

# 객체지향 프로그래밍 7 주차 과제

이름 : 김태석

학번 : 201721083

학과 : 미디어학과

학년 : 2 학년

1. (가)

-코드 수정부분

```
public int compareTo(Employee other)
{
    return (this.name.compareTo(other.name));
}
```

-수행 결과

```
<terminated> EmployeeSortTest [Java Application] /Librar
name = Carl Cracker,salary = 75000.0
name = Harry Hacker,salary = 35000.0
name = Tony Tester,salary = 38000.0
```

1. (나)

-추가한 코드

```
public int compare(Employee a,Employee b) {
    String name1 = a.getName();
    String name2 = b.getName();
    return name1.compareToIgnoreCase(name2);
}
```

-수행 결과

```
<terminated> EmployeeSortTest [Java Application] /Librar
name = Carl Cracker,salary = 75000.0
name = Harry Hacker,salary = 35000.0
name = Tony Tester,salary = 38000.0
```

1.(다)

-추가한 코드

```
(a,b)->a.getName().compareTo(b.getName())
```

-수행 결과

```
<terminated> EmployeeSortTest [Java Application] /Librar
name = Carl Cracker,salary = 75000.0
name = Harry Hacker,salary = 35000.0
name = Tony Tester,salary = 38000.0
```

2.(가)

- super class인 Animal클래스에서 cry라는 메소드가 정의 되어있어서, spider가 울음소리를 내지 않는다면 오류가 발생하게 된다.

2.(나)

-코드

```
interface AbleToCry{
    public void cry();
}
class Dog implements AbleToCry{
    public void cry() {
        System.out.println("Bow Wow!");
    }
}
class Cat implements AbleToCry{
    public void cry() {
        System.out.println("Meow!");
    }
}
class Duck implements AbleToCry{
    public void cry() {
        System.out.println("Quack Quack!");
    }
}
class Siren implements AbleToCry{
    public void cry() {
        System.out.println("wee-oww wee-oww");
    }
}
}
```

-수행결과

```
<terminated> AbleToCryTest [Java Application] /Library/
Bow Wow!
Meow!
Quack Quack!
wee-oww wee-oww
```