

Taller pensamiento computacional.

Problema 4.

El programa simula un cajero automático sencillo. Primero se declara una variable entera para el **pin**, otra para el **saldo disponible** (inicializado con \$1.000.000) y otra para el **monto a retirar**. El usuario debe digitar su pin de 4 dígitos.

Si el pin coincide con el que está guardado en el programa, se muestra un mensaje de acceso correcto y el saldo actual. Luego se le presentan dos opciones: **retirar** o **salir**.

- Si el usuario elige retirar, se le pide que ingrese la cantidad de dinero.
 - Si el monto es mayor al saldo disponible o es negativo, el programa muestra un mensaje de error y termina.
 - En caso contrario, se descuenta el valor retirado, se muestra el saldo actualizado y un mensaje de despedida.
- Si el usuario elige salir, simplemente se muestra el mensaje de cierre de sesión.

Si el pin ingresado no es correcto, el programa termina mostrando un mensaje de error indicando que la sesión ha expirado.

El problema surge porque:

- El código del ejemplo y el nuestro no posee una forma de llevar la cuenta de cuantos intentos han sido realizados por el usuario (esto se podría solucionar usando bucles, pero como no estábamos seguros de si se podían usar o no decidimos no usarlos).

- En el caso de retirar un monto mayor a los fondos de la cuenta se soluciona utilizando comparadores que permitan ver si el monto a retirar es menor o iguales a los fondos de la cuenta y con respecto a eso permitir o no retirar.

Diagrama de flujo:



