Lampiran Laporan Manajemen Dalam Masa Giling Periode III bulan Juni 2022

1 BIDANG INSTALASI

PABRIK:

1.a. Aktifitas yang di laksanakan bagian Instalasi sbb:

b. <u>Kinerja Giling</u>
-Kinerja Giling bagian Instalasi pada bulan Juni (Periode **III**) tgl 16 Juni s/d 30 Juni 2022

	II D A I A N	PERIODE		Th Yll s/d	RKAP
	URAIAN	III	S/D	Per Sama	TH 2022
1	2	3	4	4	6
I.	KAPASITAS GILING				
	1.Tebu tergiling	42.684,8	120.109,57	116.318,0	456.298,78
	2.Kec.Giling Incl (ton)	2.845,7	2.717,9	3.022,4	3.150
	Kec.Giling Incl HR (ton)	2.845,7	2.717,9	3.022,4	3.150
	3.Kec.Giling Excl (ton)	3.300,0	3.300,0	3.300,0	3.300
	4.% jam berhenti A. (Luar)	15,97	18,27	6,67	3
	% jam berhenti A dengan HR . (Luar)	15,97	18,27	6,67	3
	5.% jam berhenti B. (Dalam)	0,00	3,15	2,52	2
	6.Jam Berhenti % jam giling	15,97	21,42	9,19	5,00
II.	<u>EXTRAKSI</u>				
	1.HPG	94,50	94,51	94,74	95,20
	2.HPG 12,5	94,29	94,29	94,74	95,05
	3.HPB I	65,01	65,02	65,04	65,10
	4.HPB Jumlah	94,09	94,11	94,31	94,50
	5.Imbibisi % Sabut	250,47	249,63	235,56	250,00
	6.% Bahan kering ampas	50,08	50,07	49,67	50,80
	7.Pol Ampas	1,76	1,78	1,76	1,75
	8. Sabut % tebu	12,09	12,08	12,83	13,00
	9.Nira mentah % Tebu	104,18	104,08	102,36	105,80
	10.Effisien Gilingan	91,05	91,08	91,30	91,48
III	BAHAN BAKAR				
	1. BBA ‰ TEBU	16,72	15,31		
	2. Uap % tebu	50,04	50,12	50,07	51,00
	3. Rendemen ketel	69,69	70,05	70,68	71,50
	5. Molding (Ton)	713,80	1.838,80		
	6. Kayu Serut (Ton)				
	Sekam Padi (Ton)				
	7. Daun Kayu Putih(Ton)				
	8. Ampas Bal (Ton)				
	- Untuk proff stomen :		300,00	250,00	
	- Untuk Start giling :		200,00	200,00	
	- Afwerken Hari Raya :		,		
IV	RENDEMEN				
	1.P S H K	96,8	96,78	96,81	96,80
	2.Winter Rendemen	96,12	96,13	96,90	95,63
	3.Rendemen Effective	6,18	6,27	7,02	7,78
	4.Effisiensi Pabrik.	87,52	87,56	88,47	87,48

Hambatan giling dan jam berhenti:

<u>Jam berhenti Luar pabrik : A</u> A1 - PPT	48,98	Jam
Total JB A <u>Jam berhenti dalam pabrik : B</u>	48,98	Jan
Total JB B Jumlah jam berhenti = A + B	48,98	_ _Jan _Jan

Madiun 1 Juli 2022 Manajer Teknik