



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #6

Descripción conceptual

Módulo	Opción de Nueva Partida
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Al finalizar la partida, el usuario tiene la opción de buscar una nueva partida.

Backend

URL	Método	Código http
localhost:8080/juego	POST	200, 400
Este endpoint inicia una nueva partida en el modo Normal. Retorna un código 200 si la partida se inicia correctamente, junto con un identificador único de la partida. Si hay un error, retorna un código 400 con un mensaje de error.		
Unset <pre>{ "player1": "id_jugador1" }</pre>		Unset <pre>{ "status": "success", "data": { "gameId": "12345" } }</pre>

Frontend

Interacción esperada:

El usuario ha completado una partida en el modo Normal (ha adivinado la palabra correcta o ha agotado sus intentos).

El sistema muestra un mensaje de resultado:

Si el usuario adivinó la palabra, se muestra: "¡Ganaste! Has adivinado la palabra correcta."

Si el usuario no adivinó la palabra, se muestra: "¡Perdiste! La palabra correcta era: [palabra oculta]."

Junto al mensaje de resultado, se muestra un botón con la opción: "Jugar de nuevo".

Flujo visual y eventos:

Pantalla de resultado: Muestra el mensaje de victoria o derrota.

Incluye un botón "Jugar de nuevo" que permite al usuario iniciar una nueva partida. Al hacer clic en "Jugar de nuevo", el sistema muestra un breve mensaje de carga (por ejemplo, un spinner con el texto "Preparando nueva partida..."). Una vez que la nueva partida está lista, el sistema muestra la interfaz de juego reiniciada.

Interfaz de juego reiniciada:

El contador de intentos se restablece.

Mockups/Prototipos:

