Зміст

1. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ОБЛАСТЬ ЗАСТОСУВАННЯ	
2. ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ	2
3. ЦІЛЬ ТА ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ	2
4. ДЖЕРЕЛА РОЗРОБКИ	2
5. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ	2
5.1. Вимоги до розроблюваного продукту	2
5.2. Вимоги до програмного забезпечення	3
5.3. Вимоги до апаратної частини	3
6. ЕТАПИ РОЗРОБКИ	3

					ІАЛЦ.467100.002 ТЗ			
Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата				
Розроб.		Сухина				Лит.	Лист	Листів
Пер	евір	Радченко			Система візуалізації інтер'єру з		1	3
					використанням доповненої	НТУУ КПІ ФІОТ		ФІОТ
Н. к	онтр.	Сімоненко			реальності	Група ІО-32		
Уте	3.	Стіренко)- 32

1. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ОБЛАСТЬ ВИКОРИСТАННЯ

Дане технічне завдання поширюється на розробку мобільного додатку для моделювання інтер'єру з використанням технології доповненої реальності. Область використання: додаток може використовуватись як в розважальних цілях так і бути корисним при плануванні інтер'єру.

2. ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ

Підставою для розробки є завдання на виконання роботи квалітифікаційноосвітнього рівня «бакалавр комп'ютерної інженерії», затверджене кафедрою спеціалізованих комп'ютерних систем Національного технічного Університету України «Київський Політехнічний інститут ім. І. Сікорського».

3. ЦІЛЬ ТА ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ

Ціллю даного проекту являється розробка мобільного додатку для для моделювання інтер'єру з використанням технології доповненої реальності.

4. ДЖЕРЕЛА РОЗРОБКИ

Джерелами розробки ϵ науково-технічна література по технології доповненої реальності, документація по Android SDK, публікації в Інтернеті по даних питаннях.

5. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

5.1. Вимоги до розроблюваного продукту

• «User friendly interface» - інтерфейс який буде інтуїтивно доступний для будь-яких користувачів, які володіють хоча б базовою комп'ютерною грамотністю.

Змін.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

- Швидкодійність програмний продукт повинен ефективно використовувати обчислювальні ресурси смартфону користувача.
- 5.2. Вимоги до програмного забезпечення
- Операційна система Android, версії 4.0.3 або вище.
- Наявність додатків соціальних мереж.
- 5.3. Вимоги до апаратної частини
- Процесор Qualcomm MSM7201 с тактовою частотою 528 МГц або вище.
- Графічний прискорювач Qualcomm Adreno серії 203 або вище.
- Оперативної пам'яті не менше 256 МБ.
- Вільна пам'ять на жорсткому диску або карти пам'яті не менше 100 МБ.
- Наявність відеокамери.
- Вільний доступ до швидкого інтернету.

6. ЕТАПИ РОЗРОБКИ

	Дата
Вивчення технічної літератури та документації	22.12.2016
Складання і узгодження технічного завдання	16.01.2017
Аналіз технологій доповненої реальності	01.02.2017
Створення мобільного додатку	20.03.2017
Тестування додатку	20.04.2017
Відладка та виправлення помилок	15.05.2017
Оформлення документації дипломної роботи	06.06.2017

Змін.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата