

**Državni Univerzitet u Novom Pazaru**

**Departman za tehničke nauke**

**Računarska tehnika**



**Predmet: Softversko inženjerstvo**

**Tema : Bus-NP**

**Tim:**  
**Demir Agovic**  
**Sulejman Karisik**

**Mentor:**  
**Prof.Edis Mekic**  
**Prof.Edin Dolicanin**  
**Ass.Emir Ugljanin**

## *Bus-NP*

- **Predlog projekta**

Bus\_NP je desktop aplikacija koja ce pomoci zaposlenima da lakse organizuju linije, dokumentaciju i evidenciju o zaposlenima u preduzeću.

- **Opis projektnog zadatka**

Aplikacija ce biti razvijana da olaksa zaposlenima tako sto ce lakse organizovati red voznje, upis novih radnika, brisanje postojećih u slučaju otakaza, azuriranja njihovih profila u aplikaciji. Direktor ce u svakom trenutku imati uvid u kasu i uvid u red voznje. Aplikacija ce biti razvijena u Eclipse okruženju pomocu programskog jezika Java.

- **Doseg problema koji ce biti resavan**

Pomocu aplikacije ce biti moguće unositi nove radnike, takodje i brisanje radnika koji su prekinuli radni odnos sa preduzećem Bus-NP. Kontrolori ce imati uvid u ispravnost vozila tako da se u slučaju kvara odmah salju na popravke i ako vozilo nije spremno za redovnu liniju, putem aplikacije se izbacuje obavestjenje o pomeranju termina linije. Aplikacija ce olaksati u zarade i potrosnje.

- **Korisnici sistema**

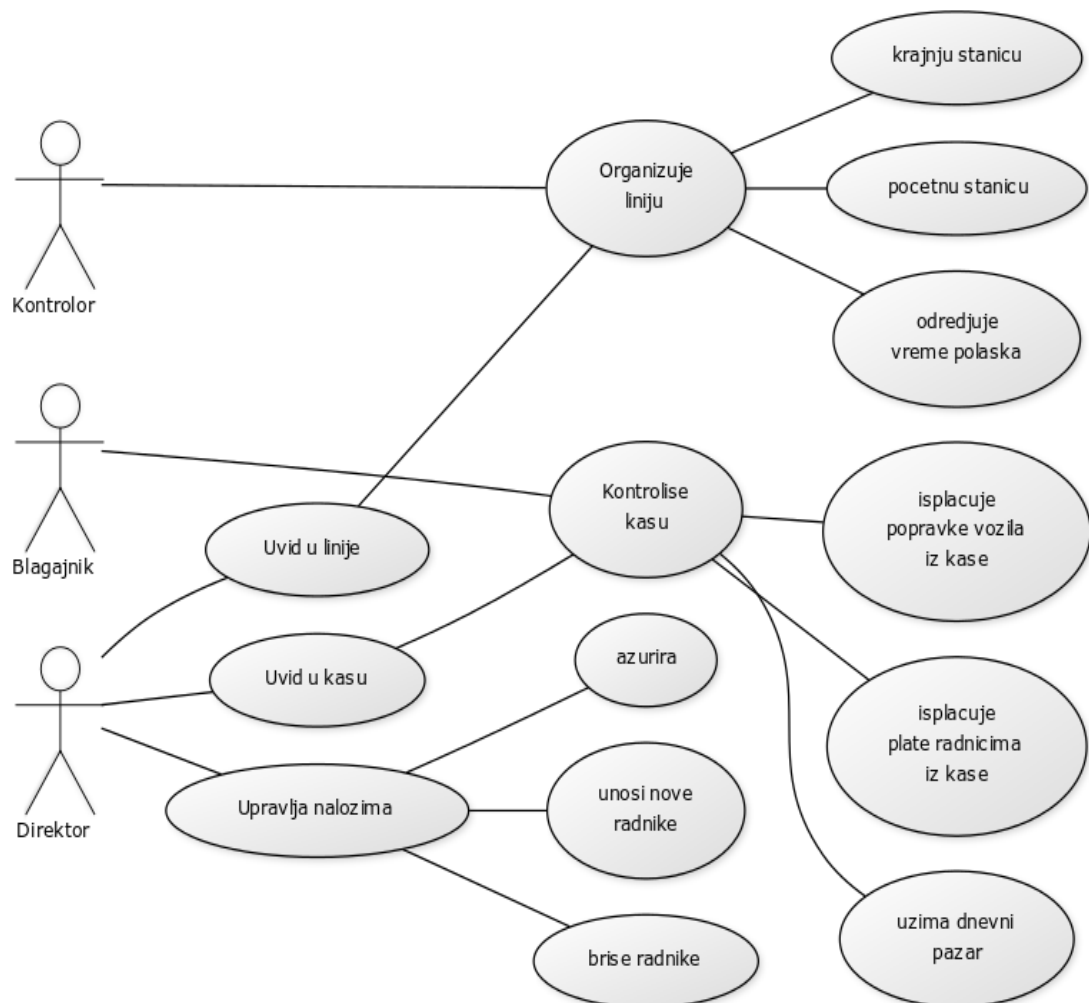
Zaposleni.

- **Objasnjenje korisnika sistema**

Zaposleni imaju mogućnost:

- Brzog prijavljivanja
- Pregled redovnih linija
- Izmena linija
- Brzo obračunavanje dnevnog pazara
- Izdavanje perona privatnim preduzećima

- Use case dijagram



- Tim i sastav tima

- Clanovi tima: Demir Agovic, Sulejman Karisik
- Vodja tima: Sulejman Karisik

- **Obrazloženje za izbor vodje tima**

Vodja tima, Sulejman Karisik, je izabran jer se u toku studiranja pokazao kao dobar vođa grupe. Timski je radio na raznim projektima, dobrineo rešavanju brojnih problema, i učestvovao u donošenju odluka o izmenama sa ciljem rešavanja novonastalih problema.

- **Osnovni cilj tima**

- Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju.
- Pravljenje uspesnog proizvoda.
- Učenje novih vestina u programiranju za rad na razvoju softvera.
- Učenje novih vestina u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera.
- Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom.
- Učenje novih veština komunikacija.
- Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

- **Nacin komunikacije medju clanovima tima**

- Sastanci,
- Elektronska posta,
- Telefon,
- Skajp,
- Konsultacije sa asistentom i profesorima.
- Github

- **Ime tima**

DS-tim