



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #8

Descripción conceptual

Módulo	Botón de revancha
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El usuario tiene la opción de solicitar una revancha después de finalizar una partida, lo que permite jugar nuevamente contra el mismo oponente.

Backend

URL localhost:8080/juego/revancha	Método POST	Código http 200
Este endpoint permite a un usuario solicitar una revancha después de finalizar una partida. Retorna un código 200 si la solicitud es exitosa y el oponente acepta la revancha, junto con un identificador único de la nueva partida. Si el oponente rechaza la revancha o hay un error, retorna un código 400 con un mensaje de error.		
Unset <pre>{ "gameId": "12345", "playerId": "id_jugador1" }</pre>		Unset <pre>{ "status": "success", "data": { "newGameId": "67890", "opponent": "id_jugador2" } }</pre>

Frontend

Interacción esperada:

El usuario finaliza una partida (ya sea que haya ganado o perdido).
El sistema muestra un mensaje de resultado:
Si el usuario ganó: "¡Ganaste! ¿Quieres una revancha?"
Si el usuario perdió: "¡Perdiste! ¿Quieres una revancha?"
Junto al mensaje, se muestran dos botones:
"Sí, revancha": Para solicitar una revancha.
"No, salir": Para volver al menú principal.

Flujo visual y eventos:

Pantalla de resultado de la partida:

Muestra el mensaje de victoria o derrota.

Incluye los botones "Sí, revancha" y "No, salir".

Esperando respuesta del oponente:

Muestra un mensaje de "Esperando respuesta del oponente..." y un spinner de carga.

Mockups/Prototipos:

