

เนื้อหาการสอนสัปดาห์ที่ 1: พื้นฐานการพัฒนาเว็บ และเครื่องมือที่ใช้

หัวข้อ: พื้นฐานการพัฒนาเว็บ และเครื่องมือที่ใช้

ระยะเวลา: 2 ชั่วโมง

1. แนะนำภาพรวมการพัฒนาเว็บไซต์ (Introduction to Web Development) (30 นาที)

- **เว็บไซต์คืออะไร?**
 - ความหมายของเว็บไซต์ และเว็บเพจ
 - ประเภทของเว็บไซต์ (เช่น เว็บไซต์ส่วนตัว, เว็บบล็อก, เว็บอีคอมเมิร์ซ, เว็บแอปพลิเคชัน)
 - ประโยชน์ของเว็บไซต์ในยุคปัจจุบัน
- **ส่วนประกอบหลักของเว็บไซต์:**
 - **Frontend (ส่วนหน้าบ้าน):** สิ่ง que ผู้ใช้มองเห็นและโต้ตอบด้วย (User Interface - UI, User Experience - UX)
 - เทคโนโลยีหลัก: HTML, CSS, JavaScript
 - **Backend (ส่วนหลังบ้าน):** ส่วนที่จัดการข้อมูล ตรรกะของระบบ และการติดต่อกับฐานข้อมูล
 - ภาษาโปรแกรมที่นิยม: Python (Django, Flask), JavaScript (Node.js), PHP (Laravel), Ruby (Ruby on Rails), Java (Spring)
 - ฐานข้อมูล (Database): SQL (MySQL)
 - **เซิร์ฟเวอร์ (Server) และโฮสติ้ง (Hosting):** ที่สำหรับเก็บไฟล์เว็บไซต์และทำให้เข้าถึงได้ผ่านอินเทอร์เน็ต
- **กระบวนการทำงานของเว็บไซต์:**
 - ผู้ใช้พิมพ์ URL ในเบราว์เซอร์
 - เบราว์เซอร์ส่งคำขอ (Request) ไปยังเซิร์ฟเวอร์
 - เซิร์ฟเวอร์ประมวลผลคำขอและส่งข้อมูล (Response) กลับมา (ไฟล์ HTML, CSS, JavaScript)
 - เบราว์เซอร์แสดงผลหน้าเว็บให้ผู้ใช้เห็น

2. เทคโนโลยีหลักในการพัฒนาเว็บไซต์ (Core Web Technologies) (60 นาที)

- **HTML (HyperText Markup Language):** โครงสร้างของหน้าเว็บ
 - ความสำคัญของ HTML: เป็นเหมือนโครงกระดูกของหน้าเว็บ
 - โครงสร้างพื้นฐานของเอกสาร HTML: `<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<body>`
 - แท็ก (Tags) ที่สำคัญเบื้องต้น:
 - Headings: `<h1>` ถึง `<h6>`
 - Paragraph: `<p>`
 - Links: `<a>` (attribute href)
 - Images: `` (attributes src, alt)

- Lists: (unordered list), (ordered list), (list item)
- Divisions and Spans: <div> (block-level container), (inline container)
- ตัวอย่างโค้ด HTML ง่ายๆ:


```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>หน้าเว็บแรกของฉัน</title>
</head>
<body>
  <h1>สวัสดีชาวโลก!</h1>
  <p>นี่คือย่อหน้าแรกของฉันบนเว็บไซต์นี้</p>
  <a href="https://www.google.com">ไปที่ Google</a>
  
</body>
</html>
```

- **CSS (Cascading Style Sheets): การตกแต่งหน้าเว็บ**

- ความสำคัญของ CSS: ทำให้หน้าเว็บสวยงามและน่าสนใจ
- วิธีการนำ CSS มาใช้กับ HTML:
 - Inline CSS (ในแท็ก HTML โดยตรง)
 - Internal CSS (ในแท็ก <style> ภายใน <head>)
 - External CSS (ไฟล์ .css ภายนอก แล้วเชื่อมโยงด้วยแท็ก <link>) (แนะนำวิธีนี้)
- Selectors (ตัวเลือก) พื้นฐาน:
 - Element Selector (เลือกจากชื่อแท็ก): p { color: blue; }
 - Class Selector (เลือกจาก attribute class): .my-class { font-size: 16px; }
 - ID Selector (เลือกจาก attribute id): #my-id { background-color: yellow; }
- Properties (คุณสมบัติ) ที่ใช้บ่อย: color, background-color, font-size, font-family, margin, padding, border, width, height
- ตัวอย่างโค้ด CSS ง่ายๆ (บันทึกเป็น style.css):


```
body {
  font-family: sans-serif;
  margin: 20px;
  background-color: #f0f0f0;
}
h1 {
  color: navy;
  text-align: center;
```

```

}
p {
  color: #333;
  line-height: 1.6;
}
.highlight {
  background-color: yellow;
}

```

- **การเชื่อมโยงไฟล์ CSS ใน HTML:**

```

<head>
  <title>หน้าเว็บแรกของฉัน</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>

```

- **JavaScript (JS): การเพิ่มความสามารถในการโต้ตอบ (Interactivity)**

- ความสำคัญของ JavaScript: ทำให้เว็บไซต์มีการตอบสนองต่อผู้ใช้ เช่น การคลิกปุ่ม, การแสดงผลข้อมูลแบบไดนามิก

- วิธีการนำ JavaScript มาใช้กับ HTML:

- Internal JavaScript (ในแท็ก <script> ภายใน <body> หรือ <head>)
- External JavaScript (ไฟล์ .js ภายนอก แล้วเชื่อมโยงด้วยแท็ก <script src="...">)
(แนะนำวิธีนี้)

- แนวคิดเบื้องต้น:

- Variables (ตัวแปร)
- Functions (ฟังก์ชัน)
- Events (เหตุการณ์ เช่น onclick, onmouseover)
- DOM Manipulation (การเปลี่ยนแปลงเนื้อหาและโครงสร้างของ HTML)

- **ตัวอย่างโค้ด JavaScript ง่ายๆ (บันทึกเป็น script.js):**

```

function showAlert() {
  alert('คุณคลิกปุ่มแล้ว!');
}

// สามารถเพิ่มโค้ดเพื่อผูกฟังก์ชันกับปุ่มได้เมื่อ HTML โหลดเสร็จ
// window.onload = function() {
//   const myButton = document.getElementById('myButton');
//   if (myButton) {
//     myButton.onclick = showAlert;
//   }
// };

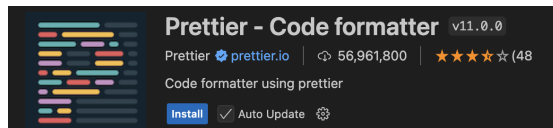
```

- การเชื่อมโยงไฟล์ JavaScript และการสร้างปุ่มใน HTML:

```
<body>
  <button onclick="showAlert()">คลิกฉันสิ!</button>
  <script src="script.js"></script>
</body>
```

3. เครื่องมือที่จำเป็นสำหรับการพัฒนาเว็บไซต์ (Essential Tools) (30 นาที)

- **เว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser):**
 - หน้าที่: แสดงผลหน้าเว็บ, มีเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา (Developer Tools)
 - ตัวอย่าง: Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge
 - แนะนำการใช้ Developer Tools (Inspect Element, Console, Network)
- **โปรแกรมแก้ไขโค้ด (Code Editor):**
 - หน้าที่: ช่วยในการเขียนโค้ดได้สะดวกขึ้น มี syntax highlighting, code completion
 - แนะนำ: **Visual Studio Code (VS Code)**
 - วิธีดาวน์โหลดและติดตั้ง: <https://code.visualstudio.com/>
 - Extensions ที่มีประโยชน์เบื้องต้น: Live Server, Prettier - Code formatter



- **Node.js และ npm (Node Package Manager):**
 - **Node.js:** สภาพแวดล้อมสำหรับการรัน JavaScript นอกเบราว์เซอร์ (จำเป็นสำหรับ Next.js)
 - **npm:** เครื่องมือจัดการแพ็คเกจสำหรับ JavaScript (มาพร้อมกับ Node.js)
 - วิธีดาวน์โหลดและติดตั้ง Node.js (LTS version): <https://nodejs.org/>
 - วิธีตรวจสอบการติดตั้ง (เปิด Terminal หรือ Command Prompt):
 - node -v (ตรวจสอบเวอร์ชัน Node.js)
 - npm -v (ตรวจสอบเวอร์ชัน npm)

4. กิจกรรม/ปฏิบัติการ (Activity/Lab) (ในห้องเรียนหรือเป็นการทำงาน)

1. **ติดตั้งโปรแกรม:**
 - ติดตั้ง Visual Studio Code
 - ติดตั้ง Node.js (LTS)
2. **สร้างโปรเจกต์แรก:**
 - สร้างโฟลเดอร์ใหม่สำหรับโปรเจกต์ (เช่น my-first-website)
 - เปิดโฟลเดอร์นี้ด้วย VS Code
 - สร้างไฟล์ index.html และใส่โค้ด HTML พื้นฐาน (ตามตัวอย่างด้านบน)
 - สร้างไฟล์ style.css และใส่โค้ด CSS พื้นฐาน (ตามตัวอย่างด้านบน) และเชื่อมโยงกับ

index.html

- (ถ้ามีเวลา) สร้างไฟล์ script.js และใส่โค้ด JavaScript ง่ายๆ (เช่น alert เมื่อคลิกปุ่ม) และเชื่อมโยงกับ index.html

3. ทดลองเปิดไฟล์ HTML ด้วยเบราว์เซอร์:

- เปิดไฟล์ index.html โดยตรงในเบราว์เซอร์
- ทดลองแก้ไขโค้ด HTML, CSS และดูการเปลี่ยนแปลง