Зміст

1. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ОБЛАСТЬ ЗАСТОСУВАННЯ………..……………...2
2. ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ …………………………………….…………….2
3. ЦІЛЬ ТА ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ ………………………………………2
4. ДЖЕРЕЛА РОЗРОБКИ …………………………………………………………2
5. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ …………………………………………………………...2
   1. Вимоги до розроблюваного продукту……………….……………2
   2. Вимоги до програмного забезпечення……………………..……...3
   3. Вимоги до апаратної частини ………………..……………………3
6. ЕТАПИ РОЗРОБКИ …………………………………………………………….3
7. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ОБЛАСТЬ ВИКОРИСТАННЯ

Дане технічне завдання поширюється на розробку мобільного додатку для моделювання інтер’єру з використанням технології доповненої реальності. Область використання: додаток може використовуватись як в розважальних цілях так і бути корисним при плануванні інтер’єру.

1. ПІДСТАВА ДЛЯ РОЗРОБКИ

Підставою для розробки є завдання на виконання роботи квалітифікаційно-освітнього рівня «бакалавр комп'ютерної інженерії», затверджене кафедрою спеціалізованих комп'ютерних систем Національного технічного Університету України «Київський Політехнічний інститут ім. І. Сікорського».

1. ЦІЛЬ ТА ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ

Ціллю даного проекту являється розробка мобільного додатку для для моделювання інтер’єру з використанням технології доповненої реальності.

1. ДЖЕРЕЛА РОЗРОБКИ

Джерелами розробки є науково-технічна література по технології доповненої реальності, документація по Android SDK, публікації в Інтернеті по даних питаннях.

1. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ
   1. Вимоги до розроблюваного продукту

* «User friendly interface» - інтерфейс який буде інтуїтивно доступний для будь-яких користувачів, які володіють хоча б базовою комп’ютерною грамотністю.
* Швидкодійність – програмний продукт повинен ефективно використовувати обчислювальні ресурси смартфону користувача.
  1. Вимоги до програмного забезпечення
* Операційна система Android, версії 4.0.3 або вище.
* Наявність додатків соціальних мереж.
  1. Вимоги до апаратної частини
* Процесор Qualcomm MSM7201 с тактовою частотою 528 МГц або вище.
* Графічний прискорювач Qualcomm Adreno серії 203 або вище.
* Оперативної пам’яті не менше 256 МБ.
* Вільна пам’ять на жорсткому диску або карти пам’яті не менше 100 МБ.
* Наявність відеокамери.
* Вільний доступ до швидкого інтернету.

1. ЕТАПИ РОЗРОБКИ

Дата

Вивчення технічної літератури та документації 22.12.2016

Складання і узгодження технічного завдання 16.01.2017

Аналіз технологій доповненої реальності 01.02.2017

Створення мобільного додатку 20.03.2017

Тестування додатку 20.04.2017

Відладка та виправлення помилок 15.05.2017

Оформлення документації дипломної роботи 06.06.2017