

2024학년도 계원예술대학교
(산업체 경력 없는)
학사학위 전공심화과정

수학계획서

디지털미디어디자인학과

※ 본 수학계획서는 입학전형 평가자료 이외의 용도로 사용되지 않으며, 개인정보는 공개되지 않습니다.

수험번호	7120163	성명	남수진	출생년도	2001년
출신 대학	계원예술대학교	출신 대학전공	디지털 미디어 디자인 학과	출신대학 졸업(수료) 년도	2024년

1. 지원 동기

디자인과에 진학해서 웹 퍼블리싱 과목을 처음 접하게 되었습니다. 2학년 프로그래밍 전공을 수료하면서 개발에 대한 확고한 지식과 경험을 갖추었으며 이제는 기획과 디자인의 영역까지 습득하여 다양한 분야에서 역량을 발휘하고 싶습니다. 전공 심화 과정을 배워 기획과 디자인까지 완성도 있는 작품을 만들어 사람들에게 편리한 서비스를 전달하는 유능한 개발자를 꿈꿉니다.

2. 중점 학습 분야 (교육과정을 참고하여 작성하시오)

중점적으로 학습하고 싶은 분야는 타이포 그래픽과 컨버전스 스튜디오입니다. 2D 디자인에 흥미가 있기에, 타이포 그래픽의 깊은 이해와 기술을 습득하여 효과적이고 창의적인 디자인을 구현하고자 합니다. 또한 팀 프로젝트를 진행하며 다양한 전문 지식을 가진 팀원들과 작업을 하며 커뮤니케이션 능력과 사용자를 위한 서비스 문제 해결 능력을 키울 기회를 갖고자 합니다.

3. 졸업 후 희망 진로 (디지털미디어 산업을 반영하여 작성하시오)

전공 심화 과정을 수료한 후, 대학원에 진학하여 기획과 디자인의 이해도가 높은 개발자로 성장하고자 합니다. AI 시대에 걸맞은 프로그래밍 지식을 습득하여 전문성을 갖추겠습니다. 학습에 최선을 다하고 어떤 일이든 끝까지 완수하는 성실함과 집요함을 가지고 있습니다. 이러한 장점을 살려 대학원 졸업 후에 IT 산업에서 융합형 인재로서 사회에 기여하고 싶습니다.

※ 띄어쓰기 포함 각 문항 200자 이내로 작성하시오.