

เนื้อหาการสอนสัปดาห์ที่ 2: การออกแบบเว็บด้วย Figma

1. UI/UX และ Figma คืออะไร?

- **UI (User Interface - ส่วนติดต่อผู้ใช้):** คือสิ่งที่ผู้ใช้งานเห็นและโต้ตอบด้วยบนหน้าจอ เป็นหน้าตาของเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชัน ประกอบด้วยปุ่ม, ข้อความ, รูปภาพ, สี, และ Layout ต่างๆ
 - เป้าหมายของ UI: ทำให้หน้าตาสวยงาม, ใช้งานง่าย, และสื่อสารกับผู้ใช้ได้อย่างชัดเจน
- **UX (User Experience - ประสบการณ์ผู้ใช้):** คือความรู้สึกโดยรวมของผู้ใช้ขณะที่ใช้งานเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชัน ตั้งแต่ความง่ายในการใช้งาน, ความเร็ว, ไปจนถึงความพึงพอใจ
 - เป้าหมายของ UX: ทำให้ผู้ใช้บรรลุเป้าหมายได้อย่างราบรื่น, รวดเร็ว, และรู้สึกดีกับการใช้งาน
- **Figma คืออะไร?**
 - Figma คือเครื่องมือออกแบบ (Design Tool) ที่ทำงานบนเว็บเบราว์เซอร์ ใช้สำหรับออกแบบ UI/UX, สร้าง Prototype (ต้นแบบที่คลิกได้), และทำงานร่วมกันแบบเรียลไทม์
 - ทำไมต้องใช้ Figma?
 - ทำงานได้ทุกที่: แค่มีเบราว์เซอร์และอินเทอร์เน็ตก็สามารถทำงานได้
 - ทำงานร่วมกันได้ (Collaborative): หลายคนสามารถเข้ามาแก้ไขงานออกแบบชิ้นเดียวกันได้พร้อมกัน
 - All-in-One: ครบวงจรตั้งแต่การออกแบบ, การสร้างต้นแบบ, ไปจนถึงการส่งมอบงานให้นักพัฒนา
 - เป็นมาตรฐานอุตสาหกรรม: บริษัทเทคโนโลยีชั้นนำหลายแห่งใช้เป็นเครื่องมือหลัก

2. เริ่มต้นใช้งานและสำรวจหน้าต่างโปรแกรม Figma

1. การสมัครใช้งาน: ไปที่เว็บไซต์ <https://www.figma.com> และสมัครใช้งาน (แนะนำให้ใช้บัญชีเพื่อการศึกษา)
2. สำรวจหน้าต่างการทำงาน:
 - **Canvas:** พื้นที่ทำงานตรงกลางสำหรับวางงานออกแบบ
 - **Top Toolbar:** แถบเครื่องมือด้านบน (Move, Frame, Shape, Text)
 - **Left Sidebar:** แสดงลำดับชั้นของวัตถุ (Layers) และส่วนประกอบที่ใช้ซ้ำ (Assets)
 - **Right Sidebar:** ใช้ปรับแต่งคุณสมบัติของวัตถุ (Design), สร้างการเชื่อมโยง (Prototype), และแสดงโค้ด (Inspect)

3. Workshop: การออกแบบหน้า Homepage อย่างง่าย

1. สร้าง Frame (F): เลือกขนาดหน้าจอมาตรฐาน "Desktop" -> "MacBook Pro 14"
2. ตั้งค่า Layout Grid: ที่แถบ Design ด้านขวา, คลิก + ตรง "Layout grid" และตั้งค่าเป็น Columns: Count = 12, Margin = 80, Gutter = 20
3. สร้าง Navigation Bar:
 - ใช้ Rectangle Tool (R) วาดสี่เหลี่ยมผืนผ้าด้านบน
 - ใช้ Text Tool (T) พิมพ์ชื่อ "My Blog" และเมนู "Home", "About", "Contact"
4. สร้าง Hero Section:

- ใช้ **Text Tool (T)** พิมพ์หัวข้อใหญ่ๆ กลางหน้าจอ
 - ใช้ **Rectangle Tool (R)** และ **Text Tool (T)** สร้างปุ่ม "Read More"
5. สร้างส่วนแสดงผลบทความ:
- ใช้ **Rectangle Tool (R)** วาดการ์ดบทความ 3 อันเรียงกัน
 - ในแต่ละการ์ด ใส่รูปภาพประกอบ, หัวข้อ, และคำอธิบายสั้นๆ
6. สร้าง Footer:
- ใช้ **Rectangle Tool (R)** วาดสี่เหลี่ยมพื้นผิวด้านล่าง
 - ใช้ **Text Tool (T)** พิมพ์ข้อความลิขสิทธิ์

4. สรุปและมอบหมายการบ้าน

การบ้าน: ให้นักเรียนออกแบบหน้า Homepage ของ "กลุ่ม Project " ให้เสร็จสมบูรณ์ ลองปรับเปลี่ยนสี, ฟอนต์, หรือการจัดวางตามความคิดสร้างสรรค์ของตนเอง