프로그래밍 기초

▶ 프로그래밍

✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람

▶ 프로그래밍 언어

프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

프로그램 언어 정보

- Tiobe : https://www.tiobe.com/tiobe-index/
- Google Trends :

https://trends.google.com/trends/explore?geo=US&q=%2Fm%2F07sbkfb,%2Fm%2F02p97,%2Fm%2F09gbxjr,%2Fm%2F010sd4y3,%2Fm%2F0jgqg

▶ 자바 언어 특징

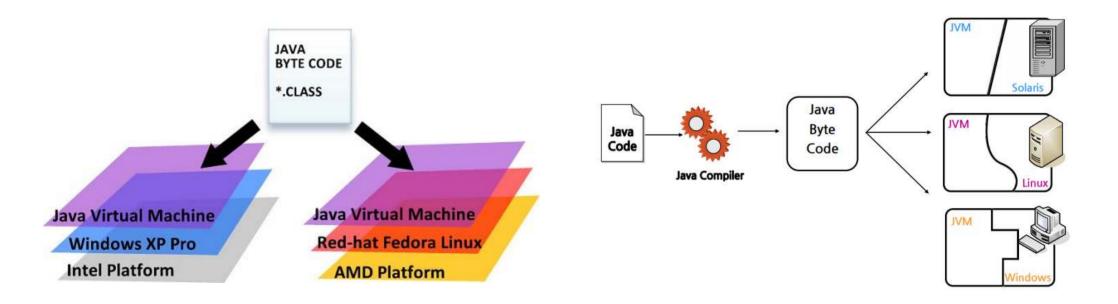


- 1. 운영체제에 독립적(이식성이 높음)
- 2. 객체 지향 언어
- 3. 사용하기 쉬운 언어
 - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
 - 다른 언어의 단점 보완(포인터, 메모리 관리)
- 4. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 5. 동적 로딩 지원
- 6. 멀티쓰레드 지원
- 7. 네트워크와 분산환경 지원

▶ JVM(Java Virtual Machine)

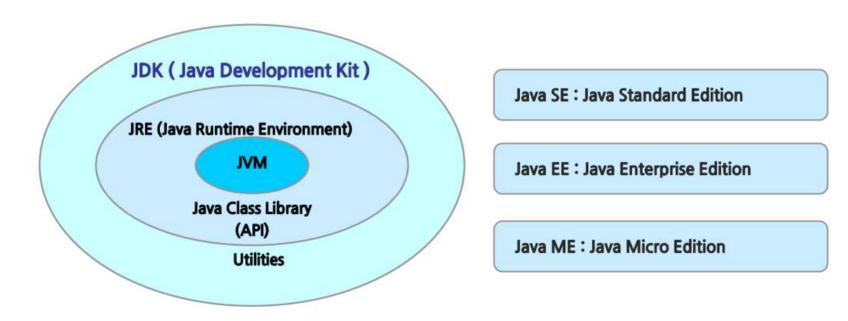
자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적

byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter



✓ 설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



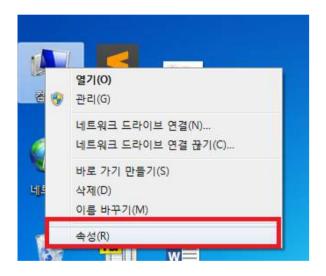
▶ 자바 설치

- 유료버전 : Oracle 홈페이지 접속(<u>www.oracle.com</u>) 다운로드 클릭
- 오픈소스 : https://github.com/ojdkbuild/ojdkbuild
- * SE 11버전으로 설치

▶ 자바 설정

- 환경변수설정

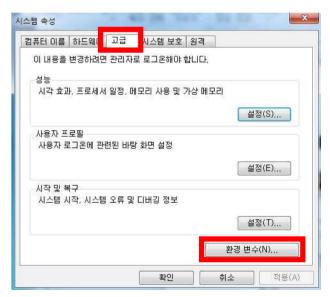
'내 컴퓨터' 오른쪽 클릭 - 속성



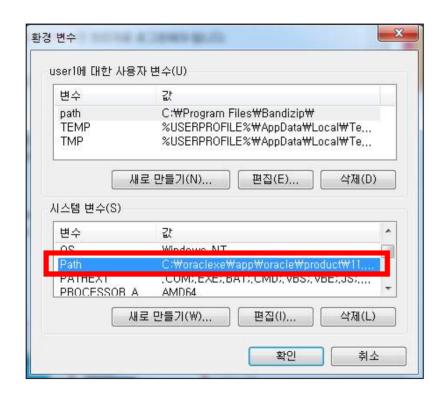
고급시스템 설정

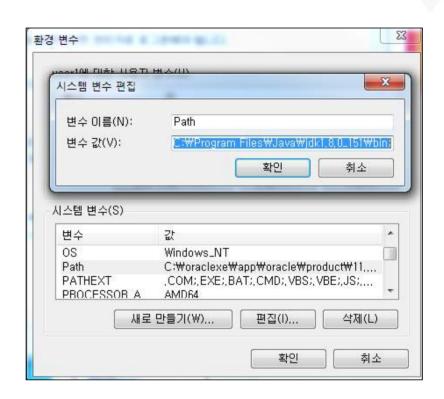


고급 - 환경변수



▶ 자바 설정

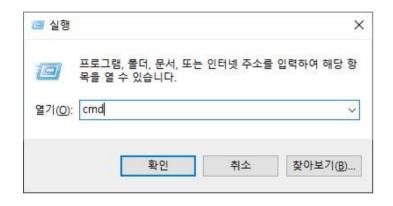




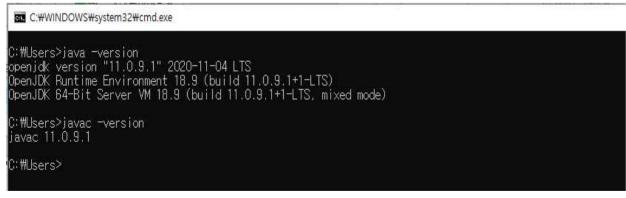
변수 값: JDK가 설치된 폴더 경로 추가 (C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_202\bin;)

▶ 자바 설정

✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료

- ✓ Compile Test
 - 1. workspace 폴더 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

2. 메모장 실행 후 다음 내용 작성

```
public class HelloWorld{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```

✓ Compile Test

3. 내용 작성 후 파일 저장

파일 저장 경로 : C:₩workspace 폴더

파일명 : HelloWorld.java

파일 형식 : 모든파일

4. cmd창 열기

시작 – 실행 – cmd 입력(또는 윈도우 키 + r)

5. cmd 창에서 workspace 경로 찾아가기

C:₩> cd c:₩workspace

✓ Compile Test

6. Compile 하기

C:₩workspace> javac HelloWorld.java

(컴파일 완료 시 workspace 폴더 내부에 HelloWolrd.class 파일이 생성됨.)

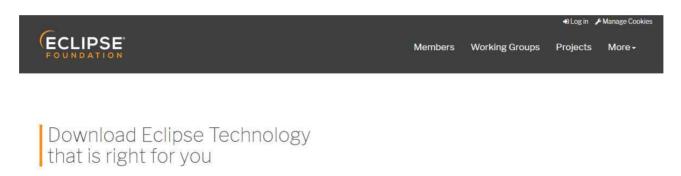
7. 실행하기 (HelloWord!! 메시지 출력 확인)

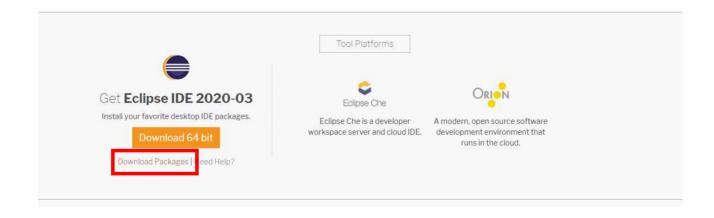
C:₩workspace> java HelloWorld

```
c:\workspace>iava HelloWorld
Hello World!!
c:\workspace>
```

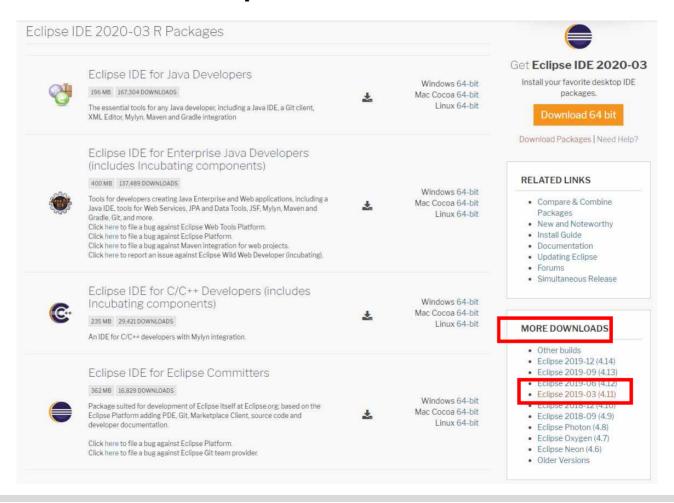
이클립스 다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)

- Download Package 클릭



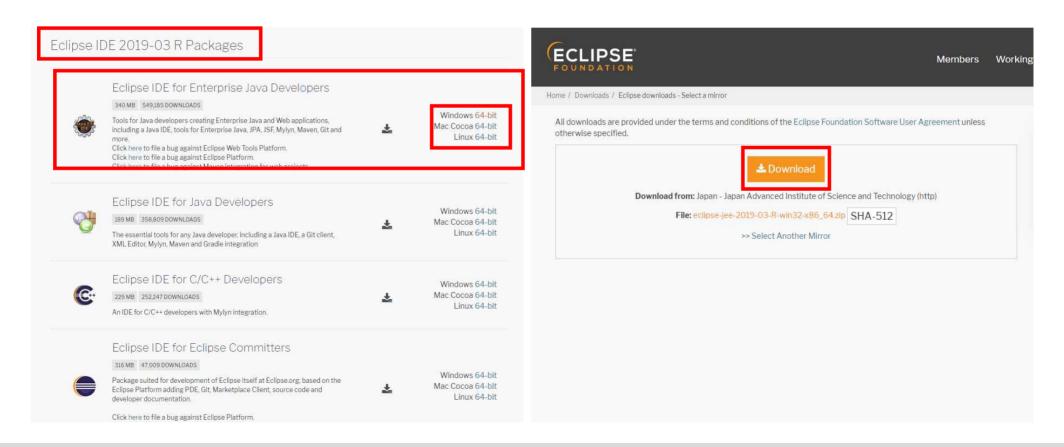


MORE DOWNLOADS - Eclipse 2019-03(4.11) 클릭



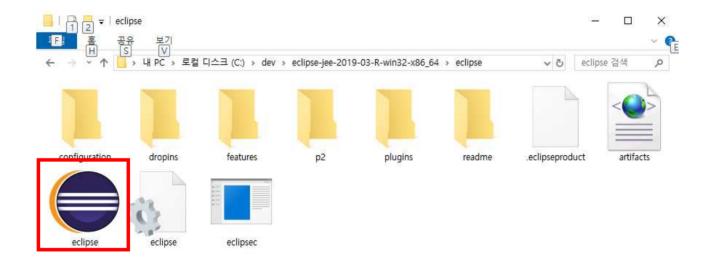
Eclipse IDE for Enterprise Java Developers - 해당되는 운영체제 클릭

- Download 클릭

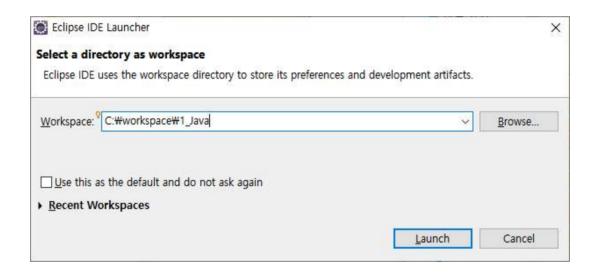


C드라이브에 dev 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

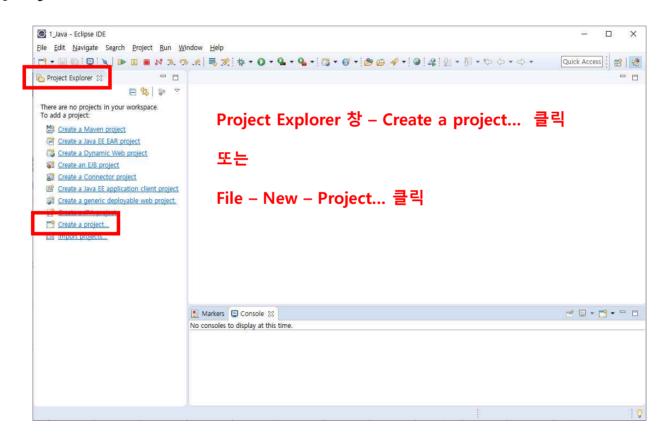
- 압축 해제 - eclipse.exe 실행



Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1_Java 작성 후 Launch 클릭

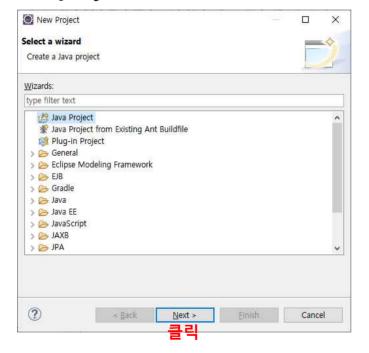


- ✓ Eclipse 환경
 - 1. project 만들기



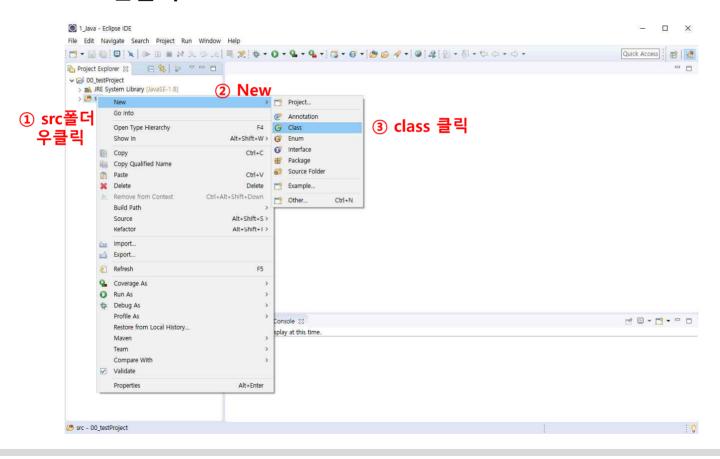
✓ Eclipse 환경

1. project 만들기





- ✓ Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기



- ✓ Eclipse 환경
 - 2. Class 만들기



- ✓ Eclipse 환경
 - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행

▶ 자바 프로그래밍 기본

✓ class

```
객체를 만들기 위한 일종의 설계도.
자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며,
서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스를 구성
클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성
```

```
    public class 클래스명 {

    /*

    * 주석을 제외한 모든 코드는 블록 클래스 { } 내에 작성

    */

    }
```

▶ 자바 프로그래밍 기본

✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/* */ : 범위 주석, /*와 */ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주

▶ 자바 프로그래밍 기본

√ main (main method)

public static void main(String[] args)는 고정된 형태의 메서드 선언부로
Java Application을 실행하는데 필요한 메서드 (프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨)
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만 하나의 Java애플리케이션에

는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나는 있어야 함

```
public class 클래스명 {

public static void main(String[] args) { //메인 메서드의 선언부

// 실행될 코드를 작성

}
```

✓ Class 작성 예시

```
package member.model.vo; ① 패키지(package) 선언
                          ② 임포트(import) 선언
   import java.util.Date;
   public class Member { ③ 클래스(class) 작성부
               private String name;
                                           필드 (또는 멤버 변수)
               private int age;
               private Date enrollDate;
               public Member() {}
               public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                           super();
생성자
                           this.name = name;
                           this.age = age;
                           this.enrollDate = enrollDate;
               public String getName() {
                           return name;
                                                    (멤버) 메서드
               public void setName(String name) {
                           this.name = name;
               ... 이하 생략...
   }
```