

Sistema de emparejamiento

Actor: servidor, usuario

Descripción: El sistema de emparejamiento permite conectar automáticamente a los jugadores disponibles en partidas en tiempo real, asegurando un inicio rápido y justo del juego.

Precondición: el usuario realizó una petición de búsqueda de partida.

Precondición: debe haber al menos un jugador disponible para emparejamiento.

Descripción Paso a Paso:

1. El jugador se conecta y selecciona el botón "Buscar Partida".
2. El servidor verifica la disponibilidad de jugadores en espera.
3. Si hay un jugador disponible:
 - a. Se crea una sala de juego y ambos jugadores son asignados a ella.
 - b. Se notifica a los jugadores que la partida iniciará.
 - c. Se inicia la partida.
4. Si no hay jugadores disponibles:
 - a. El jugador entra en la cola de espera hasta que llegue otro jugador.
 - b. Cuando otro jugador se conecta, se sigue el flujo desde el paso 3.