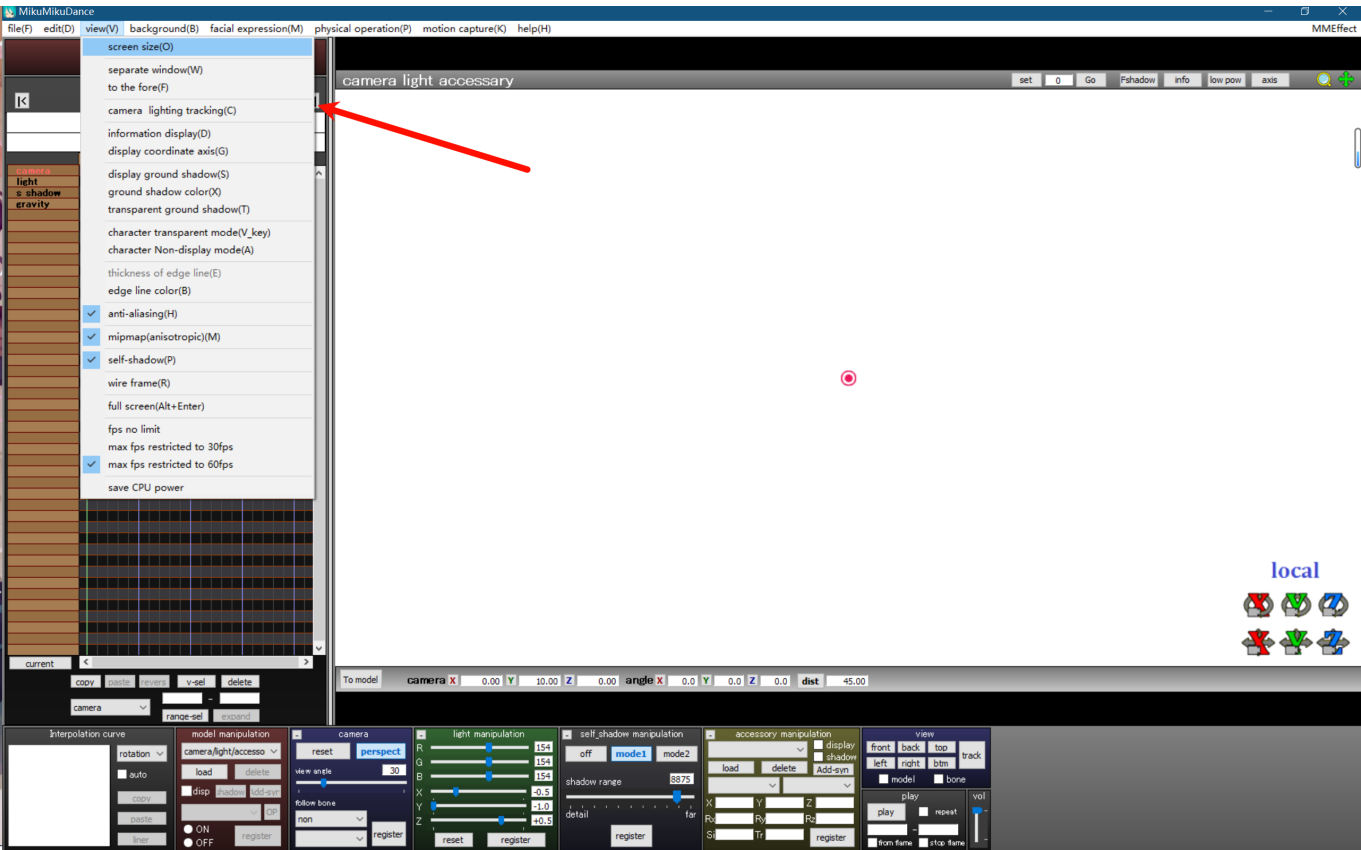
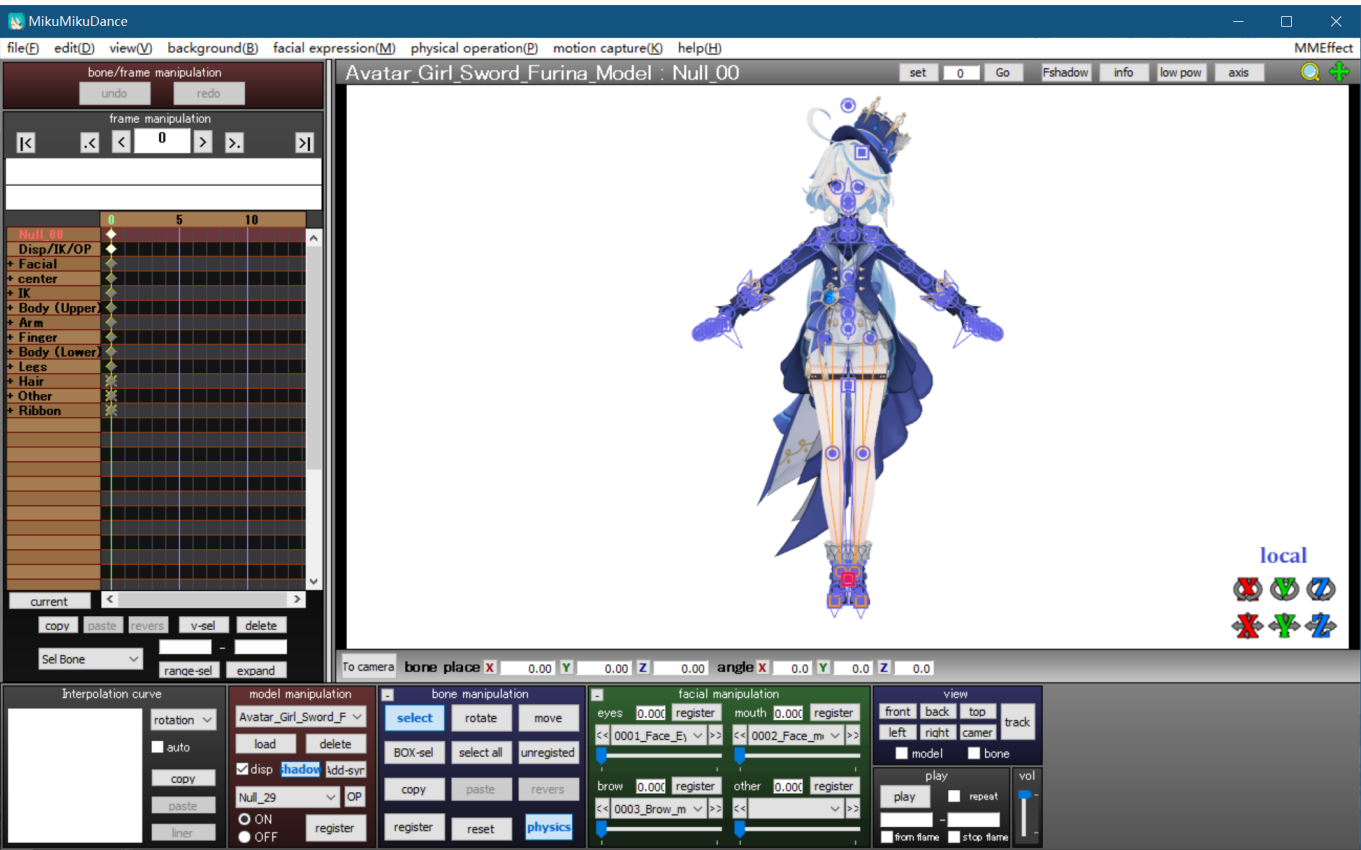


# 制作视频

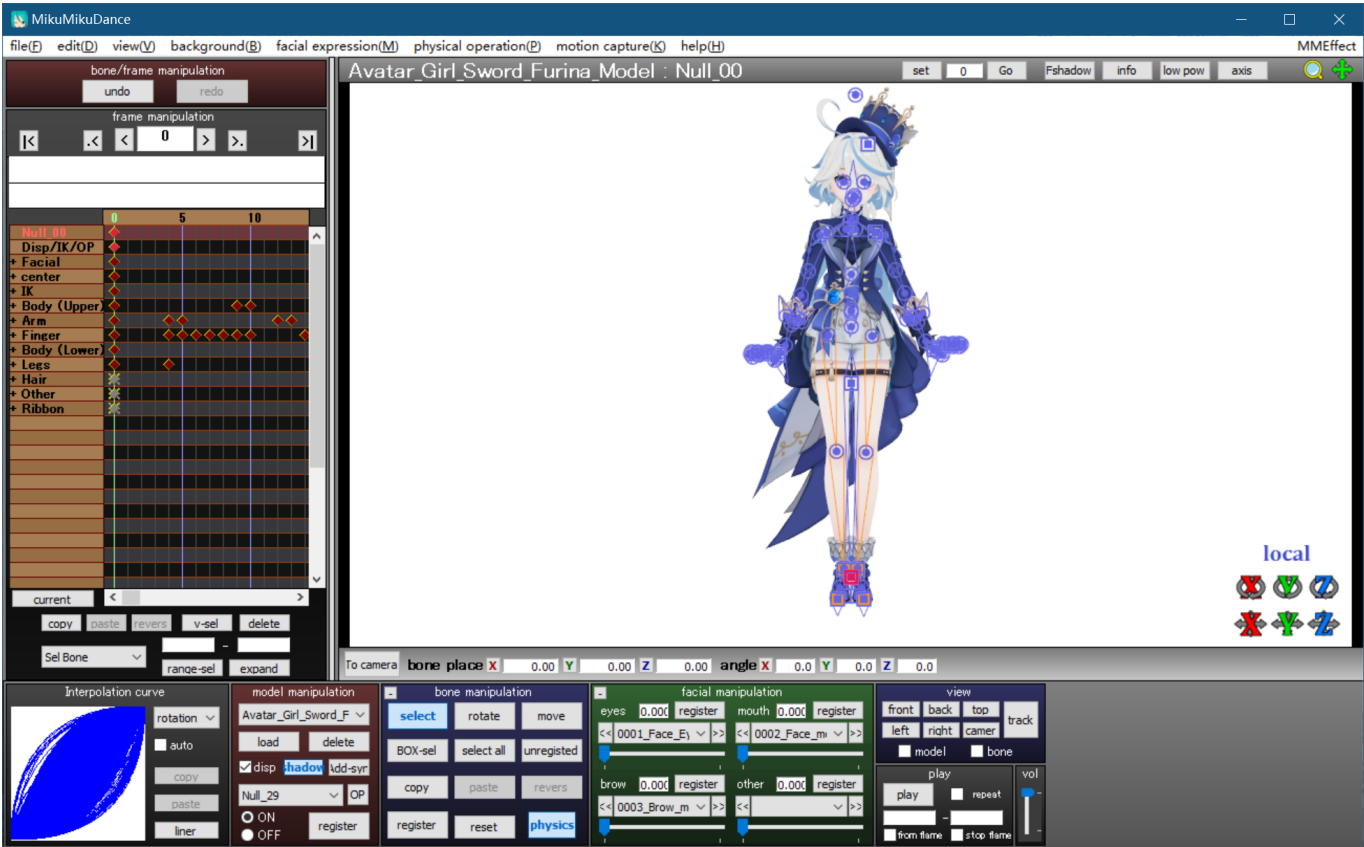
这个要使用MikuMikuDance这个软件，基础设置如下：



然后将模型拖入软件中



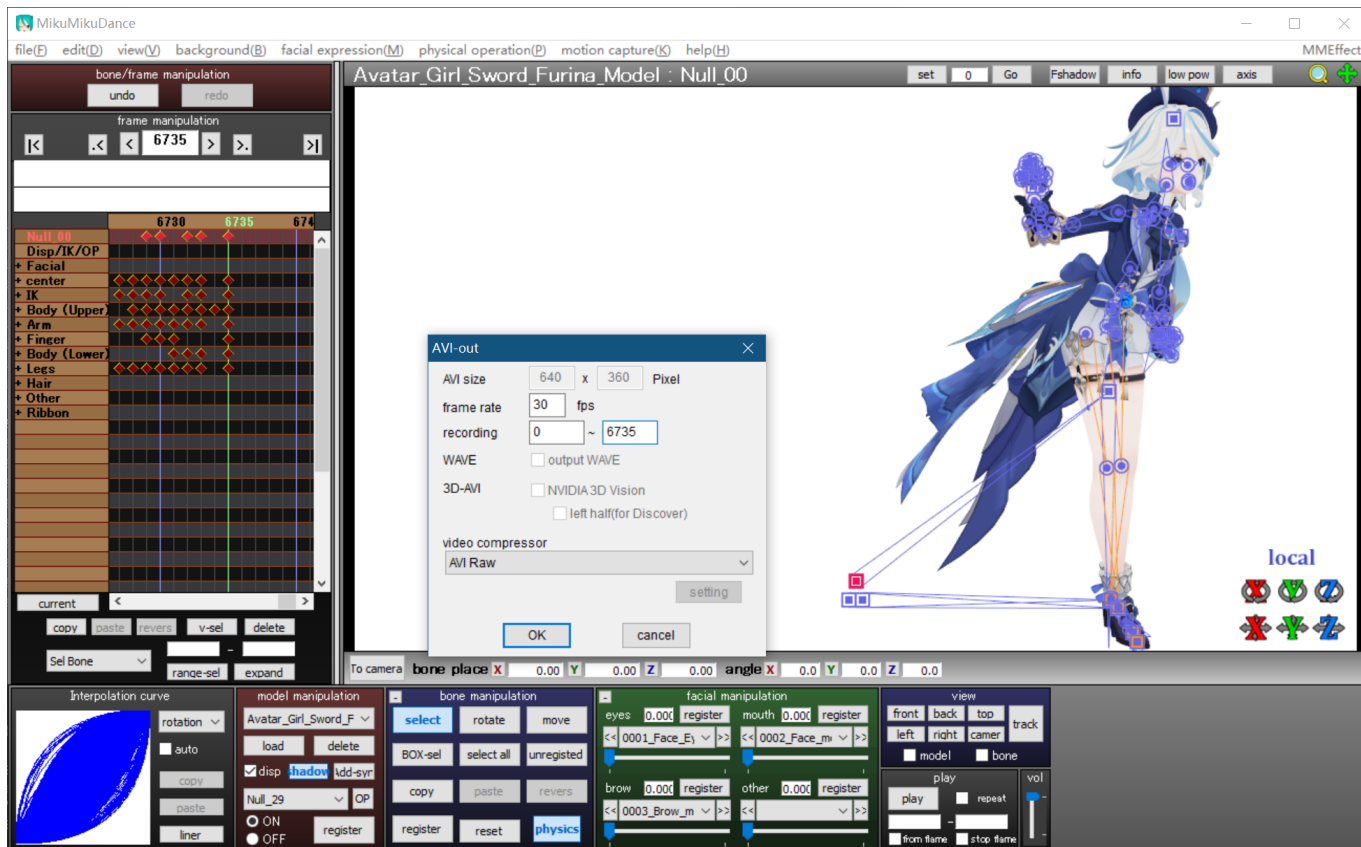
然后再将动作文件（vmd文件）拖入软件中，经过一段时间加载后



然后导出视频

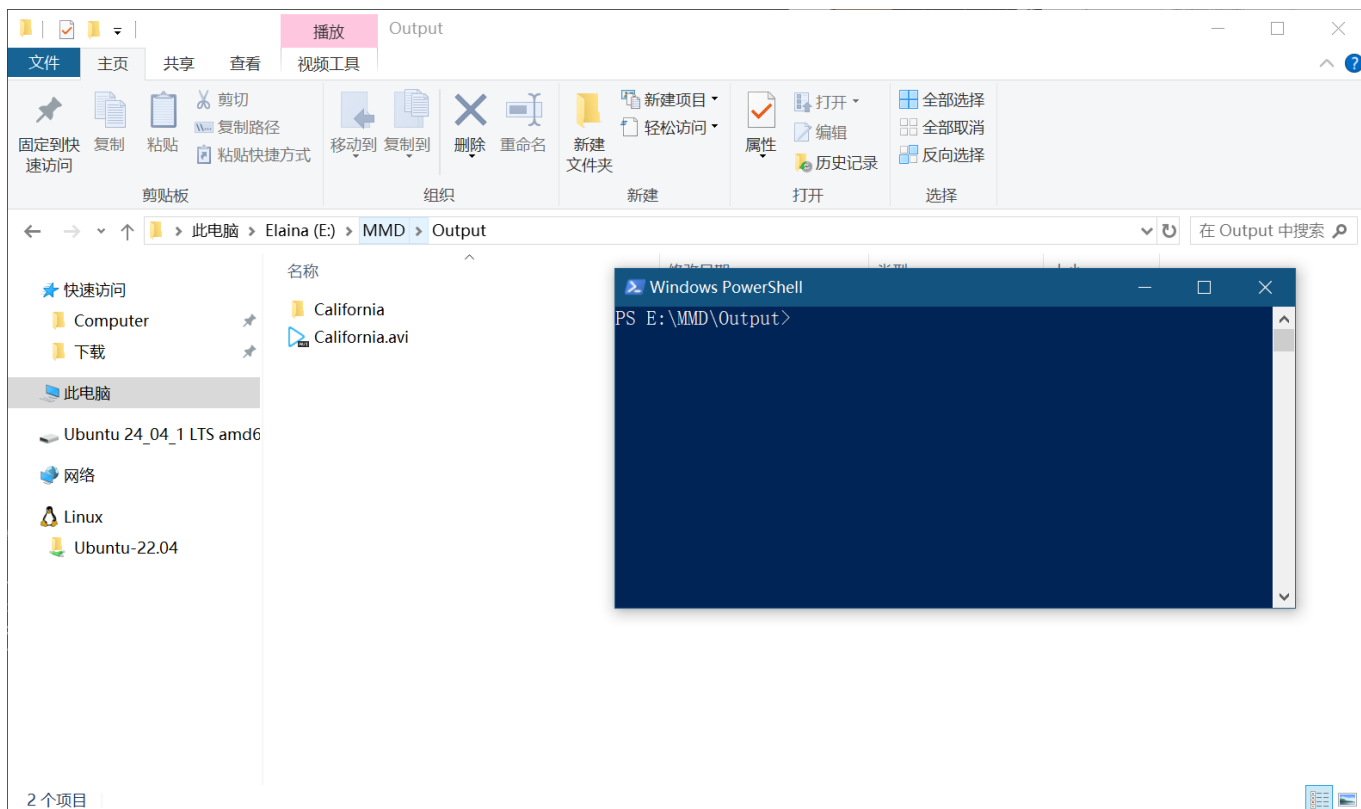


参数设置如下，导出首帧为0，末尾帧为动作的数据长度，分辨率为640x360，帧率为30（分辨率设置在菜单栏的view中的screen size中）



## 处理视频

进入导出avi视频的文件，先**创建**一个文件夹与**视频同名**，然后按住**shift+鼠标右键**，选择**在此处打开 Powershell窗口**



输入以下命令：

```
ffmpeg -i .\视频文件名.avi -t 5 -s 640x360 -r 25 ./视频文件名/%d.png
```

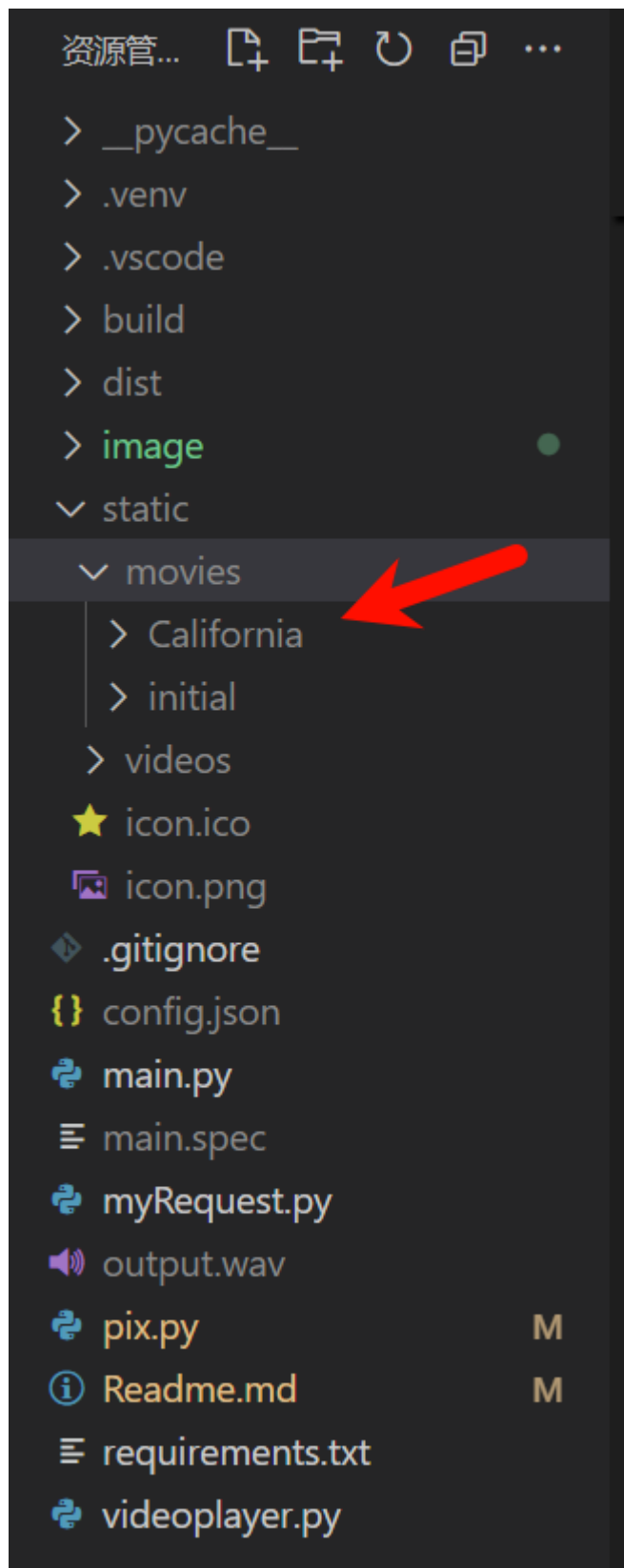
PS：一定要在当前文件夹下创建视频文件名这个文件夹，然后运行这个命令，否则会报错

powershell命令中5是所处理的视频时长，根据实际时长取整数就行，25是帧率。

总结所需要改的只有视频文件名和5这两个地方，其他地方都不需要改动。

处理完成后将音乐以wav格式，文件名为music.wav放到视频文件名文件夹中。

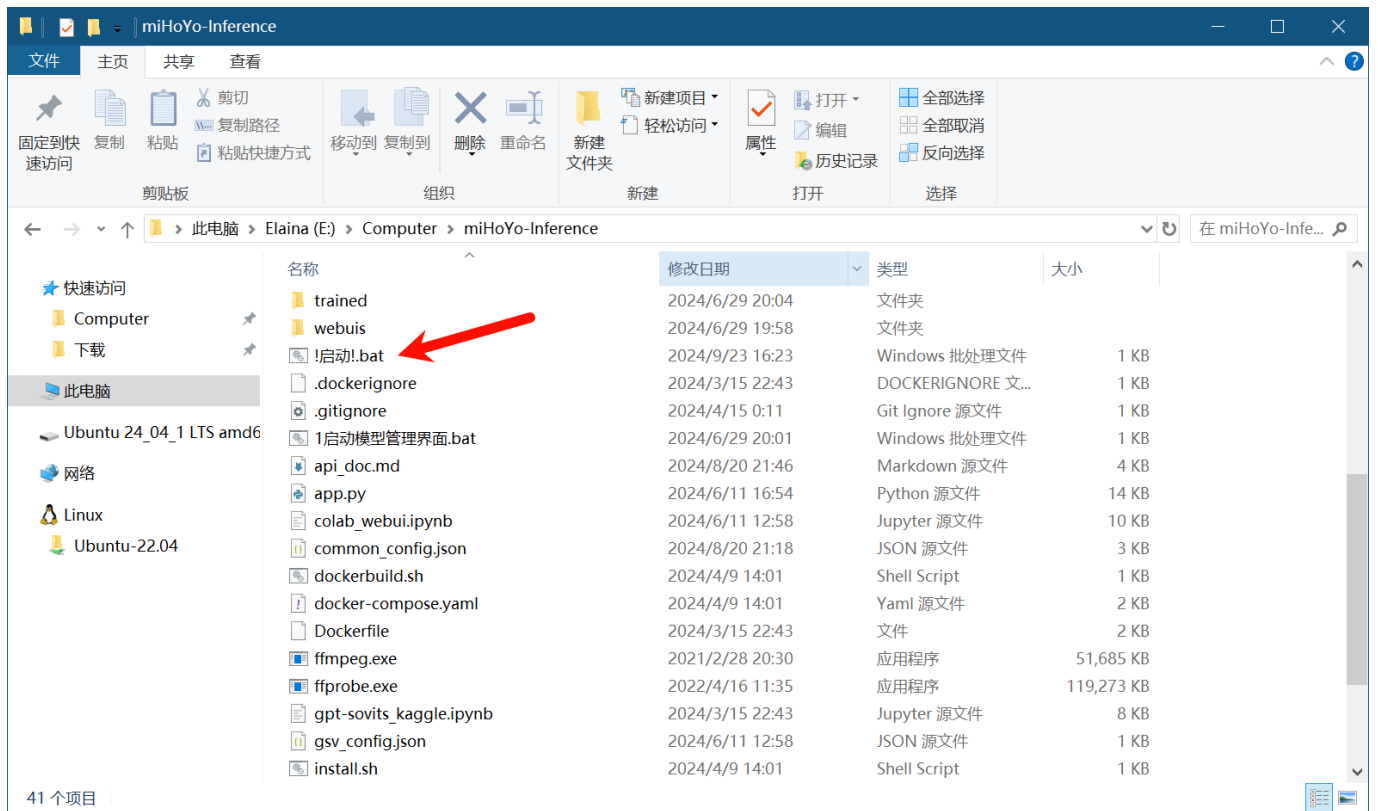
最后将文件夹移动到static/movies这个文件夹下，例如这里的California和initial都是我预先处理好的文件夹。



## 使用

---

先进入miHoYo-Inference这个文件夹，双击!启动! .bat文件，等待软件启动。



启动完成后在python中运行main.py文件，本人是在vscode中直接运行。

