을 담당

□ 교육 강사 네트워크 구축 및 관리

- 다양한 전공과 경력을 가진 강사들과 네트워크를 형성·운영
- 강사 워크숍, 피드백 시스템을 도입하여 강사들의 전문성을 높임

□ 성과 문석 및 개선

■ 교육 전후 설문조사를 통해 교육 효과 검증 후 다음 사업에 반영

□ 브랜딩 및 외부 협력

■ 교육 브랜드 홍보용 영상 콘텐츠 제작까지 확장

PROJECTS OVERVIEW PORTFOLIO

프로젝트 개요

Projects Overview

(1) 2023년 5월 - 2023년 8월

(2) 2023년 8월 - 2023년 12월

(3) 2024년 9월 - 2025년 8월

(4) 2025년 3월 - 현재

인천교육청 SW/AI 예술교육 사업 프로젝트 인천테크노파크 SW교육 관계자(교사/학부모) 인식 개선 캠프 운영 한국연구재단 석사과정생 연구장려금 지원사업 과제 블랙박스 카메라의 ADAS 성능 평가를 위한 시뮬레이션 소프트웨어 개발

프로젝트 Project (1/4)



강의 날짜 및 시간 이래 옵션 중하다 선택

	날짜 및 수업구분	No	날짜 및 수업구분	No	날짜 및 수업구분
1	10월 4,5일 수/목 오전	5	10월 21일 토 종일	9	10/31, 11/1 화/수 오전
2	10월 4,5일 수/목 오후	6	10월 24,25일 화/수 오전	10	11월 7, 8일 화/수 오전
3	10월 10,11일 화/수 오전	7	10월 24,25일 화/수 오후	11	11월 7,8일 화/수 오후
4	10월 10,11일 화/수 오후	8	10/31, 11/1 화/수 오전	요전	09:30-12:30 / 9.0 13:30-16:30

강의 강소 인천광역시 (선수구 스타트업파크 or 글로벌캠퍼스 참여 혜택 무료 교육 / 간식 및 기념품 제공 세선 청 https://bit.ly/47PmpqN or QR 코드 신청 문 의 코딩랩스템등조합 홍지선 010-6438-4023

P 인천테크노파크 🕥 코딩랩스협동조합

지금 비 신청하시 SWC 미나 RH를 ITP

인천테크노파크



수신자 코딩랩스 협동조합 대표이사

(경유)

제 목 2023 소프트웨어(SW) 미래채움 강사 협동조합 지원사업 선정 결과 안내

- 1. 귀 사의 무궁한 발전을 기원합니다.
- 2023년 소프트웨어(SW) 미래채움 강사 협동조합 지원사업 선정 결과를 다음과 같이 통보 드립니다.
- 가. 기 업 명 : 코딩랩스 협동조합

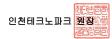
나. 선정정결과

구분	사업명	선정금액	검토결과
과제4	SW교육 관계자(교사/학부모) 인식 개선 캠프 운영	20,000,000원	선정

다. 향후계획

- 2023, 8, 25, : 보완사항을 반영한 최종 수행계획서 및 지원금(70%) 신청서(공문 및 양신) 제촉
- 2023. 10월중 : 지원금 신청 공문 및 관련 증빙자료 제출
- 2023, 12, 12 : 최종 결과보고서 및 정산자료 제출
- 라. 협조사항 : 선정 지원금 전액 소진 및 선정 과제와 관련한 사항으로만 사업 수행

붙임 1. 지원금 집행 지침 및 증빙자료 안내 1부. 끝.



2023년 8월 - 2023년 12월 | 코딩랩스 협동조합

인천테크노파크 SW교육 관계자(교사/학부모) 인식 개선 캠프 운영

역할: 과정 설계·운영 총괄

핵심: SW교육 관계자(교사/학부모) 대상 SW/AI 교육 커리큘럼 소개 및 체험 진행

운영: 사전·사후 설문조사로 학습효과 정량 검증, 현장 피드백 즉시 반영

성과: 인천지역 내 200여명의 학부모/교사 참여

교육커리큘럼 설계

SW교육

SW교육 관계자 인식 개선 캠프

프로젝트 Project (2/4)



2023년 5월 - 2023년 8월 | 코딩랩스 협동조합 **인천교육청 SW/AI 예술교육 사업 프로젝트**

역할: 교육사업 총괄(일정·커리큘럼·강사·성과측정) / 코딩랩스협동조합

규모/대상: 연 1억 규모(2년 연속 진행), ~500명 청소년

핵심: SWx예술 체험형 모듈 설계, 강사 가이드·교육, 직접 강의 병행

운영: 사전·사후 설문조사로 학습효과 정량 검증, 현장 피드백 즉시 반영

성과: SW 이해도·창의적 문제해결력 전후 향상 확인, 차년도(2024) 확대 기반 마련

교육커리큘럼 설계

강사 운영

SW/AI교육 강의 진행

<u> 프로젝트 Project (3/4)</u>

2024년도 석사과정생연구장려금지원사업 신규과제 연구계획서(협약용)

과제명	국문	확장 현실을 위한 Egocentric 비디오의 품질 향상
과세경	영문	Quality Enhancement of Egocentric Video for Extended Reality









2024년 9월 — 2025년 8월 | 인하대학교 & 한국연구재단

한국연구재단 석사과정생 연구장려금 지원사업 과제

역할: 연구책임자, 1년 1,200만원 지원 / 인하대학교

주제: XR을 위한 Egocentric 비디오 품질 개선

실행: Meta 와 Aria Glasses 협약, 다양한 환경에서 egocentric 데이터셋 구축

공유: 국내 학술대회 논문·포스터 발표, 외부 피드백 수렴

의의: 주제 창의성/실행력 공인, 연구 - 산업 연계 확장성 검증

데이터 수집 설계

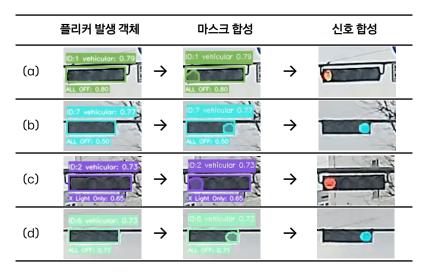
실험 설계

연구 커뮤니케이션

산학 협력



프로젝트 Project (4/4)



플리커 보정 정성적 결과

2025년 3월 - 현재 | 인하대학교

블랙박스 카메라의 ADAS 성능 평가를 위한 시뮬레이션 소프트웨어 개발

역할: Flicker 검출·복원 전 과정 담당(분석→합성→모델→평가)

문제 정의: LED PWM—카메라 불일치로 인한 신호등 플리커 → ADAS 인식 저하

해결: 3단계 파이프라인(YOLO ROI·추적 → U-Net 세그 → 참조마스크 복원+시간 안정화)

합성데이터: 주파수 120-210Hz, 듀티 0.3-0.7, FPS 27.5/30 조건 시뮬레이션

성과(73쌍): PSNR +2.35 dB · SSIM +0.054 · FDI +0.087 개선

의미: 문제정의→설계→구현→지표 검증까지 단독 수행, 산학협력 경험 축적

Large-sacle Dataset

Python

PyTorch

김수진 Sujin Kim

Phone 010-9296-8617

Email sujin.kim10530@kakao.com