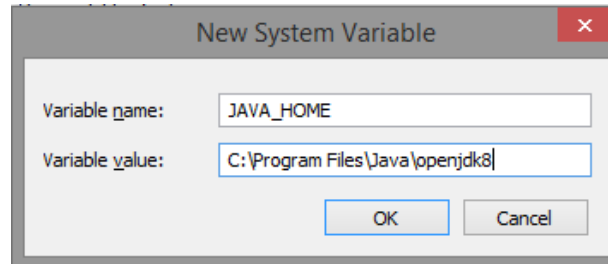
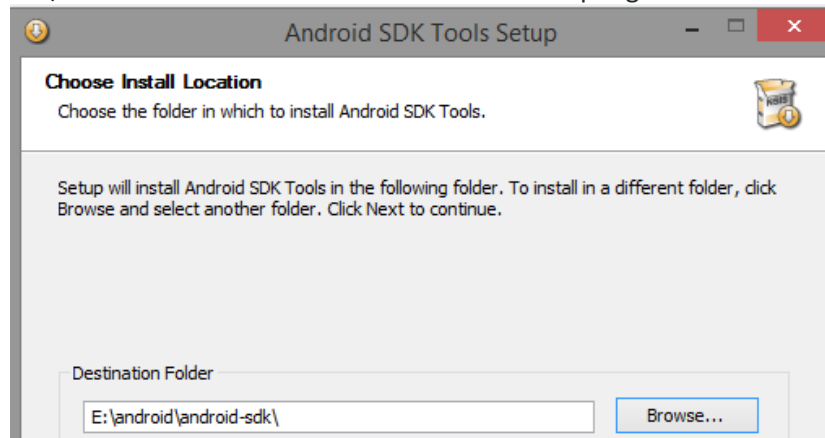


## Install flutter

1. Install Java (dapat download di url <https://java.com/en/download/> )
2. Download OpenJDK di url [https://github.com/AdoptOpenJDK/openjdk8-binaries/releases/download/jdk8u202-b08/OpenJDK8U-jdk\\_x64\\_windows\\_hotspot\\_8u202b08.zip](https://github.com/AdoptOpenJDK/openjdk8-binaries/releases/download/jdk8u202-b08/OpenJDK8U-jdk_x64_windows_hotspot_8u202b08.zip) atau <https://github.com/AdoptOpenJDK/openjdk8-binaries/releases>
  - Extract
  - Ganti nama folder dari "jdk8u202-b08" menjadi "openjdk8"
  - Pindahkan folder dalam directory aplikasi java ( *C:\Program Files\Java* )
  - Tambahkan dalam **system variable** dengan cara jalankan program sistem "Edit the system environment variables"



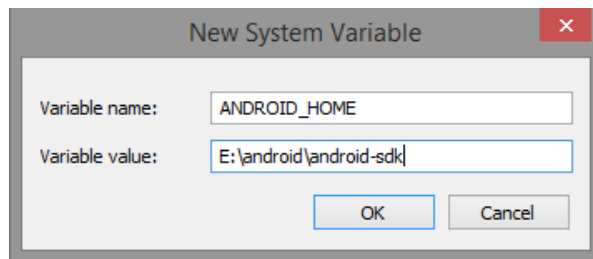
3. Create folder "android" di salah satu local disk (misal di disk E: ).
4. Create folder "android-sdk" pada directory E:\android untuk menyimpan data SDK
5. Install Android SDK
  - a. Install offline SDK installer (dapat download di url [https://dl.google.com/android/installer\\_r24.4.1-windows.exe](https://dl.google.com/android/installer_r24.4.1-windows.exe) ). Gunakan directory E:\android\android-sdk untuk destination folder dalam penginstalan software tersebut



- b. Download package android SDK yang diperlukan. Tipe android SDK menyesuaikan dengan versi android yang digunakan oleh device

Packages				
	Name	API	Rev.	Status
<input type="checkbox"/>	Tools			
<input type="checkbox"/>	Android SDK Tools		25.2.5	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Platform-tools		29.0.6	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		28.0.3	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		28.0.2	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		28.0.1	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		28	Installed
<input type="checkbox"/>	Tools (Preview Channel)			
<input type="checkbox"/>	Android 10 (API 29)			
<input type="checkbox"/>	Android Q (API 28, Q preview)			
<input type="checkbox"/>	Android 9 (API 28)			
<input type="checkbox"/>	Android SDK Platform	28	6	Installed
<input type="checkbox"/>	Sources for Android SDK	28	1	Installed

- Tambahkan dalam **system variable** dengan cara jalankan program sistem “Edit the system environment variables”

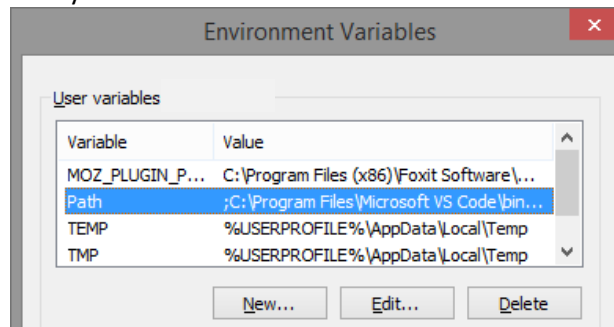


#### 6. Installing flutter SDK

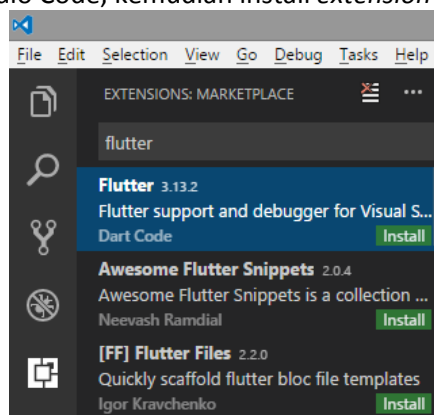
Download flutter sdk latest version from following url:

<https://flutter.io/docs/get-started/install/windows>

- Extract
- Pindahkan folder dalam directory `E:\android`
- Tambahkan `E:\android\flutter\bin` dalam **user variable PATH** dengan cara jalankan program sistem “Edit the system environment variables”



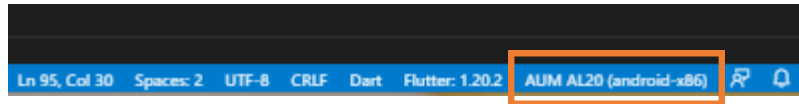
7. Install **Visual Studio Code** (dapat download di url <https://code.visualstudio.com/download> )
8. Install **Git** (dapat download di url <https://git-scm.com/download/win> )
9. Jalankan aplikasi Visual Studio Code, kemudian install *extension flutter*



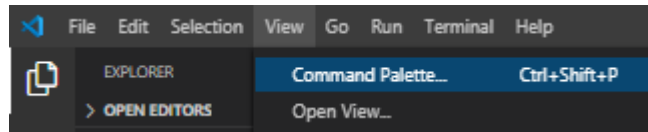
#### 10. Siapkan device untuk mendvelop aplikasi. Ada 2 opsi untuk device diantaranya:

- Device menggunakan smartphone.** Aktifkan mode debugging pada smartphone, dapat mengikuti tutorial yang ada pada url <https://developer.android.com/studio/debug/dev-options>
- Device menggunakan emulator.** Bisa menggunakan android studio, geanyotion dll.

Pastikan visual studio code dapat mengenali device tersebut. Hal ini dapat dilihat pada bagian ujung bawah dalam tampilan visual studio code terdapat nama device seperti contoh berikut



11. Create project dengan cara klik menu *View -> Command Palette*

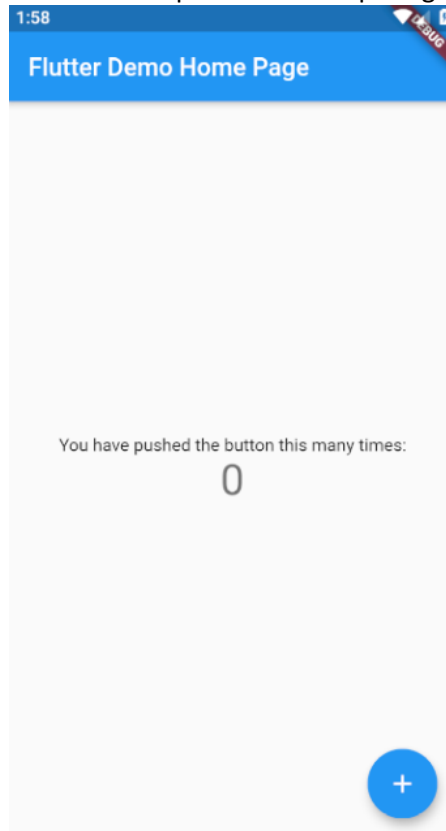


Jalankan perintah **Flutter: New Project** pada kolom Command Palette tersebut, kemudian ketikkan nama project dengan nama bebas sesuai dengan keinginan masing-masing. Pilih directory penyimpanan

12. Jika ingin menjalankan aplikasi yang telah diprogram, bisa klik **F5** pada keyboard atau bisa klik menu *Run -> Start Debugging*



Aplikasi yang telah di create memiliki tampilan default seperti gambar berikut:



13. Flutter sudah siap digunakan

Semangat 😊

*"Do not fear failure but rather fear not trying" ( Quote by Roy T. Bennett )*