백준 문제 푼거

1967 트리의지름

-DFS로 풀어야하는 문제

-풀이를 보고 풀었다. 사실 아직도 왜 처음에 가장먼거를 구해야하는지 모르겠다.

-DFS는 계속 돌린다.

1963 소수경로

소수를 찾는 에라스토네스의 채와

BFS가 연동됨 일단 지정된 범위에서 소수를 찾고

input되는 값의 자리수를 나눈다음에 한자리씩 바꿔가면서 투입

cnt+1로 푸시하면 몇번만에 나오는지 찾기 쉬움

n/1000, n/100%10, n/10%10, n%10

memset을 언제나 적절히 이용할 것 csting 헤더에 포함

1347 미로 만들기 (시뮬레이션)

방향을 바꾸는 것 까지는 좋았다.

내가 바라보는것과 함수의 행렬이 바뀌는게 다르다는 거 조심해야한다.

함수의 파라메터와 전역변수가 겹치지 않게 조심

끝부터 처음으로 처음에서 끝까지 한바퀴 돌면서 처음 나타나는 녀석을 찾는 과정 아주 중요

1614 영식이의 손가락 (시뮬레이션, 수학. 등등)

일단 처음 푼것도 맞았다.

수학 점화식을 잘세우면 된거였음

다만 형을 일치시켜주지 않아서 에러가 났었음

5566 주사위게임(시뮬레이션)

너무 간단한문제

1813 마지막한마디(브루트포스)

음.. 문제이해가 안되지만 가장 많이 불렸던 것이 가장 많다면 그게 답이라고한다.

이유는 잘 모르겠다.

2980 도로와 신호등(시뮬레이션)

기본적인 풀이방법은 맞음

식을 잘못 세웠고 신호등의 시간이 넘어가자마자 트럭이 진행가능한점을 누락한듯

식을 잘 세워야 했다.

2160 그림 비교(시뮬레이션)

풀이과정은 맞음

리턴을 하면 안되는곳에서 리턴해버림 그래서 처음 풀이는 틀림

전부 다 해볼수있다고 생각되면 다 해보기

문자열을 입력받는 것은 불안하면 찍어보기

3671 산업스파이의 편지(브루트포스)

1.소수를 구하는 문제에서 에라토스네스의 체는 사용되는 경우가 빈번하니 외우자

2. 문자형 숫자 – ‘0’ 은 그 숫자의 인트형으로 변형되니 외우자

3. sort알고리즘은 퀵소르를 알고리즘 헤더에서 구현 처음과 끝을 넣어주면 알아서 정렬해준다

파라메터는 배열의 경우 sort(배열명, 배열명 + 배열size )

4. map과 next\_permutaion 관련하여 사용법을 알면 쉽게 풀수있는 문제들이 있는 것 같다.

next\_permutation의 파라메터는 sort와 동일하다 왜 do while인지는 모르나 do-whlie로 실행한다.

Map의 사용법은 공부하자.

1331 나이트투어(시뮬레이션)

풀이과정중 빼먹은 것

1. 마지막에서 첫번째로 돌아갈수있는지 확인하는 것

빼먹었다.

나이트가 나이트의 경로로 돌면서 과거 값에서 현재값으로 갈수있는지 확인하고 못가면 invalid 후 종료 가능하는 36가지의 수를 모두 돌아보도록했다.

전체를 갈수있는지 확인하는 것은 내 풀이에서 과거에 돌았던 곳을 가면 invalid 되게 했기 때문에 만족하였다.

1952 달팽이2(시뮬레이션)

조건문에서 k값에 대해서 잘못주었다. 이걸로 한참 헤맴. 머리가 잘 안돌아 가는 날

한가지 조건 때문에 시간을 날림

1592 영식이와 친구들(시뮬레이션)

처음 사람이 1로 시작하는 것을 빠뜨려서 틀린 것 같다.

문제풀이 과정 자체는 맞음

공 던진게 증가한 것과 답이 증가하는 부분을 잘 맞춰줘야한다.

9517 아이 러브 크로아티아(시뮬레이션)

별로 어렵지 않았음

집중한다면 한번에 풀 듯

1551 수열의 변화(시뮬레이션)

문제가 좀 이상 점화식을 줌

점화식에 맞춰 반복해서 풀면됨

2979 트럭주차(시뮬레이션)

주어진 조건대로 풀면 됨 아주 쉬움

5532 방학숙제(시뮬레이션)

정답률 64%의 아주 쉬운 문제 주어진 조건대로 풀면 됨

1120 문자열(시뮬레이션, 그리디, 부르트포스, 문자열처리)

문자열처리는 c++의 string을 이용하자

괜히 char변수로 받았다가 실수 엄청한다.

푸는 생각은 맞았는데 모두 비교하는 부분에서 틀렸다.

알고리즘 헤더의 min 사용법

1547 공(시뮬레이션)

야바위게임인데 무슨말인지 이해를 못했음;;; 문제가 이상한건지;;

너무 쉬움 정답률 70%

2164 카드2(시뮬레이션)

일반적인 배열로 풀면 시간초과남

큐로 풀어야 됨

1966 프린터큐(브루트포스, 큐, 시뮬레이션)

우선순위 큐로 풀면 엄청 빨리 풀린다고 함

나는 일반 큐를 이용하여 풀었음

Queue와 pair의 사용만 잘하면 생각한데로 풀어낼 수 있음

2966 찍기(브루트포스)

그냥 조건이 주어진대로 풀면된다.

풀어써야해서 귀찮은 문제

1748 수 이어쓰기1

푸는 방법은 맞았다

더러운 문제 long long형을 사용해야했다.

Math 헤더의 제곱을 구하는 pow를 잘 사용하자

Pow(지수, 젯수) (10,2) = 100

1417 국회의원 선거(브루트포스)

내가 생각한 바는 맞았으나 다중 포문을 쓰면 시간을 넘어가는 케이스가 엄청 많이 발생했다

다른이가 벡터를 사용해서 푼 것을 보고 따라했으나 반복문의 v.size()가 0이 되는 경우가 생기는 듯 이부분을 수정하면 잘 돌아가는데 v[x]—를 했을 때 0이 되면 벡터의 사이즈가 줄어드는 것 같다.

10448 유레카 이론(브루트포스)

바보같이 중복 순열로 만들 수 있는 모든 값을 구하려 했다

그러지 말고 삼중for문을 돌려서 나올 수 있는 모든 수를 더해보고 그 중에 해당 수가 있는지 확인해서 리턴만 해주면 되었다.

2503 숫자 야구(브루트포스)

절대 답이 될 수 없는 것을 제외하고

힌트로 들어온 값과 제외된 값이 아닌 값이 스트볼값이 같아야한다.

처음에는 이게 이해가 안되었지만 최소로 이것과 같지 않으면 답으로 추론조차 불가능함

문제를 잘읽자

**15683 감시(브루트포스, dfs)[삼성기출]**

**Dfs를 잘해야 풀 수 있는 문제**

**처음부터 이런건 잘 생각해야함**

**다 지우고 다시 풀어보자**

**6679 싱기한 네자리 숫자(브루트포스)**

**쉬운문제**

**2858 기숙사바닥(브루트포스)**

**수학적접근이 필요한 문제**

**1052 물병(브루트포스, 수학)**

**수학적 접근이 필요했다. 생각이 안풀려서 다른사람의 풀이를 보았는데도**

**100프로 이해되지는 않았다.**

**물병의 합이 2의 제곱으로 된다는게 문제의 키포인트이다.**

**생각보다 코드는 짧지만 생각하기 쉽지 않다.**

**4641 Doubles(브루트 포스)**

**입문용.**

**엄청 쉬움**

**1953 팀배분(bfs)**

**이런식으로도 bfs를 할수있구나 느낀문제**

**맵과 방문이 가장 중요한 것 같다.**

**이중배열 벡터 만드는 법을 터득함**

**다시풀어보자**

**다른이의 풀이를 보고 이해해서 작성**