



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #3

Descripción conceptual

Módulo	Estadísticas al final de la partida
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Al finalizar una partida, el sistema genera y muestra estadísticas relevantes para los jugadores, brindando información sobre su desempeño.

Backend

URL	Método	Código http
localhost:/estadisticas	GET	200, 404, 500
Cuando un jugador solicita sus estadísticas, el sistema accede a Firebase para recuperar la información. Si los datos existen, responde con un 200 OK, incluyendo partidas jugadas, victorias y racha actual. En caso de que no haya registros, devuelve un 404 Not Found. Si ocurre un error en la consulta, el servidor responde con un 500 Internal Server Error, indicando un fallo interno		
N/A	<pre>Unset { "PlayerId": "546", }</pre>	<pre>Unset 200: { "status": "success", "data": [{ "id": 1, "nombre": "Juan Pérez" "partidas": 100, "palabras_acertadas": 3 }] }</pre>
N/A		<pre>Unset 404: { "status": "error", }</pre>

	<pre>"message": "Jugador no encontrado" }</pre>
N/A	<pre>Unset 500: { "status": "error", "message": "Error interno del servidor" }</pre>

Frontend

Interacción esperada:

Al finalizar una partida, el sistema genera y muestra estadísticas relevantes para los jugadores, brindando información sobre su desempeño.

Flujo visual y eventos:

Tras finalizar la partida, aparece una ventana emergente con las estadísticas del jugador, incluyendo el número de intentos, racha actual y porcentaje de victorias. Esta ventana ofrece dos opciones: comenzar una nueva partida o cambiar de modo de juego, permitiendo una transición fluida sin interrupciones en la experiencia del usuario.

Mockups/Prototipos:

Estadísticas del Jugador

Partidas Jugadas: 50

Victorias: 30

Racha Actual: 5

Mejor Racha: 10