

# 1 Matematická formulace problému

Mám řešit problém hledání epicentra zemětřesení ze znalosti L-vln zjištěných ze seismografu. Neboli znám časy  $t_1, t_2, t_3$  ve kterých naměřili jednotlivé stanice signál a polohy  $x_1 = (\theta_1, \phi_1)$ ,  $x_2 = (\theta_2, \phi_2)$ ,  $x_3 = (\theta_3, \phi_3)$  těchto stanic. Vzdálenost dvou bodů na sféře se určí jako

$$d(x_i = (\theta_i, \phi_i), x_j = (\theta_j, \phi_j)) = R \arccos [\cos \theta_i \cos \theta_j \cos(\phi_i - \phi_j) + \sin \theta_i \sin \theta_j] \quad (1)$$

Označím si polohu epicentra jako  $s = (\theta_s, \phi_s)$ . Vzhledem k tomu, že předpokládáme stejnou rychlost šíření vlny ve všech směrech, platí mezi vzdálenostmi stanic a epicentra.

$$d(x_1, s) = vt_1 \quad (2)$$

$$d(x_2, s) = vt_2 \quad (3)$$

$$d(x_3, s) = vt_3 \quad (4)$$

Z rovnic vyloučím  $v$  podělením rovnic.

$$\frac{d(x_1, s)}{d(x_2, s)} = \frac{t_1}{t_2} \quad (5)$$

$$\frac{d(x_1, s)}{d(x_3, s)} = \frac{t_1}{t_3} \quad (6)$$

Problém, který budu řešit, bude nelineární soustava dvou rovnic o dvou neznámých  $s = (\theta_s, \phi_s)$ .

$$\frac{d(x_1, s)}{d(x_2, s)} - \frac{t_1}{t_2} = 0 \quad (7)$$

$$\frac{d(x_1, s)}{d(x_3, s)} - \frac{t_1}{t_3} = 0 \quad (8)$$

# 2 Popis použité numerické metody

K řešení využiji Newton-Raphsonovu metodu. Obecně hledám-li řešení soustavy rovnic

$$\begin{aligned} f_1(x_1, \dots, x_n) &= 0 \\ &\dots \\ f_n(x_1, \dots, x_n) &= 0 \end{aligned} \quad (9)$$

nebo úsporněji, pokud  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$  a  $\mathbf{f}$  je vektor funkcí  $f_i$

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{0} \quad (10)$$

pak pro zpřesnění odhadu  $\mathbf{x}_n$  platí

$$\mathbf{x}_{n+1} = \mathbf{x}_n - \mathbf{J}_f^{-1}(\mathbf{x}_n) \mathbf{f}(\mathbf{x}_n) \quad (11)$$

Přitom  $\mathbf{J}_f$  je jakobián funkcí  $\mathbf{f}$  a dá se určit jako

$$\mathbf{J}_f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix} \quad (12)$$

### 3 Zdrojový kód

Nejdříve si naimportuji potřebné symboly a nadefinuji konstantu pro poloměr zeměkoule.

```
1 from numpy import arctan2, arccos, arcsin, cos, sin, matrix, subtract, deg2rad,
   rad2deg, multiply, sqrt
2 EARTH_RADIUS = 6371000
```

Nyní si vytvořím pomocnou třídu na reprezentaci polohy na sféře v daném čase. Na ní si zároveň definuji instanční metodu *d*, která jako argument přijímá jiný objekt stejného typu a určí vzdálenost mezi těmito místy na sféře.

```
1 class EarthPosition(object):
2     def __init__(self, latitude, longitude, time=0):
3         self.latitude = deg2rad(latitude)
4         self.longitude = deg2rad(longitude)
5         self.time = time
6
7     def d(a, b):
8         return EARTH_RADIUS * arccos(
9             cos(a.latitude) * cos(b.latitude) * cos(a.longitude - b.longitude) +
10            sin(a.latitude) * sin(b.latitude)
11        )
12
13     def __repr__(self):
14         return "{0}, {1}".format(rad2deg(self.latitude), rad2deg(self.longitude))
```

Dále definuji pomocnou funkci pro numerickou derivaci funkce.

```
1 def derivative(fun, x):
2     h = 1e-6
3     return (fun(x + h) - fun(x - h)) / (2 * h)
```

Nakonec samotná třída, která hledá polohu epicentru. V konstruktoru je potřeba ji předat trojici objektů typu *EarthPosition*. Funkce *test\_function* představuje každou ze dvou funkcí z rovnice  $f_i(x_1, x_2, \mathbf{x}) = 0$  (obě rovnice mají stejný tvar, až na vstupní parametry  $x_i$  a  $t_i$ ). Funkce *longitude\_function* a *latitude\_function* jsou pomocné funkce vyššího řádu, které generují funkce jednoho argumentu - jedné ze zeměpisných souřadnic. Zdefinoval jsem je, abych mohl jednoduše použít funkci pro numerickou derivaci funkce jedné proměnné.

Metoda *inverse\_jacoby* počítá inverzní Jacobián, který se použije v metodě *solve*. Tato metoda provádí samotné iterace Newtonovy metody, v každé iteraci se určí jacobián a vektor funkcí *f\_matrix*, skalárně se vynásobí a z tohoto vektoru se určí nová oprava pozice.

```
1 class EpicenterSolver(object):
2     def __init__(self, x1, x2, x3):
3         self.x1 = x1
4         self.x2 = x2
5         self.x3 = x3
6
7     @classmethod
8     def test_function(cls, x1, x2, x):
9         return x1.d(x) / x2.d(x) - x1.time / x2.time
10
11    @classmethod
12    def longitude_function(cls, x1, x2, latitude):
13        return lambda x: cls.test_function(x1, x2, EarthPosition(latitude, x))
14
15    @classmethod
16    def latitude_function(cls, x1, x2, longitude):
17        return lambda x: cls.test_function(x1, x2, EarthPosition(x, longitude))
18
```

```

19 def inverse_jacoby(self, x):
20     f1_lat = self.latitude_function(self.x1, self.x2, x.longitude)
21     f1_lon = self.longitude_function(self.x1, self.x2, x.latitude)
22
23     f2_lat = self.latitude_function(self.x2, self.x3, x.longitude)
24     f2_lon = self.longitude_function(self.x2, self.x3, x.latitude)
25
26     a = derivative(f1_lat, x.latitude)
27     b = derivative(f1_lon, x.longitude)
28     c = derivative(f2_lat, x.latitude)
29     d = derivative(f2_lon, x.longitude)
30
31     return multiply(1 / (a * d - b * c), matrix([[d, -b], [-c, a]]))
32
33 def solve(self, s, n):
34     """Solve the system of equation by Newton-Raphson method."""
35
36     def iteration(x):
37         inverse_jacobi = self.inverse_jacoby(x)
38         f_matrix = matrix([
39             [self.test_function(self.x1, self.x2, x)],
40             [self.test_function(self.x2, self.x3, x)],
41         ])
42         product = inverse_jacobi.dot(f_matrix)
43         return EarthPosition(x.latitude - product.item(0), x.longitude -
44                               product.item(1))
45
46     for _ in range(n):
47         s = iteration(s)
48
49     return s

```

Nakonec počítám epicentrum pro hodnoty odečtené z grafu - toto by šlo samozřejmě napsat obecně a vstup přijímat např. jako CLI argumenty nebo vstup ze souboru, pro moje účely to ale bylo zbytečné. Počáteční odhad jsem zvolil naivně jako průměr zadaných zeměpisných souřadnic.

```

1 def starting_estimate(x1, x2, x3):
2     return EarthPosition(
3         (x1.latitude + x2.latitude + x3.latitude) / 3,
4         (x1.longitude + x2.longitude + x3.longitude) / 3,
5     )
6
7
8 if __name__ == "__main__":
9     x1 = EarthPosition(61.601944, -149.117222, 7.5) # Palmer, Alaska
10    x2 = EarthPosition(39.746944, -105.210833, 23) # Golden, Colorado
11    x3 = EarthPosition(4.711111, -74.072222, 44) # Bogota, Columbia
12
13    solver = EpicenterSolver(x1, x2, x3)
14    solution = solver.solve(starting_estimate(x1, x2, x3), 1000)
15    print(solution)

```

## 4 Výsledky

Po spuštění dostanu výsledek.

```

1 bash\$ python app.py
2 [51.8347986915, 54.5086392079]

```

Po porovnání vzdáleností s grafem dostávám značné odchylky ve vzdálenostech epicentra a stanic. Provedl jsem ještě jeden test přidáním testovací funkce na zjištění konvergence při malých odchylkách souřadnic a podle výsledků se metoda v pořádku odchyluje pouze a malé hodnoty souřadnic. Provedl jsem i testování s jinou funkcí vzdálenosti na sféře, zde ale problém také není.

```

1 def stability_testing(last_solution):
2     for x in range(0, 10):
3         for y in range(0, 10):
4             x1 = EarthPosition(61.601944 + x * 0.1, -149.117222 + y * 0.1, 7.5) #
Palmer, Alaska
5             x2 = EarthPosition(39.746944, -105.210833, 23) # Golden, Colorado
6             x3 = EarthPosition(4.711111, -74.072222, 44) # Bogota, Columbia
7             solver = EpicenterSolver(x1, x2, x3)
8             solution = solver.solve(starting_estimate(x1, x2, x3), 1000)
9             print(EarthPosition(
10                 solution.latitude - last_solution.latitude,
11                 solution.longitude - last_solution.longitude,
12                 0
13             ))

```

Nakonec jsem při testování zjistil, že i malé odchylky pro zeměpisné souřadnice zadaných stanic vyvolají rozdíly i tisíce mil pro výsledné vzdálenosti stanic a epicentra - získané nepřesnosti jsou tedy pravděpodobně způsobeny nepřesnostmi v zadaných polohách a časech (kvůli velkému poloměru země).