

Proje Ön Rapor Dokümanı

Proje Adı:	TFF Bilet Satış Otomasyonu
Amaç/Vizyon:	<ul style="list-style-type: none">Bu projenin temel amacı, futbolseverlerin gitmek istedikleri futbol müsabakalarına ek masrafsız ve kartsız bilet temin edebilmesidir.Bilet kelimesi temsilidir. Bu sistemin kâğıt bilet satışı yapmak gibi bir amacı yoktur. <u>Sistem, kişinin fotoğrafını çekerek almak istediği koltukla bağdaştırıyor. Bilet kişinin kendisi oluyor. Bilet kaybetme gibi sorunların önüne geçiliyor.</u>Bu sistem, taraftarların sevdikleri ile birlikte güven içinde stadyumlara gidebilmelerini ve istedikleri karşılaşmayı her türlü olumsuzluktan uzak, huzurla izlemelerini sağlıyor.Bu sistem, mevcut passolig sistemini ortadan kaldırmayı amaçlıyor. Mevcut passolig sisteminde maça gitmek için passo kart çıkarmak gerekmektedir. Passolig kart çıkarma ücreti 15 TL ile 25 TL arasında değişmektedir. Üstelik her yıl passolig yenileme bedeli adı altında sporseverlerden 16 TL ücret alınıyor ve passolig sizi istemedi bir bankanın müşterisi yapıyor.Mevcut passolig sistemi yüzünden binlerce sporsever maçlara gitmemektedir. Bu sistem passolig sistemi yüzünden maçlara gitmeyen kişilerin yeniden spor aracılığıyla sosyalleşmesini amaçlamaktadır.Mevcut passolig sistemiyle sporseverler verdikleri kişisel kimlik bilgilerinden (T.C No) dolayı fişlendiklerini düşünmektedir. Bu sistem bu endişenin önüne geçmektedir. Futbolseverler spor aracılığıyla sosyalleşmek için kişisel bilgilerini vermek zorunda değildir.Kişilerin müsabakaya gitmek için sadece sistemden bilet alması ve bilet alırken sistemde fotoğraf çekilmesi yeterlidir. Sistem fotoğraf ile koltuk numarasını bağdaştırıyor ve fotoyu yüz tanıma sistemine gönderiyor. (Yüz tanıma ve stadyum giriş turnike sisteminin bilet satış otomasyonu ile alakası yoktur. Detaylar "İsteğe Bağlı Özellikler" kısmında belirtilmiştir.)
Sistemin Kullanıcıları:	<ul style="list-style-type: none">FutbolseverlerSistem yöneticisi
İşlevsel İhtiyaçlar:	<ul style="list-style-type: none">Otomasyon, güven ve sporsever odaklıdır. Maçlara gitmek için bir banka müşterisi olmanın gerekeceğini vurgulamaktadır.Bilet alım işlemlerini hızlandırması ve stadyum/salon kapılarındaki uzun kuyrukları önlemesi.Sporseverlerin ve sporcuların güvenliği, gizlilik ve gizlice sorunlara yardımcı olması.
İşlevsel Olmayan İhtiyaçlar:	<ul style="list-style-type: none">Sporsever dostu kullanıcı Arayüzü.

İsteğe Bağlı Özellikler:	<ul style="list-style-type: none"> Sistem, güvenlik amaçlı olarak kulüplerden ve emniyetten stadyumdaki güvenlik kameralarını arttırmalarını, stadyuma girişte turnikelere yüz tanıma sistemi kurmalarını istiyor. Stadyumda herhangi bir olaya karışan veya taşkınlık çıkaran kişilerin tespit edildikten sonra emniyette fotoğrafının çekilmesini, verdiği zarara göre para cezası, sonraki müsabakaya/müsabakalara giriş cezası veya men cezası vermesini ve yüz tanıma sistemine “blokeli kişi olarak” fotoğrafının konmasını istiyor. Böylelikle olaya karışan veya taşkınlık çıkaran kişiler sonraki maça bilet alsalar bile yüz tanıma sistemiyle stadyuma girişlerine engel olunuyor. (Yüz tanıma sistemi ve güvenlik kamera sisteminin bilet satış otomasyonu ile alakası yoktur. Sadece spordaki güvenliği arttırmak amaçlı önerimdir. Kişilerin güvenliği için ceza almayan sporseverlerin fotoğrafları sistemden gerekli kontrollerin bitimiyle birlikte silinmektedir.) Sistem kulüplere 12 yaş altı çocukların stadyuma biletsiz girişlerini önermektedir. Çocukların T.C kimliklerini yanında bulundurmaları gerekmektedir. Ülkemizin geleceği için çocukların stadyumlara teşvik edilmesi önemlidir. Çocukların yaş kontrolünün turnikedeki görevli aracılığıyla yapılması önerilir.
Kullanıcı Arabirimi Öncelikleri:	<ul style="list-style-type: none"> Profesyonel görünüm ve basit kullanım.
Raporlar:	-
Kullanılacak Teknolojiler	-
Kullanılacak Araçlar	Microsoft Visual Studio, Adobe Fireworks, Project, Visio, SQL, Camera vs.
Usecase ve Sınıf Diyagramları	Bir sonraki sayfadır.

Zaman-iş Planı

	G	Görev Adı	Süre	Başlangıç	Bitiş
1	★	▲ Spor Müsabakaları İçin Bilet Satış Otomasyonu	48 gün	Çar 01.03.17	Cum 05.05.17
2	★	▲ Proje İsterlerinin Analizi	7 gün	Çar 01.03.17	Per 09.03.17
3	★	Projenin Tanımlanması	4 gün	Çar 01.03.17	Pzt 06.03.17
4	★	Mevcut Sistemlerin İncelenmesi ve Görüşmeler	3 gün	Sal 07.03.17	Per 09.03.17
5	★	▲ Planlama	3 gün	Cum 10.03.17	Sal 14.03.17
6	★	Proje Zaman İş Planı	1 gün	Cum 10.03.17	Cum 10.03.17
7	★	Kaynakların ve İsterlerin Belirlenmesi	2 gün	Cmt 11.03.17	Pzt 13.03.17
8	★	▲ Sistem Çözümleme	14 gün	Sal 14.03.17	Cum 31.03.17
9	★	Arayüz Gerekleri Tespiti	3 gün	Sal 14.03.17	Per 16.03.17
10	★	Kulüplerden Bilgi Toplama	11 gün	Cum 17.03.17	Cum 31.03.17
11	★	▲ Sistem Gerçekleştirimi	24 gün	Pzt 03.04.17	Per 04.05.17
12	★	Kodlama	20 gün	Pzt 03.04.17	Cum 28.04.17
13	★	Test	4 gün	Pzt 01.05.17	Per 04.05.17
14	★	▲ Sonuç	1 gün	Cum 05.05.17	Cum 05.05.17
15	★	Projenin Teslimi	1 gün	Cum 05.05.17	Cum 05.05.17

GANIT GRAFİĞİ



