



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Software 1 (2016701)

Historia de Usuario #5

Anexo de Documentos Relacionados:

Descripción conceptual

Módulo	Modo de juego Normal
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Esta es la jugabilidad de Twordle, aquí los usuarios se enfrentan a adivinar la palabra correcta antes que su contrincante.

Backend

URL	Método	Código http
localhost:8080/juego	POST	200
Caso de uso técnico: Este endpoint inicia una nueva partida en el modo Normal. Retorna un código 200 si la partida se inicia correctamente, junto con un identificador único de la partida. Si hay un error, retorna un código 400 con un mensaje de error.		
Unset <pre>{ "player1": "id_jugador1" }</pre>	Unset <pre>200: { "status": "success", "data": { "gameId": "12345" } }</pre>	

Frontend

Interacción esperada:

El usuario selecciona el modo de juego "Normal" desde el menú principal.
El usuario ingresa una palabra en el campo de texto y presiona el botón "Enviar".
El sistema valida la palabra y muestra si es correcta o incorrecta, junto con una pista visual (por ejemplo, colores que indican letras correctas o incorrectas).
El juego continúa hasta que adivina la palabra correcta o se agotan los intentos.

Flujo visual y eventos:

Al iniciar la partida, se muestra un contador de intentos restantes.

Cuando el usuario envía una palabra, se muestra un spinner mientras el sistema valida la palabra.

Si la palabra es incorrecta, se muestra un mensaje de error y se actualiza el contador de intentos.

Si la palabra es correcta, se muestra un mensaje de victoria y se finaliza la partida.

Mockups/Prototipos:

