



2D게임프로그래밍

"프로젝트 2차 발표"

2020182045 황수지



진행상황

개발일정	내용	진행도
1주차	텍스트리소스 수집 및 제작	90%
2주차	말 객체 만들기 (걷기, 점프 구현)	x
3주차	장애물 만들기 (충돌체크)	x
4주차	기수 만들기 (점수 시스템 구현)	x
5주차	연습모드 제작	
6주차	1인 경주모드 제작	
7주차	2인 경주 모드 제작	
8주차	게임 장면 연결& 버그 수정	

이상 발표를 마치겠습니다!

제 말 들어주셔서 감사해요...

